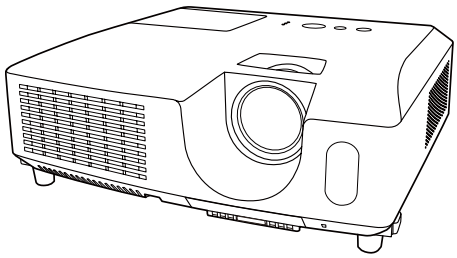
Digitalprojektor

WX36

Netzleitfaden



Haben Sie vielen Dank für den Kauf dieses Produkts.
Dieses Handbuch ist nur zur Erklärung der Netzwerk-Funktion gedacht.
Informationen zur ordnungsgemäßen Verwendung dieses Produkts finden Sie in diesem und den anderen Produkthandbüchern.

⚠**WARNUNG** ►Überzeugen Sie sich, dass sie vor dem Gebrauch alle Gebrauchsanweisungen gelesen haben. Nach dem Lesen sollten sie sie sorgfältig aufbewahren; vielleicht möchten sie später erneut darin lesen.

Funktionen

Der Projektor verfügt über eine Netzwerk Funktion, die ihnen folgende Features bereitstellt.

- ✓ **Netzwerkpräsentation**: über ein Netzwerk übertragene PC-Bilder können durch den Projektor projiziert werden. (📖*37*)
- ✓ **Web-Steuer**: der Projektor kann von einem PC aus über ein Netzwerk überwacht und gesteuert werden. (📖*45*)
- ✓ **Mein Bild**: der Projektor kann bis zu vier Standbilder speichern und projizieren. (📖*70*)
- ✓ **Messenger**: der Projektor kann von einem PC über ein Netzwerk gesandten Text anzeigen. (📖*72*)
- ✓ **Netzbrücke**: ein externes Gerät kann über den Projektor durch einen PC gesteuert werden. (📖*74*)

HINWEIS • Alle Informationen dieser Gebrauchsanleitung können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
• Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige Fehler in dieser Gebrauchsanleitung.
• Die Vervielfältigung, die Weitergabe - auch auszugsweise - dieses Textes ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.

Verwendete Markenzeichen

- Microsoft®, Internet Explorer®, Windows®, Windows Vista® und Aero® sind eingetragene Warenzeichen von Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.
- Pentium® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Intel Corporation.
- JavaScript® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Sun Microsystems, Inc.
- HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind in den USA und anderen Ländern Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen von HDMI Licensing LLC.
- Das Warenzeichen PJLink betrifft Warenzeichenrechte in Japan, den Vereinigten Staaten von Amerika und anderen Ländern und Gebieten.

Alle anderen Warenzeichen befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer.

Inhalt

1. Verbindung mit dem Netzwerk 4
1.1 Systemvoraussetzungen 4
1.1.1 Notwendige Vorbereitungen 4
1.1.2 PC-Hardware- und Softwarevoraussetzungen 4
1.2 Installation von “LiveViewer” 6
1.2.1 Installation von “LiveViewer” 6
1.2.2 Aktualisieren von “LiveViewer” 7
1.3 Vorgehensweise bei der Herstellung einer Netzwerkverbindung 8
1.3.1 Übersicht über den Verbindungsprozess 8
1.3.2 Starten sie “LiveViewer” 9
1.4 Auswahl des Netzwerkverbindungsmodus 10
1.4.1 Wählen Sie entweder drahtloses LAN oder herkömmliches LAN 10
1.4.2 Auswahl “Meine Verbindung” 12
1.5 Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode 14
1.5.1 Verbindung mit Passcode 15
1.6 Manuelle Konfiguration 23
1.6.1 Profil-Verbindung 23
1.6.2 Verbindungsverlauf 24
1.7 Netzwerkeinstellungen manuell konfigurieren 25
1.8 Verbindung mit Ihrem Ziel bestätigen 30
1.8.1 Verbindung und Übertragung 30
1.8.2 Verbindungsfehler 32
1.9 Profildaten 33
1.9.1 Charakteristika von Profildaten 33
1.9.2 Profildaten speichern 33
1.9.3 Bearbeitung von Profildaten 34
1.9.4 Registrieren sie Meine Verbindung 35
2. Netzwerkpräsentation 37
2.1 Verwendung von “LiveViewer” 37
2.1.1 Hauptmenü und Bedientasten 37
2.1.2 Anzeige des Status 39
2.1.3 Umschalten des Display-Modus 40
2.1.4 Menü Opt. 41
2.2 Start der Netzwerkpräsentation 43
2.2.1 Display Modus 43
2.2.2 Presenter-Modus 44
2.2.3 Benutzername anzeigen 44

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3. Web-Steuerung 45
3.1 Login 46
3.2 Netzwerkinformationen 48
3.3 Netzwerk Einstellungen 49
3.4 Port-Einstellungen 50
3.5 E-Mail-Einstellungen 52
3.6 Benachrichtigungseinstellungen 53
3.7 Zeitplaneinstellungen 55
3.8 Datums-/Uhrzeiteinstellungen 58
3.9 Sicherheitseinstellungen 60
3.10 Projektorsteuerung 61
3.11 Fernbedienung 67
3.12 Projektorstatus 68
3.13 Netzwerk-Neustart 69
4. Die Funktion “Mein Bild” 70
5. Messenger-Funktion 72
6. Die Funktion “Netzbrücke” 74
6.1 Anschließen von Geräten 74
6.2 Kommunikations-Setup 75
6.3 Kommunikationsport 75
6.4 Übertragungsmethode 76
6.4.1 HALB-DUPLEX 76
6.4.2 VOLL-DUPLEX 77
7. Weitere Funktionen 78
7.1 E-mail Alarm 78
7.2 Projektor Steuerung über SNMP 80
7.3 Ereignis Planung 81
7.4 Bedienung über das Netzwerk 84
8. Fehlersuche 89

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1. Verbindung mit dem Netzwerk

1.1 Systemvoraussetzungen

1.1.1 Notwendige Vorbereitungen

Die folgenden Ausrüstungsteile sind zum Anschließen des Projektors an Ihren Computer über das Netzwerk erforderlich.

✓ **Projektor**
✓ **LAN Leitung** (zum Anschluss des Projektors an ein Netzwerk): CAT-5 oder größer
✓ **Computer** (mindestens 1 Gerät): mit dem Netzwerk-Merkmal ausgestattet (100Base-TX or 10Base-T)

1.1.2 PC-Hardware- und Softwarevoraussetzungen

Die “LiveViewer”-Software muss auf allen PCs installiert sein, die über ein Netzwerk mit den Projektor verbunden werden sollen. Um “LiveViewer” verwenden zu können, muss Ihr PC folgende Voraussetzungen erfüllen.

✓ **BS**: Eines der folgenden.
Windows ® XP Home Edition /Professional Edition (ausschließlich 32-Bit-Version)
Windows Vista ® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise (ausschließlich 32-Bit-Version)
✓ **CPU**: Pentium 4 (2,8 GHz oder höher)
✓ **Grafikkarte**: 16 Bit, XGA oder höher
* Bei Verwendung von “LiveViewer” wird eine PC-Bildschirmauflösung von 1024 x 768 empfohlen.
✓ **Arbeitsspeicher**: 512 MB oder höher
✓ **Freier Festplattenspeicher**: 100 MB oder höher
✓ **Web browser**: Internet Explorer ® 6.0 oder höher
✓ **CD-ROM Laufwerk**

HINWEIS • Die Netzwerkkommunikationssteuerung ist deaktiviert, während der Projektor im Standby-Betrieb ist, wenn der Gegenstand STANDBY-MOD. auf STROMSPAREN gestellt ist. Stellen Sie die Netzwerkkommunikation für den Projektor her, nachdem STANDBY-MOD. auf NORMAL gestellt ist. (📖***Menü SETUP im Benutzerhandbuch***)
• Die neueste Version von “LiveViewer” und die aktuellsten Informationen zu diesem Produkt finden Sie auf unserer Website. (📖**7**)
• Abhängig von der Spezifikation Ihres Computers kann sich der Computer aufgrund von hoher CPU-Auslastung eventuell verlangsamen, wenn der “LiveViewer” ausgeführt wird.
• Der “LiveViewer” funktioniert unter Windows Vista® nicht ohne das Update Service Pack 1 oder höher. Bitte installieren Sie den neusten Service Pack für Ihr Windows Vista®-Betriebssystem.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.1 Systemvoraussetzungen (Fortsetzung)

HINWEIS • Stellen sie die Bildschirmaufl ösung an ihrem PC auf XGA oder weniger ein. Sehen sie im Handbuch für ihren PC oder Windows. Ist die Auflösung größer als XGA, verringert sich die Übertragungsgeschwindigkeit.
• Bei Verwendung einer höheren Bildschirmauflösung als XGA wird diese durch den Projektor auf dem Bildschirm auf XGA reduziert.
• Aufgrund von der Version des Betriebssystems oder der Treibersoftware für den Netzwerkadapter ihres PC, kann es vorkommen, dass Bilder nicht übertragen werden. Es ist deshalb höchst empfehlenswert, dass die jeweils neueste Version des Betriebssystems und der Treibersoftware verwendet wird.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.2 Installation von “LiveViewer”

1.2.1 Installation von “LiveViewer”

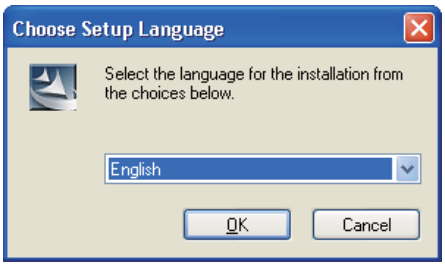
Die “LiveViewer”-Software muss auf allen PCs installiert sein, die über ein Netzwerk mit den Projektor verbunden werden sollen.

Wenn Sie das Betriebssystem Windows XP oder Vista verwenden, müssen Sie sich als Administrator anmelden, um die Software zu installieren.

1) Schalten sie den PC an.
2) Schließen sie alle Anwendungen.
3) Legen sie die mitgelieferte CD-ROM in das CD-ROM Laufwerk des PC.

HINWEIS • Nach Sequenz 3), erscheint der Benutzerkontensteuerung Dialog (wenn Sie Windows Vista verwenden). Klicken Sie auf **[Zulassen]**, um die Installation fortzusetzen.

4) Nach einer kurzen Zeit erscheint das Dialogfeld Choose Setup Language wie rechts gezeigt. Treffen sie ihre Auswahl in der Liste und clicken **[OK]**.

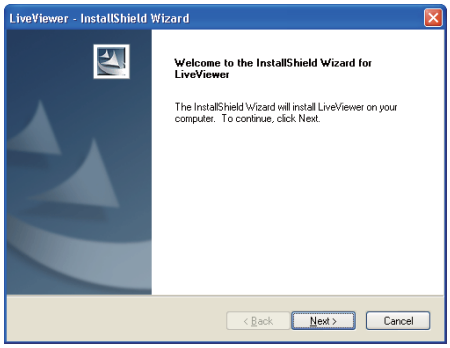


HINWEIS • Wenn der Dialog “Choose Setup Language” nicht angezeigt wird, gehen Sie folgendermaßen vor:
(1) Klicken Sie auf **[Start]** in der Toolbar und wählen sie “Ausführen”.
(2) Geben sie ein E:\software\setup.exe und dann **[OK]**.

Wenn ihr CD-ROM Laufwerk nicht die Bezeichnung E: in ihrem PC trägt, müssen sie E: durch die korrekte Bezeichnung für ihr CD-ROM Laufwerk.

Wenn die Software bereits installiert war, startet die Deinstallation. Klicken Sie **[Cancel]** dann wird die Deinstallation abgebrochen. Falls sie irrtümlich die Software desinstalliert haben, reinstallieren sie sie von Anfang an.

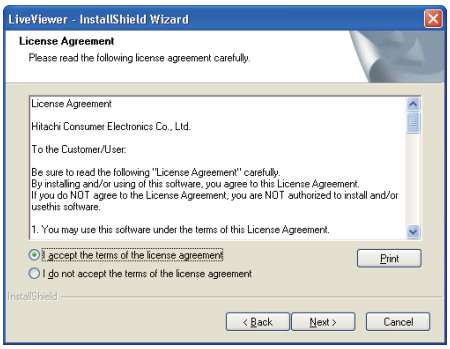
5) Nach einer kurzen Zeit erscheint das Dialogfeld Welcome wie rechts gezeigt. Bestätigen sie **[Next]**.


LiveViewer - InstallShield Wizard
Welcome to the InstallShield Wizard for LiveViewer
The InstallShield Wizard will install LiveViewer on your computer. To continue, click Next.
< Back
Next >
Cancel

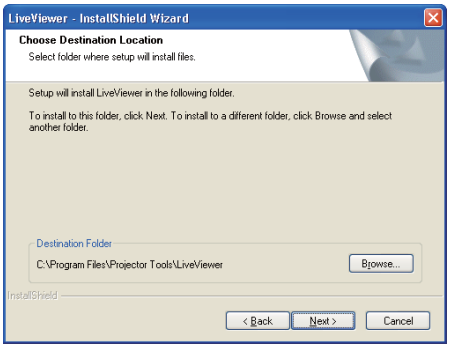
© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.2 Installation von "LiveViewer" (Fortsetzung)

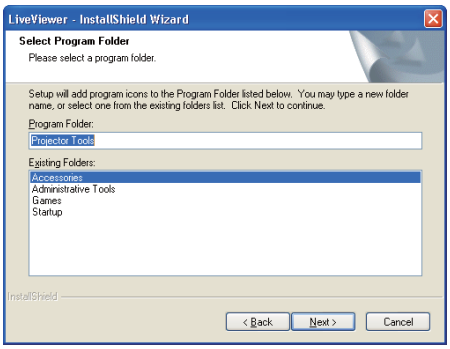
6) Der License Agreement Dialog erscheint. Wenn Sie zustimmen, wählen Sie "I accept the terms of the license agreement" und drücken Sie auf **[Next]**.
7) Der Dialog zur Auswahl des Zielordners erscheint. Bestätigen sie **[Next]**.


LiveViewer - InstallShield Wizard
License Agreement
Please read the following license agreement carefully.
License Agreement
Hitachi Consumer Electronics Co., Ltd.
To the Customer/User:
Be sure to read the following "License Agreement" carefully.
By installing and/or using of this software, you agree to this License Agreement.
If you do NOT agree to the License Agreement, you are NOT authorized to install and/or use this software.
1. You may use this software under the terms of this License Agreement.
I accept the terms of the license agreement
I do not accept the terms of the license agreement
Print
InstallShield
< Back
Next >
Cancel

HINWEIS • Der OrdnerC:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer wird erstellt und das Programm wird dort installiert. Wenn sie es in einem anderen Ordner installieren möchten, klicken Sie **[Browse]** und wählen einen anderen Ordner.

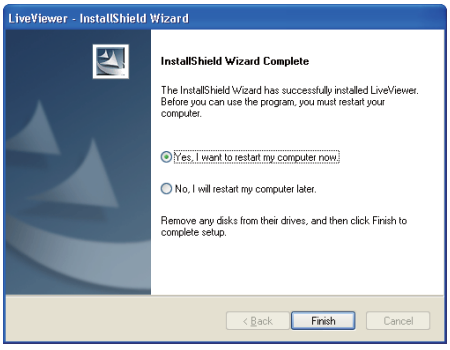

LiveViewer - InstallShield Wizard
Choose Destination Location
Select folder where setup will install files.
Setup will install LiveViewer in the following folder.
To install to this folder, click Next. To install to a different folder, click Browse and select another folder.
Destination Folder
C:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer
Browse...
InstallShield
< Back
Next >
Cancel

8) Bestätigen sie den Namen des Programmordners. Wenn Ihnen "Projector Tools" gefällt, drücken sie **[Next]** um fortzusetzen. Wenn nicht, geben sie den gewünschten Namen ein und dann **[Next]**.
9) Der Hardware Installation Dialog erscheint. Drücken sie Continue Anyway.


LiveViewer - InstallShield Wizard
Select Program Folder
Please select a program folder.
Setup will add program icons to the Program Folder listed below. You may type a new folder name, or select one from the existing folders list. Click Next to continue.
Program Folder:
Projector Tools
Existing Folders:
Accessories
Administrative Tools
Games
Startup
InstallShield
< Back
Next >
Cancel

HINWEIS • Nach Sequenz 8) erscheint der Windows-Sicherheit Dialog, wenn Sie Windows Vista verwenden. Klicken Sie auf **[Diese Treibersoftware trotzdem installieren]**, und setzen Sie die Installation fort.

10) In kurzer Zeit ist die Installation abgeschlossen und der Setup Complete Dialog erscheint so wie rechts zu sehen. Klicken Sie **[Finish]**. Diese ist die Installation der Software beendet. Nun wird ihr PC automatisch neu gestartet.
    (1) Um die korrekte Installation der Software zu überprüfen, klicken Sie **[Start]** in der Toolbar, wählen sie All Programms und dann wählen sie Projector Tools aus.
    (2) "LiveViewer" erscheint, wenn die Installation erfolgreich war.


LiveViewer - InstallShield Wizard
InstallShield Wizard Complete
The InstallShield Wizard has successfully installed LiveViewer. Before you can use the program, you must restart your computer.
Yes, I want to restart my computer now.
No, I will restart my computer later.
Remove any disks from their drives, and then click Finish to complete setup.
< Back
Finish
Cancel

1.2.2 Aktualisieren von "LiveViewer"

Überprüfen sie, ob auf der 3M Web Site eine neuere Version zur Verfügung steht.
http://www.3m.com/meetings
Für einige in diesem Handbuch beschriebene Funktionen ist "LiveViewer" Version 4.xx erforderlich. (In den Versionsinformationen wird xx durch eine Zahl zwischen 00 und 99 ersetzt.)

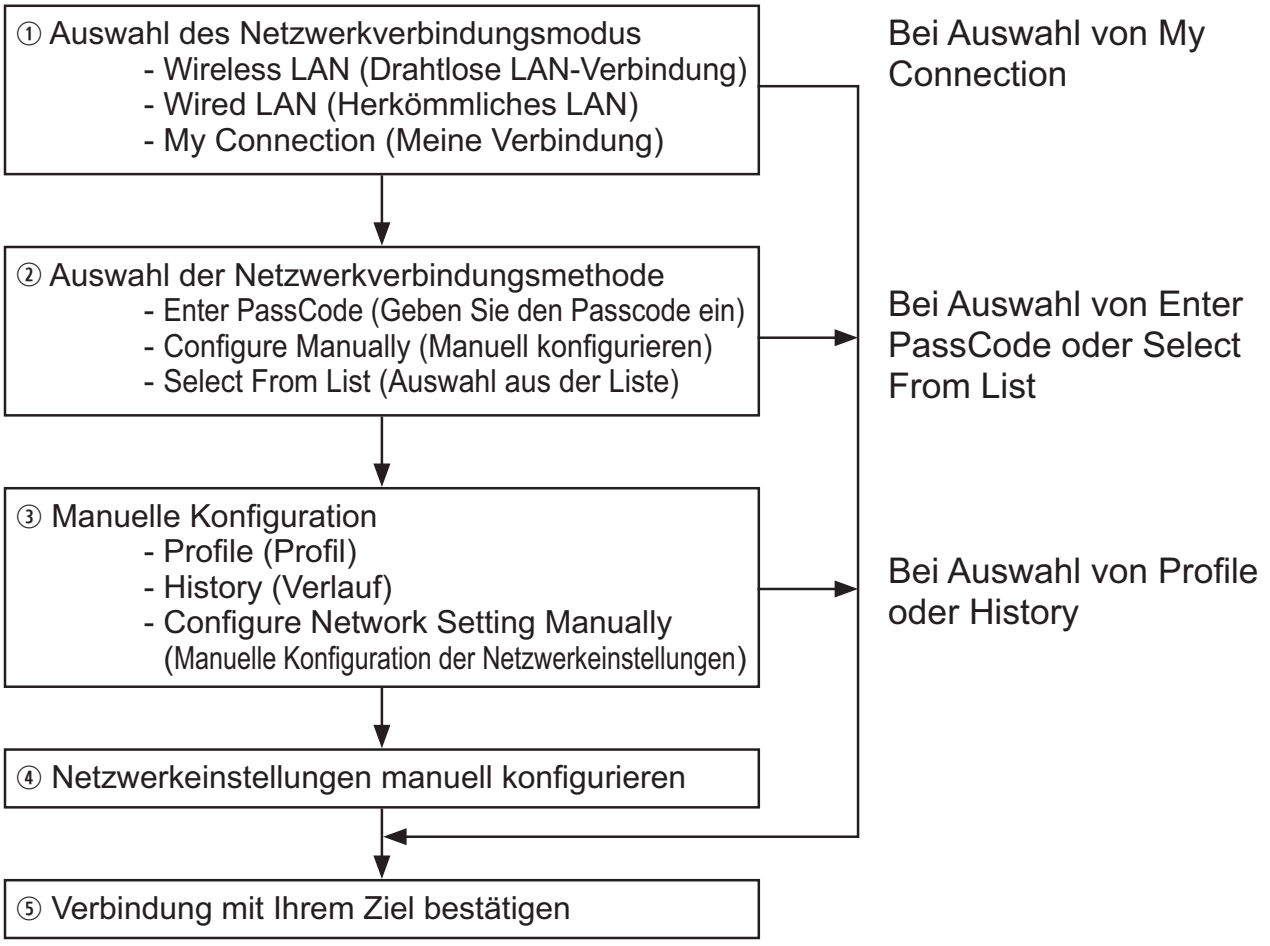
© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.3 Vorgehensweise bei der Herstellung einer Netzwerkverbindung

Stellen Sie, bevor Sie Ihren PC über ein Netzwerk mit dem Projektor verbinden, sicher, dass der LAN-Anschluss des Projektors als Eingangsquelle ausgewählt ist (📖***Betrieb im Benutzerhandbuch***). Andernfalls kann keine Verbindung hergestellt werden.

1.3.1 Übersicht über den Verbindungsprozess

Nachfolgend finden Sie eine Übersicht über die Vorgehensweise beim Anschluss Ihres PCs an den Projektor über ein Netzwerk.
Mithilfe von “LiveViewer” können Sie einige der folgenden Schritte überspringen und eine Netzwerkverbindung schnell und einfach herstellen.


① Auswahl des Netzwerkverbindungsmodus
- Wireless LAN (Drahtlose LAN-Verbindung)
- Wired LAN (Herkömmliches LAN)
- My Connection (Meine Verbindung)
② Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode
- Enter PassCode (Geben Sie den Passcode ein)
- Configure Manually (Manuell konfigurieren)
- Select From List (Auswahl aus der Liste)
③ Manuelle Konfiguration
- Profile (Profil)
- History (Verlauf)
- Configure Network Setting Manually
(Manuelle Konfiguration der Netzwerkeinstellungen)
④ Netzwerkeinstellungen manuell konfigurieren
⑤ Verbindung mit Ihrem Ziel bestätigen
Bei Auswahl von My Connection
Bei Auswahl von Enter PassCode oder Select From List
Bei Auswahl von Profile oder History

HINWEIS • “Drahtloses LAN” kann nur ausgewählt werden, wenn zwischen Ihrem PC und dem Projektor ein Zugriffspunkt zur Konvertierung eines drahtlosen LANs in ein verdrahtetes LAN vorhanden ist.
• Über ein Netzwerk können bis zu 30 Computer gleichzeitig mit dem Projektor verbunden werden.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.3 Vorgehensweise bei der Herstellung einer Netzwerkverbindung (Fortsetzung)

1.3.2 Starten sie “LiveViewer”

Starten sie “LiveViewer” auf ihrem PC, indem sie einen der folgenden Schritte ausführen.

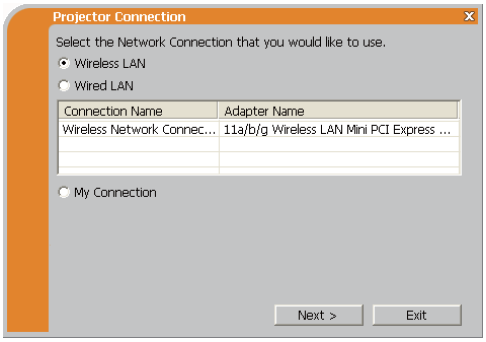
1) Doppelklicken Sie das “LiveViewer” Ikon auf dem Desktop ihres PC
2) Wählen sie “Start” → “All Program” → “Projector Tools” → “LiveViewer” im Windows Menü.

Folgen sie dann dem Abschnitt **1.4 Auswahl des Netzwerkverbindungsmodus**. (📖*10*)

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.4 Auswahl des Netzwerkverbindungsmodus

Nachdem sie “LiveViewer” starten, erscheint das Bild “**Select the Network Connection**...” (Netzwerkverbindung auswählen...). Wählen sie die Netzwerkverbindung, die sie verwenden mögen. Es gibt 3 Optionen in dem Menü.



- Wireless LAN (Drahtlose LAN-Verbindung)
- Wired LAN (Herkömmliches LAN)
- My Connection (Meine Verbindung)

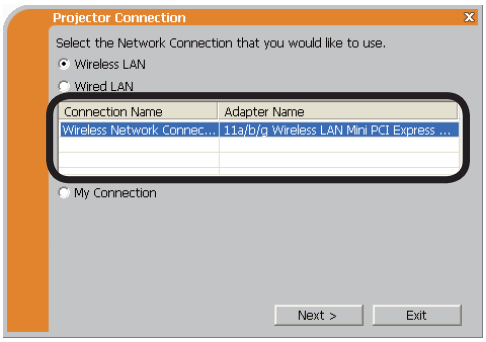
Wenn Sie entweder drahtloses oder verdrahtetes LAN wählen, fahren Sie mit Punkt **1.4.1 Wählen Sie entweder drahtloses LAN oder herkömmliches LAN** fort. (📖*unten*)
Wenn Sie "Meine Verbindung" auswählen, fahren Sie mit Punkt **1.4.2 Auswahl “Meine Verbindung”** fort. (📖*12*)

REMARQUE • Dieser Dialog wird nicht angezeigt, wenn der Computer ausschließlich über einen Netzwerkadapter verfügt und unter 'Meine Verbindung' keine Registrierung vorliegt. Fahren Sie mit Abschnitt **1.5 Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode** (📖*14*) fort.
• Wählen Sie nur dann 'Drahtloses LAN' aus, wenn Sie den PC über ein drahtloses Netzwerk mit dem Zugriffspunkt und den Zugriffspunkt über ein verdrahtetes Netzwerk mit dem Projektor verbunden haben, da der Projektor nicht über eine Funktion für drahtlose LANs verfügt.

1.4.1 Wählen Sie entweder drahtloses LAN oder herkömmliches LAN

Wenn sie wireless LAN wählen, werden die wireless LAN Adapter ihres PCs in dem Menü.

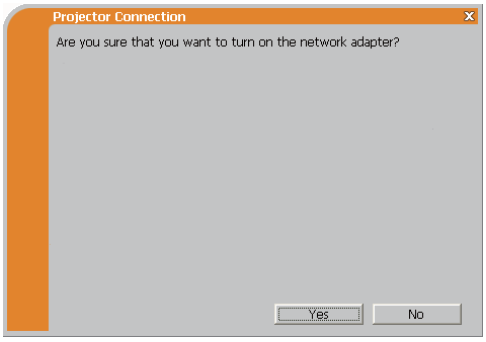
Treffen sie ihre Auswahl in der Liste und clicken **[Next]**. Folgen sie dann dem Abschnitt **1.5 Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode**. (📖*14*)



HINWEIS • Wenn sie wireless LAN wählen, werden die wireless LAN Adapter ihres PCs in einer Liste gezeigt.
• Wenn sie herkömmliches LAN wählen, werden die Leitung-LAN Adapter ihres PCs gezeigt.

[Fehlersuche]

■ Are you sure that you want to turn on the network adapter? (Sind sie sicher, dass sie den Netzwerkadapter anschalten wollen?)



Diese Anzeige erscheint, wenn die gewählte Netzwerkadapter ungültig ist.
- Um ihn anzuschalten, klicken Sie **[Yes]** folgen sie dann dem Abschnitt **1.5**. (📖*14*)
- Um ihn nicht anzuschalten, klicken Sie **[No]**, und der Bildschirm wird zurückgesetzt, um einen anderen Netzwerkadaper auszuwählen. Gibt es keinen weiteren Adapter in ihrem PC, wird “LiveViewer” geschlossen.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.4 Auswahl des Netzwerkverbindungsmodus (Fortsetzung)

■ A network connection was not established. (Es ist nicht gelungen, eine Netzwerkverbindung herzustellen.)

Diese Anzeige erscheint, wenn der Projektor nicht über ein LAN Leitung mit ihrem PC verbunden ist, obwohl herkömmliches LAN ausgewählt wurde.

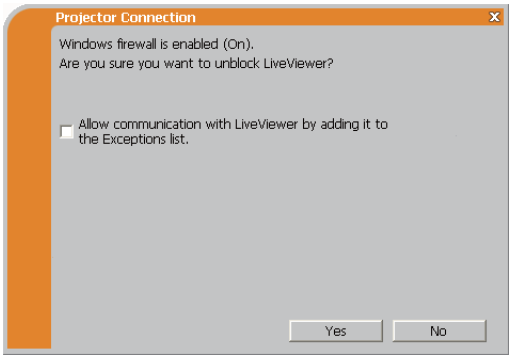
Stellen sie sicher, dass der Projektor mit einem LAN Leitung mit ihrem PC verbunden ist.

Klicken Sie **[OK]**, und die vorherige Anzeige mit der Auswahl der Netzwerk-Verbindungsarten erscheint.

■ Windows firewall is enabled (On). (Windows firewall ist aktiv (On).)

Diese Anzeige erscheint, wenn die Firewall in Windows XP/Vista aktiv ist und die Firewall “LiveViewer” blockiert.

- Um sie zu dekativieren (Off), klicken Sie **[Yes]**.
- Um sie nicht zu deaktivieren (Off), klicken Sie **[No]** in diesem Fall wird der Projektor allerdings nicht mit ihrem PC über das Netzwerk kommunizieren.


Projector Connection
Windows firewall is enabled (On).
Are you sure you want to unblock LiveViewer?
Allow communication with LiveViewer by adding it to the Exceptions list.
Yes
No

■ Wenn Sie ein Häkchen in das Kästchen **[Allow communication with LiveViewer by adding it to the Exceptions list]** (Kommunikation mit LiveViewer durch Hinzufügen zu der Liste Ausnahmen zulassen), wird der “LiveViewer” von der Windows-Firewall nie blockiert.

Lesen Sie weiter im Abschnitt **1.5 Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode**. (*14*)

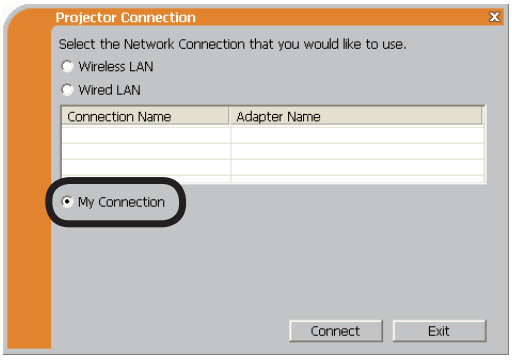
HINWEIS • Wenn sie **[Yes]** wählen, wird der “LiveViewer” der Zugang zum Netzwerk vorübergehend - bis “LiveViewer” geschlossen wird - von der Windows Firewall gestattet.
• Wenn sie eine Anwendung mit einer Firewallfunktion auf ihremPC installiert haben, deaktivieren sie die Firewall gemäß den Hinweisen des Handbuches.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.4 Auswahl des Netzwerkverbindungsmodus (Fortsetzung)

1.4.2 Auswahl “Meine Verbindung”

Wählen sie **[My Connection]** (Meine Verbindung) und klicken Sie **[Connect]**.



Wenn sie Meine Verbindung wählen, wird der PC mit dem Projektor über das Netzwerk unter Verwendung der voreingestellten Profildaten mit Meine Verbindung verbunden. (📖*35*)
Wenn sie Meine Verbindung wählen, startet der PC sofort die Verbindung zu dem Projektor.

Weiter mit Abschnitt **1.8 Verbindung mit Ihrem Ziel bestätigen**. (📖*30*)

HINWEIS • Wenn DHCP an dem Projektor aktiviert ist, kann die Verbindung zwischen Projektor und PC nicht hergestellt werden, da die IP Adresse verändert wurde. Wenn sie sich für Meine Verbindung entscheiden, schalten sie DHCP am Projektor einfach aus.
• Wenn keine Profildaten in Meine Verbindung eingegeben sind, kann sie nicht verwendet werden.

[Fehlersuche]

■ A network connection could not be established. (Es ist nicht gelungen, eine Netzwerkverbindung herzustellen.)

Projector Connection
A network connection could not be established.
Windows prevented network configuration changes.
Please insure that you are authorized to make these changes or check your security settings.
OK

Windows verhinderte die Konfiguration des Netzwerks.

Melden Sie sich mit Benutzerrechten bei Windows an.

Klicken Sie **[OK]** kehren sie zur Auswahl zur Auswahl der Netzwerkverbindung zurück. (📖*10*)

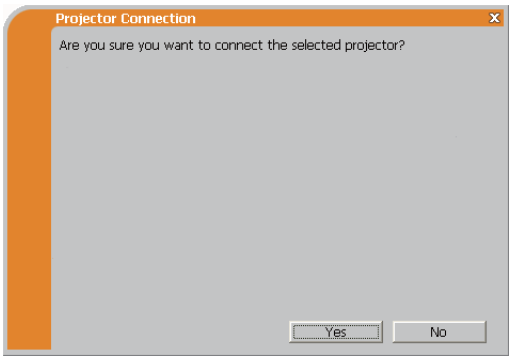
Wenden Sie sich an Ihren Netzwerkadministrator, und melden Sie sich erneut mit Administratorrechten an. Kehren Sie dann zurück zum Abschnitt **1.3.2 Starten sie “LiveViewer”**. (📖*9*)

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.4 Auswahl des Netzwerkverbindungsmodus (Fortsetzung)

■ Are you sure you want to connect the selected projector? (Sind sie sicher, dass sie den ausgewählten Projektor verbinden wollen?)

Diese Meldung erscheint, wenn der Drahtlosadapter, den sie ausgewählt haben, bereits für eine andere Netzwerkverbindung verwendet wird.



- Um die Verbindung herzustellen, klicken Sie **[Yes]**. Folgen sie Abschnitt **1.8 Verbindung mit Ihrem Ziel bestätigen**. (📖*30*)

- Um keine Verbindung herzustellen, klicken Sie **[No]** kehren sie zur Auswahl zur Auswahl der Netzwerkverbindung zurück. (📖*10*)

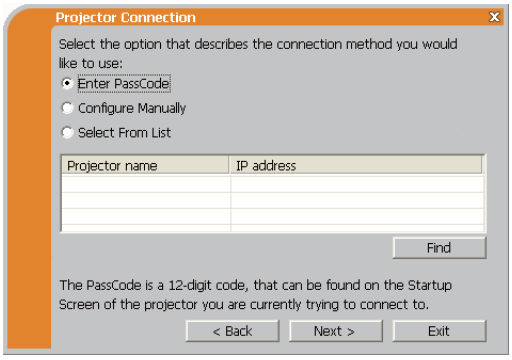
© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.5 Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, die Verbindung zum Netzwerk herzustellen.

- Enter Passcode (Geben Sie den Passcode ein)
- Configure manually (Manuell konfigurieren)
- Select from list (Auswahl aus der Liste)

Wählen sie eine aus, die ihren Bedürfnissen entspricht.


Projector Connection
Select the option that describes the connection method you would like to use:
Enter PassCode
Configure Manually
Select From List
Projector name
IP address
Find
The PassCode is a 12-digit code, that can be found on the Startup Screen of the projector you are currently trying to connect to.
< Back
Next >
Exit

Enter Passcode (Geben Sie den Passcode ein)
Wenn sie den Passcode für die Netzwerkverbindung benutzen wollen, wählen sie **[Enter PassCode]** und klicken Sie **[Next]**.

Der Passcode wird von dem Projektor auf dem Bildschirm angezeigt. Geben sie einfach den Passcode in “LiveViewer” ein, um die Verbindung mit dem Netzwerk herzustellen. Folgen sie Abschnitt **1.5.1 Verbindung mit Passcode**. (📖*15*)

Configure manually (Manuell konfigurieren)
Wählen sie **[Configure Manually]** und klicken Sie **[Next]**.
Folgen sie dann dem Abschnitt **1.6 Manuelle Konfiguration**. (📖*23*)

Select from list (Auswahl aus der Liste)
Dieser Abschnitt setzt voraus, dass ihr PC und die Projektoren mit demselben Netzwerk verbunden sind.
Wenn die Verbindung eingerichtet ist, wählen sie **[Select From List]**.
Wählen Sie aus der Liste der Projektoren, die mit dem Netzwerk verbunden sind, denjenigen aus, an den Sie Ihre Bilder schicken möchten. Lesen Sie weiter unter **1.8 Verbindung mit Ihrem Ziel bestätigen**. (📖*30*)

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.5 Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode (Fortsetzung)

1.5.1 Verbindung mit Passcode

Das einzigartige Passcodesystem ermöglicht ihnen eine sehr schnelle und einfache Verbindung zu dem Netzwerk.
Bei dem Passcode handelt es sich um einen Code, der die Netzwerkeinstellungen in den Projektor überträgt. Wenn sie den Code in “LiveViewer” auf ihrem PC eingeben, werden die Netzwerkeinstellungen in dem Projektor und dem PC auseinander eingestellt und die Verbindung wird sofort hergestellt.
Dieser Abschnitt erläutert ihnen die Verwendung des Passcode.

(1) Wie sie den Passcode erhalten

Der Passcode ist 12stellig und besteht aus alphanumerischen Zeichen ("1-9" und "A-Z").
Beispiel: Passcode 1234-5678-9ABC
Der Passcode wird auf dem Projektor angezeigt, wenn der **LAN**-Anschluss als Eingangsquelle ausgewählt ist.

HINWEIS • Das Passcodeverfahren arbeitet nicht unter den im folgenden genannten Umständen. Stellen Sie in diesem Fall die Verbindung manuell her.
1) Subnet Maske gehört nicht zu Klasse A oder B oder C. Das Passcodeverfahren akzeptiert nur die Klassen A, B und C.
Klasse A: (255.0.0.0), Kllass B: (255.255.0.0), Klasse C: (255.255.255.0)

Es gibt zwei Wege, um zu dem Passcode zu gelangen.

Methode 1

1) Schalten sie den Projektor an und vergewissern sie sich, dass ein Bild erscheint.
2) Betätigen Sie die **COMPUTER**-Taste auf der Fernbedienung oder die **INPUT**-Taste auf dem Projektor, um LAN als Eingangsport auszuwählen.
Wenn Sie kein **LAN**-Anschlusssignal erhalten, finden Sie den Passcode auch auf dem Bildschirm.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.5 Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode (Fortsetzung)

Methode 2

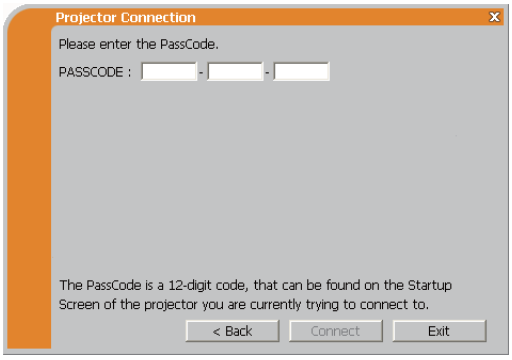
1) Schalten sie den Projektor an und vergewissern sie sich, dass ein Bild erscheint.
2) Betätigen sie **MENU** in der Fernbedienung oder die Pfeiltasten ▲/▼/◄/► auf dem Projektor um das Menü auf den Bildschirm zu übertragen.
3) Verwenden sie die Pfeiltasten ▲/▼ um "Zum erw. Menü gehen..." auszuwählen und die Taste ► für die Eingabe.
4) Verwenden sie die Pfeiltasten ▲/▼ um NETZWERK auszuwählen und die Taste ► für die Eingabe.
5) Verwenden sie die Pfeiltasten ▲/▼ um INFORMAT. auszuwählen und um die INFORMAT. anzuzeigen.
6) Der Passcode wird im Fenster INFORMAT. angezeigt.

HINWEIS • Wählen Sie Methode 2, wenn Sie “LiveViewer” zur Projektion Ihrer Computerbilder verwenden oder der **LAN**-Anschluss nicht als Eingangsquelle ausgewählt ist.
• Sofern die Kommunikation zwischen dem Projektor und dem PC länger als 5 Minuten unterbrochen ist, wird der Passcode geändert.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.5 Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode (Fortsetzung)

(2) Eingabe des Passcode


Projector Connection
Please enter the PassCode.
PASSCODE :
The PassCode is a 12-digit code, that can be found on the Startup Screen of the projector you are currently trying to connect to.
< Back
Connect
Exit

Wenn Sie unter **1.5 [Enter PassCode]** eingegeben haben, wird der "Please enter the PassCode"-Bildschirm angezeigt. Geben sie dann den Passcode in Vierergruppen in die drei Felder ein (insgesamt 12 Zeichen).

Beispiel PASSCODE: 1234 - 5678 - 9ABC

Nach der Eingabe des Passcodes, klicken Sie **[Connect]** um die Verbindung zu dem Projektor.

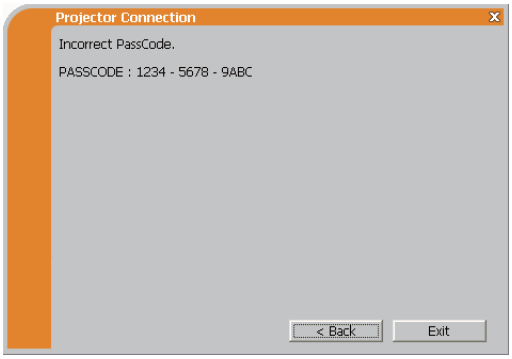
Weiter mit Abschnitt **1.8 Verbindung mit Ihrem Ziel bestätigen**. (📖*30*)

Wenn sie **[Back]** klicken, wird der Bildschirm auf den Abschnitt **1.5 Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode** zurückgesetzt. (📖*14*)

HINWEIS • Bei der Eingabe des Passcodes wird nicht zwischen Groß- und Kleinbuchstaben unterschieden.
• Wenn Sie eine Subnet-Maske einer anderen Klasse als A, B oder C verwenden, müssen Sie die Verbindung manuell herstellen.
Wenn die Anzeige für die manuelle Einstellung erfolgt, folgen sie den Anweisungen von Abschnitt **1.5.1 (3)**. (📖*21*)

[Fehlersuche]

■ Incorrect PassCode. (Falscher Passcode.)
Ein falscher Passcode wurde eingegeben.



Klicken Sie **[Back]** um zu dem "Please enter the PassCode" Bildschirm zurückzukehren.

Überprüfen sie den Passcode auf dem Bildschirm des Projektors (📖*15*) und sie den Code nochmals ein.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.5 Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode (Fortsetzung)

■ A network connection could not be established. (Es ist nicht gelungen, eine Netzwerkverbindung herzustellen.)

Projector Connection
A network connection could not be established.
Windows prevented network configuration changes.
Please insure that you are authorized to make these changes or check your security settings.
OK

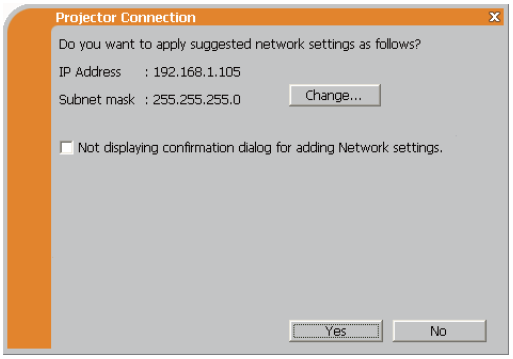
Windows verhinderte die Konfiguration des Netzwerks.

Melden Sie sich mit Benutzerrechten bei Windows an.

Klicken Sie **[OK]**, woraufhin das “LiveViewer” Hauptmenü angezeigt wird, auch wenn das Netzwerk nicht eingerichtet ist. Clicken auf das Hauptmenü um zu Abschnitt **1.5 Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode**. (*14*)

Wenden sie sich an den Netzwerkadministrator. Loggen sie sich in Windows mit Administrator- einloggen. Kehren sie dann zu dem Abschnitt **1.3.2 Starten sie“LiveViewer”**. (*9*)

■ Wenn Sie eine Netzwerkkonfiguration auf Ihrem Computer hinzufügen müssen, um eine Verbindung zum Projektor herzustellen.



Dieser Dialog wird angezeigt, wenn Sie eine Netzwerkkonfiguration auf Ihrem Computer hinzufügen müssen, um eine Verbindung zum Projektor herzustellen.
Vergewissern Sie sich bei Ihrem Netzwerkadministrator, dass die im Dialog angezeigte Netzwerkkonfiguration in Ordnung ist, und klicken Sie dann auf **[Yes]**.

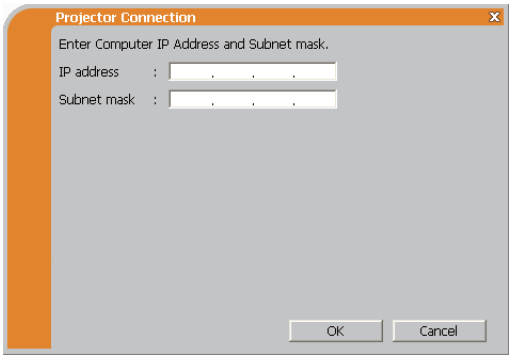
Klicken Sie **[No]** , woraufhin das “LiveViewer” Hauptmenü angezeigt wird, auch wenn das Netzwerk nicht eingerichtet ist. Clicken auf das Hauptmenü um zu Abschnitt **1.5 Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode**. (*14*)

© 3M 2010. All Rights Reserved.

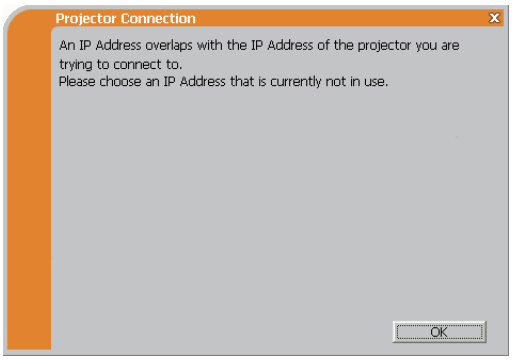
1.5 Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode (Fortsetzung)

Wenn Sie das Kontrollkästchen "Not displaying confirmation dialog for adding Network settings" aktivieren, speichert der Projektor die derzeitige Konfiguration und dieser Dialog wird nicht mehr angezeigt.
Um diesen Dialog erneut anzuzeigen, klicken Sie auf das Symbol Opt. im “LiveViewer”-Hauptmenü und entfernen Sie die Markierung des Kontrollkästchens "Not displaying confirmation dialog for adding Network settings".

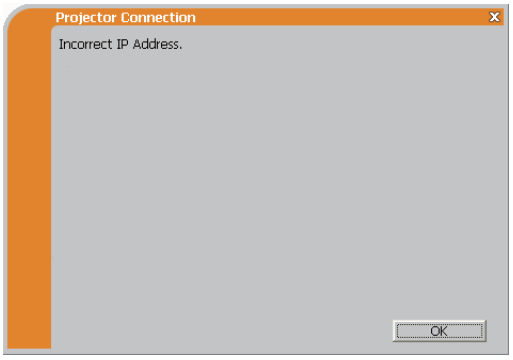
Wenn Sie die Netzwerkkonfiguration, die hinzugefügt werden soll, ändern möchten, klicken Sie auf **[Change]**. Ein Dialog zur Änderung der Netzwerkkonfiguration wird wie rechts dargestellt angezeigt. Geben Sie die IP-Adresse und die Subnet-Maske ein und klicken Sie dann auf **[OK]**. Der Vorgang zur Herstellung der Projektorverbindung wird gestartet.
Fahren Sie mit Abschnitt **1.8 Verbindung mit Ihrem Ziel bestätigen** (📖*30*) fort.
Durch Klicken auf **[Cancel]** kehren Sie zum Dialog zum Hinzufügen einer Netzwerkkonfiguration zurück.



Wenn die eingegebene IP-Adresse und die IP-Adresse des Projektors identisch sind, wird die rechts dargestellte Warnmeldung angezeigt. Klicken Sie auf **[OK]** und geben Sie dann eine von der IP-Adresse des Projektors abweichende IP-Adresse in den Dialog zur Änderung der Netzwerkkonfiguration ein.


Projector Connection
An IP Address overlaps with the IP Address of the projector you are trying to connect to.
Please choose an IP Address that is currently not in use.
OK

Wenn die Verbindung mit der eingegebenen Netzwerkkonfiguration nicht verfügbar ist, wird die rechts dargestellte Warnmeldung angezeigt. Klicken Sie auf **[OK]**, um zum Dialog zur Änderung der Netzwerkkonfiguration zurückzukehren und geben Sie dann eine geeignete Konfiguration ein.

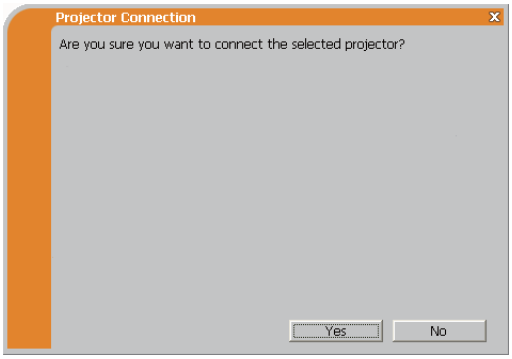


HINWEIS • Wenn eine Netzwerkkonfiguration zur Verbindung mit dem Projektor auf dem Computer hinzugefügt wurde, wird diese beim Schließen des Softwareprogramms gelöscht.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.5 Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode (Fortsetzung)

■ Are you sure you want to connect the selected projector? (Sind sie sicher, dass sie den ausgewählten Projektor verbinden wollen?)



Diese Meldung erscheint, wenn der Drahtlosadapter, den sie ausgewählt haben, bereits für eine andere Netzwerkverbindung verwendet wird.

- Um die Verbindung herzustellen, klicken Sie **[Yes]**. Folgen sie Abschnitt **1.8 Verbindung mit Ihrem Ziel bestätigen**. (📖*30*)
- Um keine Verbindung herzustellen, klicken Sie **[No]** woraufhin das “LiveViewer” Hauptmenü angezeigt wird, auch wenn das Netzwerk nicht eingerichtet ist. Clicken auf das Hauptmenü um zu Abschnitt **1.5 Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode**. (📖*14*)

© 3M 2010. All Rights Reserved.

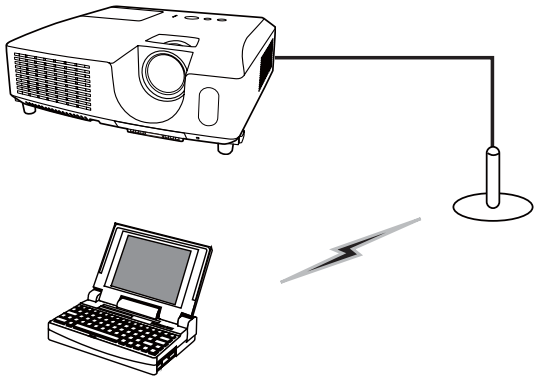
1.5 Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode (Fortsetzung)

(3) Manuelle Konfigurierung

Nach der Eingabe des Passcodes (📖*17*) müssen Sie die Netzwerkkonfiguration manuell eingeben, wenn Sie eine Subnet-Maske einer anderen Klasse als A, B oder C verwenden. (📖*15*)
Wenn sie ein herkömmliches LAN verwenden, gehen sie zu (📖*22*).

Wireless LAN

Der Projektor muss über ein LAN-Kabel mit einem Zugriffspunkt verbunden sein.



1) Die Einstellung auf dem Zugriffspunkt. ***1***
   Geben sie folgende Daten ein.

   SSID : WirelessAccessPoint (Beispiel)
   Encryption (Verschlüsselung): WEP64bit (Beispiel)
   Encryption key (Schlüssel) ***2*** : **********
   (Beispiel)

2) Die Einstellung auf dem Projektor. ***3***
   Geben sie folgende Daten ein.

   Subnet mask (Subnet-Maske) ***4*** :
   255.255.255.128
   (Beispiel)

3) Klicken Sie auf **[Connect]**.

4) Die wireless Verbindung wird eingerichtet.
   Weiter mit Abschnitt **1.8 Verbindung mit Ihrem Ziel bestätigen**. (📖*30*)

1 Wenden Sie sich an den Netzwerkadministrator , um die Einstellung auf dem Zugriffspunkt zu suchen.
2 Wenn Sie eine Verschlusselung verwenden, mussen Sie diese einstellen. Wenden Sie sich an den Netzwerkadministrator, um den Verschlusselungsschlussel zu uberprufen, der im Projektor eingestellt ist.
Der Verschlusselungsschlussel wird immer folgendermasen "**********" dargestellt.
3 Um die Netzwerkeinstellungen auf dem Projektoren zu finden, sehen Sie in HINWEIS nach. (📖*22*)
4 Wenn Sie eine Subnet-Maske auser Klasse A/B/C verwenden, richten Sie diese bitte ein.

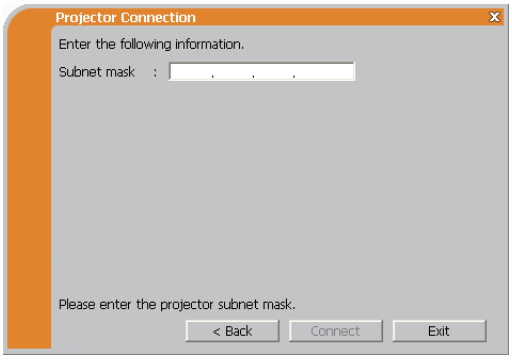
© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.5 Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode (Fortsetzung)

Herkömmliches LAN

1) Geben sie die folgenden Daten für den Projektor zu steuern.

   Subnet Maske ***1***: 255.255.255.128 (Beispiel)



2) Klicken Sie **[Connect].**

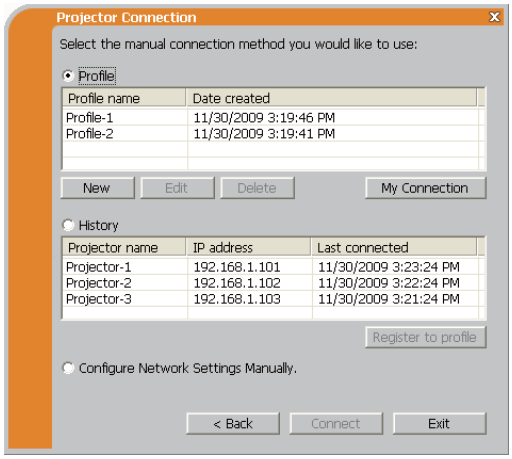
3) Die Netzwerkverbindung wird eingerichtet. Folgen sie den Anweisungen von Abschnitt **1.8 Verbindung mit Ihrem Ziel bestätigen**. (📖*30*)

1 Wenn Sie eine Subnet-Maske einer anderen Klasse als A, B oder C verwenden, wird dieser Bildschirm angezeigt.

HINWEIS • Wenn sie die Netzwerkeinstellunen am Projektor erfahren möchten, unternehmen sie folgendes.
1) Schalten sie den Projektor an und vergewissern sie sich, dass ein Bild erscheint.
2) Betätigen sie **MENU** in der Fernbedienung oder die Pfeiltasten▲/▼/◄/►auf dem Projektor um das Menü auf den Bildschirm zu übertragen.
3) Verwenden sie die Pfeiltasten▲/▼um "Zum erw. Menü gehen..." auszuwählen und verwenden sie die Taste► für die Eingabe.
4) Verwenden sie die Pfeiltasten▲/▼um das NETZWERK auszuwählen und verwenden sie die Taste► für die Eingabe.
5) Verwenden sie die Pfeiltasten▲/▼um INFORMAT. auszuwählen und drücken sie► für die Eingabe.
6) Die Einstellung erscheint in der NETZWERK_INFORMAT.- Box.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.6 Manuelle Konfiguration

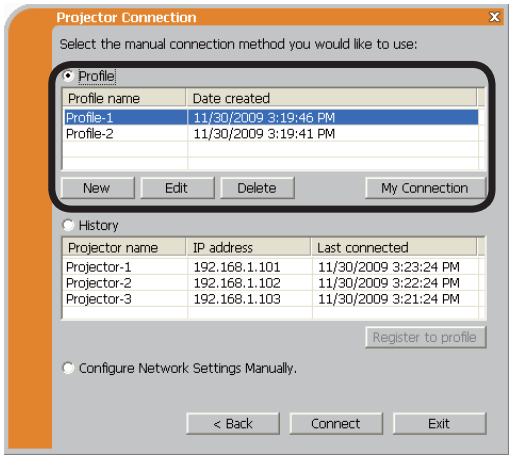


Es gibt 3 Möglichkeiten für die manuelle Konfiguration.

- Profile (Profil) (📖*unten*)
- History (Verlauf) (📖*24*)
- Configure Network Setting Manually (Manuelle Konfiguration der Netzwerkeinstellungen) (📖*25*)

Wenn Sie “Configure Network Settings Manually” ausgewählt haben, fahren Sie mit Punkt **1.7 Netzwerkeinstellungen manuell konfigurieren** (📖*25*) fort.

1.6.1 Profil-Verbindung



Wählen sie Profildaten, um das Netzwerk mit dem Projektor zu verbinden.
Dafür müssen zuvor Profildaten hinterlegt worden sein. (📖*33*)

1) Wählen sie **[Profile]**.

2) Wählen sie ein Profil aus der Liste.

3) Klicken Sie **[Connect]**.

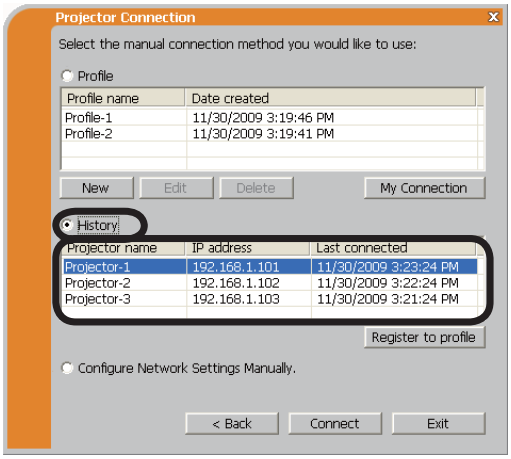
4) Die Netzwerkverbindung wird eingerichtet. Folgen sie den Anweisungen von Abschnitt **1.8 Verbindung mit Ihrem Ziel bestätigen**. (📖*30*)

HINWEIS • Um die Daten eines Profils zu bestätigen, gehen sie folgendermaßen vor.
1) Wählen sie die Daten, die sie bestätigen möchten.
2) Bewegen sie den Cursor auf die Profildaten und dann klicken Sie mit der rechten Maustaste und ein Pop-up Menü erscheint.
3) Wählen sie "Property" in diesem Pop-up Menü und bestätigen sie mit der linken Maustaste.
4) Die Daten des ausgewählten Profils werden angezeigt.
• Wenn DHCP am Projektor aktiviert ist, kann die Netzwerkverbindung zwischen Projektor und PC nicht hergestellt werden, da Änderungen der IP-Adresse möglich sind. Um die Profil-Verbindung zu verwenden, deaktivieren Sie DHCP am Projektor.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.6 Manuelle Konfiguration (Fortsetzung)

1.6.2 Verbindungsverlauf



“LiveViewer” kann die Netzwerk Einstellungen beim Verbinden mit dem Projektor als Eintrag im Verlauf speichern. Daraufhin können Sie Einträge aus dem Verlauf auswählen und dadurch rasch eine Verbindung zwischen Netzwerk und Projektor herstellen.

1) Wählen Sie **[History]**.

2) Wählen sie aus der Liste einen Verbindungsverlauf.

3) Klicken Sie **[Connect]**.

4) Die Netzwerkverbindung wird eingerichtet.
Folgen sie den Anweisungen von Abschnitt **1.8 Verbindung mit Ihrem Ziel bestätigen**. (📖*30*)

Wenn sie einen Verlauf einem Profil hinzufügen möchten,wählen sie einen Verlauf und klicken Sie **[Register to Profile]** (Zum Profil hinzufügen). Profil Daten werden nicht automatisch gelöscht.

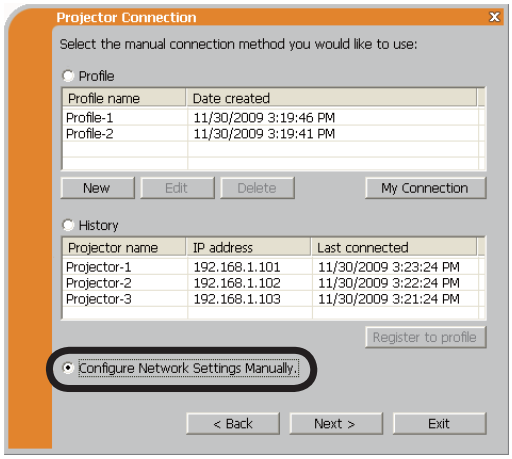
HINWEIS • Es werden im Verlauf pro Netzwerkadapter maximal zehn Einträge gespeichert. Beim Speichern des elften Eintrags wird der älteste der zehn bestehenden Einträge überschrieben.
• Der Eintrag von Datum und Zeit eines Verlauf wird erneuert, wenn das Netzwerk verbunden wird mit Hilfe des Verlauf.
• Wenn DHCP an dem Projektor aktiviert ist, kann die Verbindung zwischen Projektor und PC nicht hergestellt werden, da die IP Adresse verändert wurde.
• Auch die Profil Verbindungen werden beim Verlauf gespeichert.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.7 Netzwerkeinstellungen manuell konfigurieren

Alle Einstellungen der Netzwerkverbindung zwischen dem Projektor und dem PC werden von Hand eingetragen.

Wählen Sie **[Configure network setting manually]** (Manuelle Konfiguration der Netzwerkeinstellungen).



Welche Information sie von Hand eintragen müssen, hängt von der Art und Weise ab, wie sie Projektor und PC verbinden möchten.

Wireless LAN

Der Projektor muss über ein LAN-Kabel mit einem Zugriffspunkt verbunden sein. Siehe (📖26).

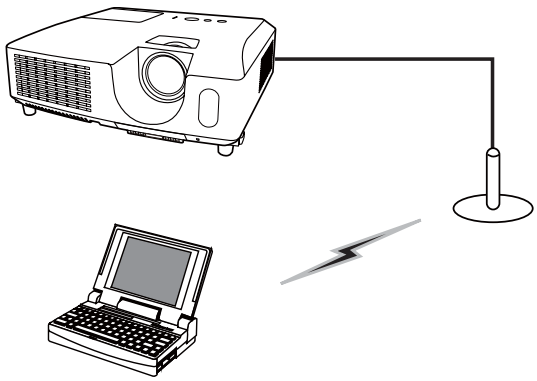
Herkömmliches LAN

Wenn sie ein herkömmliches LAN verwenden, gehen sie zu (📖27).

© 3M 2010. All Rights Reserved.

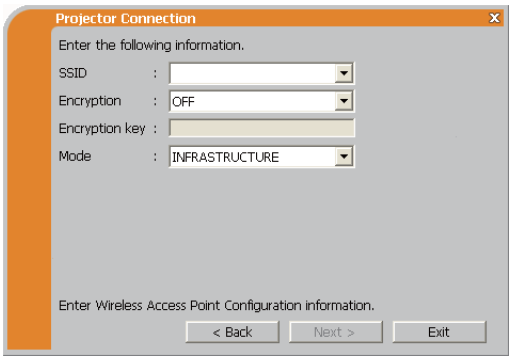
1.7 Netzwerkeinstellungen manuell konfigurieren (Fortsetzung)

Wireless LAN



1) Einstellung am Zugangspunkt. ***1***
Geben sie folgende Daten ein.

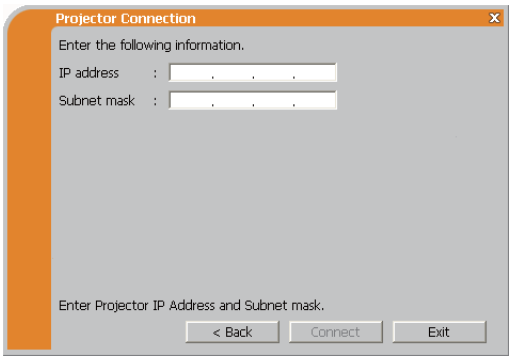
SSID : WirelessAccessPoint (Beispiel)
Encryption (Verschlüsselung): WEP64bit (Beispiel)
Encryption key (Schlüssel) ***2***: ********** (Beispiel)
Mode (Modus): INFRASTRUCTURE



2) Click **[Next]**.

3) Geben sie folgende Daten, die sich in dem Projektor befinden, ein. ***3***

IP address (IP-Adresse): 192.168.1.10 (Beispiel)
Subnet mask (Subnet-Maske): 255.255.255.0 (Beispiel)



4) Klicken Sie **[Connect]**.

5) Die wireless Verbindung wird eingerichtet.
Folgen sie den Anweisungen von Abschnitt **1.8 Verbindung mit Ihrem Ziel bestätigen**. (📖*30*)

1 Wenden sie sich an ihren Netzwerk Administrator, um die Einstellung des Zugangspunktes zu erfahren.
2 Wenn sie eine Verschlüsselung verwenden, müssen sie diese einstellen. Wenden sie sich an ihren Netzwerk Administrator, um zu erfahren, welchen Schlüssel sie in den Projektor eingeben müssen.
Der Schlüssel wird hier immer wie folgt dargestellt "**********".
3 Um die Netzwerkeinstellungen ihres Projektors zu finden, lesen sie den Hinweis. (📖*22*)

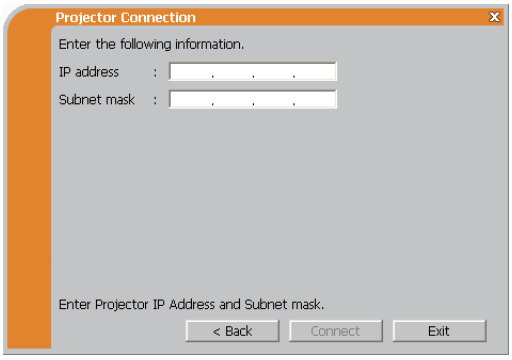
© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.7 Netzwerkeinstellungen manuell konfigurieren (Fortsetzung)

Herkömmliches LAN

1) Geben sie die folgenden Daten für den Projektor zu steuern. ***1***

   IP address (IP-Adresse): 192.168.1.10 (Beispiel)
   Subnet mask (Subnet-Maske): 255.255.255.0 (Beispiel)



2) Klicken Sie **[Connect]**.

3) Die Netzwerkverbindung wird eingerichtet.
   Folgen sie den Anweisungen von Abschnitt **1.8 Verbindung mit Ihrem Ziel bestätigen**. (📖*30*)

1 Um die Netzwerkeinstellungen ihres Projektors zu finden, lesen sie den Hinweis. (📖*22*)

[Fehlersuche]

■ A network connection could not be established. (Es ist nicht gelungen, eine Netzwerkverbindung herzustellen.)

Windows verhinderte die Konfiguration des Netzwerks.

Projector Connection
A network connection could not be established.
Windows prevented network configuration changes.
Please insure that you are authorized to make these changes or check your security settings.
OK

Melden Sie sich mit Benutzerrechten bei Windows an.

Klicken Sie **[OK]**, woraufhin das “LiveViewer” Hauptmenü auch dann angezeigt wird, wenn eine Verbindung mit dem Netzwerk nicht eingerichtet ist. Klicken Sie auf das Hauptmenü um zu Abschnitt **1.5 Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode**. (📖*14*)

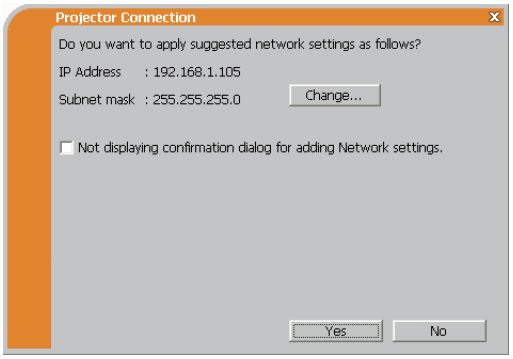
Wenden Sie sich an Ihren Netzwerkadministrator. Melden Sie sich erneut mit Administratorrechten bei Windows an. Kehren Sie dann zurück zum Abschnitt **1.3.2 Starten sie “LiveViewer”**. (📖*9*)

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.7 Netzwerkeinstellungen manuell konfigurieren (Fortsetzung)

■ Wenn Sie eine Netzwerkkonfiguration auf Ihrem Computer hinzufügen müssen, um eine Verbindung zum Projektor herzustellen.

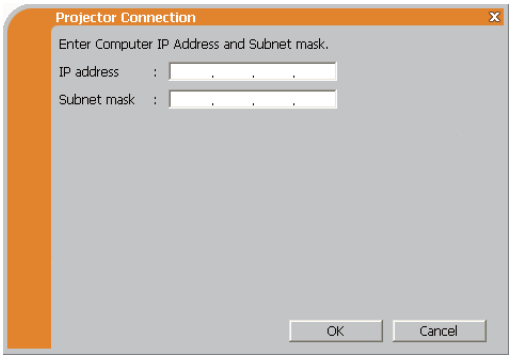
Dieser Dialog wird angezeigt, wenn Sie eine Netzwerkkonfiguration auf Ihrem Computer hinzufügen müssen, um eine Verbindung zum Projektor herzustellen.
Vergewissern Sie sich bei Ihrem Netzwerkadministrator, dass die im Dialog angezeigte Netzwerkkonfiguration in Ordnung ist, und klicken Sie dann auf **[Yes]**.



Klicken Sie **[No]** , woraufhin das “LiveViewer” Hauptmenü angezeigt wird, auch wenn das Netzwerk nicht eingerichtet ist. Clicken auf das Hauptmenü um zu Abschnitt **1.5 Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode**. (📖*14*)

Wenn Sie das Kontrollkästchen "Not displaying confirmation dialog for adding Network settings" aktivieren, speichert der Projektor die derzeitige Konfiguration und dieser Dialog wird nicht mehr angezeigt.
Um diesen Dialog erneut anzuzeigen, klicken Sie auf das Symbol Opt. im “LiveViewer”-Hauptmenü und entfernen Sie die Markierung des Kontrollkästchens "Not displaying confirmation dialog for adding Network settings".

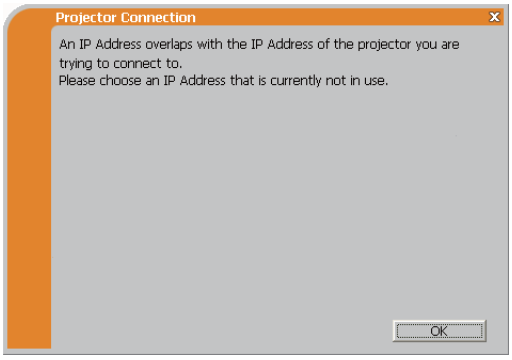
Wenn Sie die Netzwerkkonfiguration, die hinzugefügt werden soll, ändern möchten, klicken Sie auf **[Change]**. Ein Dialog zur Änderung der Netzwerkkonfiguration wird wie rechts dargestellt angezeigt. Geben Sie die IP-Adresse und die Subnet-Maske ein und klicken Sie dann auf **[OK]**. Der Vorgang zur Herstellung der Projektorverbindung wird gestartet.
Fahren Sie mit Abschnitt **1.8 Verbindung mit Ihrem Ziel bestätigen** (📖*30*) fort.
Durch Klicken auf **[Cancel]** kehren Sie zum Dialog zum Hinzufügen einer Netzwerkkonfiguration zurück.



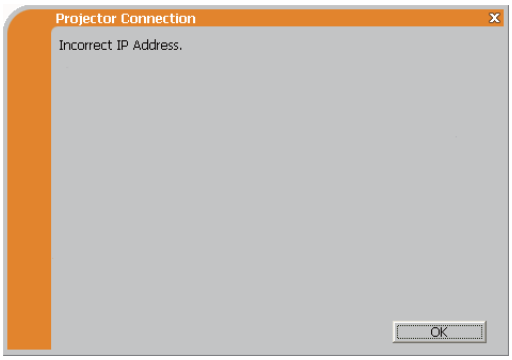
© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.7 Netzwerkeinstellungen manuell konfigurieren (Fortsetzung)

Wenn die eingegebene IP-Adresse und die IP-Adresse des Projektors identisch sind, wird die rechts dargestellte Warnmeldung angezeigt. Klicken Sie auf **[OK]** und geben Sie dann eine von der IP-Adresse des Projektors abweichende IP-Adresse in den Dialog zur Änderung der Netzwerkkonfiguration ein.


Projector Connection
An IP Address overlaps with the IP Address of the projector you are trying to connect to.
Please choose an IP Address that is currently not in use.
OK

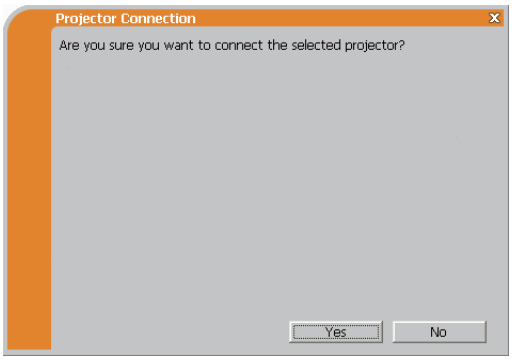
Wenn die Verbindung mit der eingegebenen Netzwerkkonfiguration nicht verfügbar ist, wird die rechts dargestellte Warnmeldung angezeigt. Klicken Sie auf **[OK]**, um zum Dialog zur Änderung der Netzwerkkonfiguration zurückzukehren und geben Sie dann eine geeignete Konfiguration ein.



HINWEIS • Wenn eine Netzwerkkonfiguration zur Verbindung mit dem Projektor auf dem Computer hinzugefügt wurde, wird diese beim Schließen des Softwareprogramms gelöscht.

■ Are you sure you want to connect the selected projector? (Sind sie sicher, dass sie den ausgewählten Projektor verbinden wollen?)

Diese Meldung erscheint, wenn der Drahtlosadapter, den sie ausgewählt haben, bereits für eine andere Netzwerkverbindung verwendet wird.



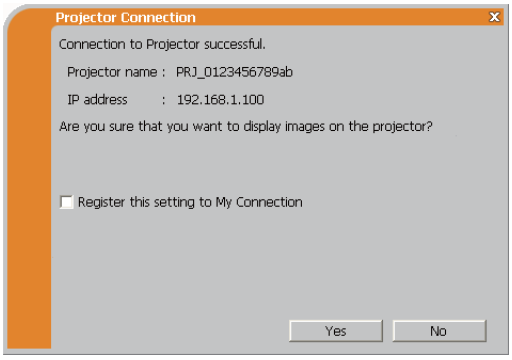
- Um die Verbindung herzustellen, klicken Sie **[Yes]**. Folgen sie Abschnitt **1.8 Verbindung mit Ihrem Ziel bestätigen**. (*30*)
- Um keine Verbindung herzustellen, klicken Sie **[No]** woraufhin das “LiveViewer” Hauptmenü angezeigt wird, auch wenn das Netzwerk nicht eingerichtet ist. Clicken auf das Hauptmenü um zu Abschnitt **1.5 Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode**. (*14*)

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.8 Verbindung mit Ihrem Ziel bestätigen

1.8.1 Verbindung und Übertragung

Sobald die Netzwerk Verbindung hergestellt ist, erscheint die Anzeige "Connection to Projector successful" (Verbindung mit dem Projektor gelungen).


Projector Connection
Connection to Projector successful.
Projector name : PRJ_0123456789ab
IP address : 192.168.1.100
Are you sure that you want to display images on the projector?
Register this setting to My Connection
Yes
No

Überprüfen sie, dass genau der Projektor, der ihre Bilder verarbeiten soll, ausgewählt ist, indem sie den Projektornamen und die angezeigte IP Adresse überprüfen.

- Um Bilder zu dem Projektor zu übertragen, klicken Sie **[Yes]**. Die Übertragung beginnt.
  Um die übertragenen Bilder anzeigen zu können, wählen Sie den LAN-Anschluss am Projektor als Eingangsquelle aus.

- Um keine Bilder zu übertragen, klicken Sie **[No]**, und das “LiveViewer” Menü erscheint im Stand-by Modus. (Im Standby-Modus erfolgt keine Bildübertragung, auch wenn eine Netzwerkverbindung besteht.)
  Sie beginnen die Übertragung, indem Sie die Symbole oder im “LiveViewer” Hauptmenü anclicken.

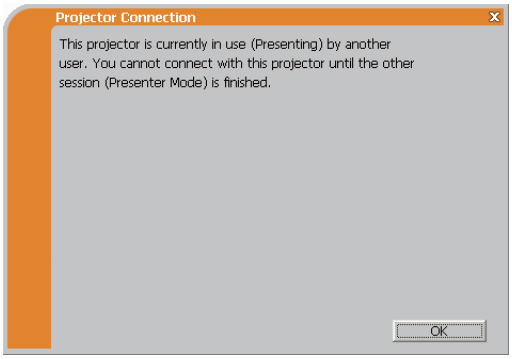
Wenn Sie aktuelle Verbindung dazu verwenden wollen, sie as Profildaten fur Meine Verbindung einzurichten, sehen Sie unter dem Dialogfeld **[Register this setting to My Connection]** (Registrieren dieser Einstellungen als Meine Verbindung) nach.

[Fehlersuche]

■ This projector is currently in use (Presenting) by another user. (Der Projektor wird derzeit für die Präsentation eines anderen Benutzers verwendet.)

Der Projektor, den sie für ihre Bilder verwenden möchten, ist von einem anderen Computer belegt im Presenter-Modus.

Klicken Sie **[OK]**, und das “LiveViewer” Menü erscheint im Stand-by Modus. Versuchen sie erneut ihre Bilder zu übertragen, nachdem der Presenter-Modus ausgeschaltet ist.

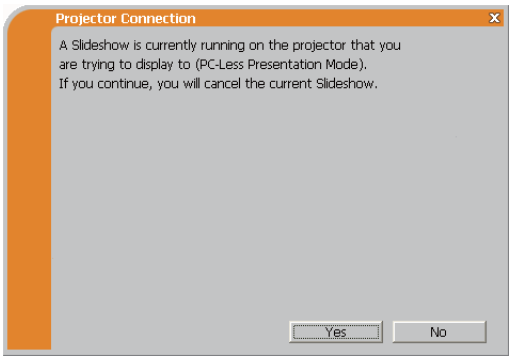

Projector Connection
This projector is currently in use (Presenting) by another user. You cannot connect with this projector until the other session (Presenter Mode) is finished.
OK

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.8 Verbindung mit Ihrem Ziel bestätigen (Fortsetzung)

■ A Slideshow is currently running on the projector that you are trying to display to. (Momentan wird der Projektor, den sie benutzen möchten, für eine Diashow verwendet.)

Der Projektor, den sie für ihre Bilder verwenden möchten, befindet sich im Diashowmodus in einer Präsentation OHNE PC.

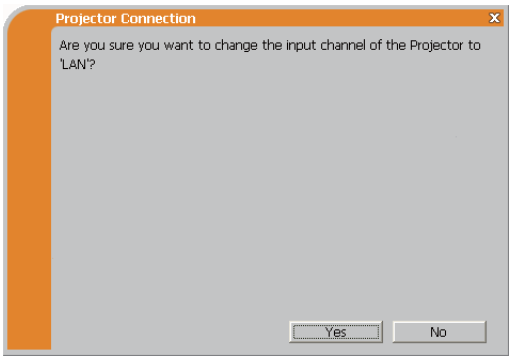

Projector Connection
A Slideshow is currently running on the projector that you are trying to display to (PC-Less Presentation Mode).
If you continue, you will cancel the current Slideshow.
Yes
No

- Klicken Sie auf **[Yes]**, dann beendet der Projektor die Diashow und die Eingangsquelle wird auf den **LAN**-Anschluss umgeschaltet.

- Klicken Sie **[No]**, und der Projektor verbleibt im Diashowmodus, und das“LiveViewer” Hauptmenü wird im Stand-by Modus auf ihrem PC angezeigt.

■ Are you sure you want to change the input channel of the Projector to LAN? (Sind sie sicher, dass sie den Eingangskanal des Projektors auf LAN setzen möchten?)

Der Projektor ist bei den LAN Einstellungen nicht als Eingangssignal eingestellt.



- Klicken Sie **[Yes]**, und der Projektor wird umgeschaltet in den LAN.

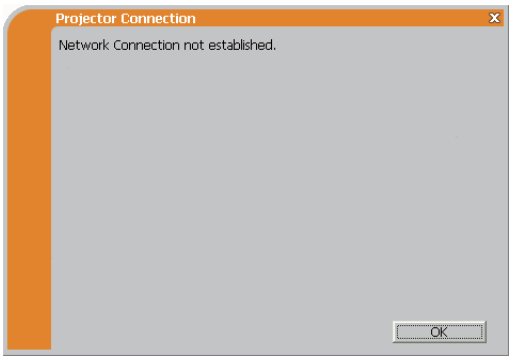
- Klicken Sie **[No]**, und der Projektor verbleibt wie er ist, und das “LiveViewer” Hauptmenü wird im Stand-by Modus auf ihrem PC angezeigt.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.8 Verbindung mit Ihrem Ziel bestätigen (Fortsetzung)

1.8.2 Verbindungsfehler

Wenn die Verbindung mit dem Projektor nicht hergestellt werden konnte, erscheint die Fehlermeldung "Network Connection not established" (Netzwerkverbindung konnte nicht hergestellt werden).



Klicken Sie **[OK],** Es erscheint das “LiveViewer”-Hauptmenü, auch wenn kein Netzwerk eingerichtet ist. Klicken Sie auf das Hauptmenü, um zurückzukehren zum Abschnitt **1.5 Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode**. (*14*)

HINWEIS • Wenn My Connection ausgewählt wurde und die Verbindung nicht hergestellt werden konnte, wird das “LiveViewer” Hauptmenü nicht angezeigt. Überprüfen Sie die Netzwerkeinstellungen am Projektor, und stellen Sie die Verbindung erneut her. Siehe dazu Abschnitt **1.3.2 Starten sie “LiveViewer”**. (*9*)

© 3M 2010. All Rights Reserved.

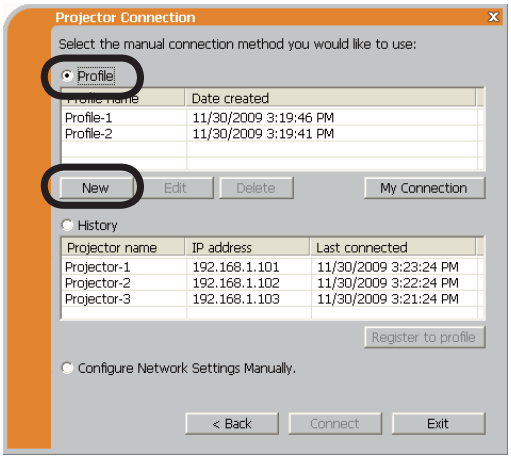
1.9 Profildaten

1.9.1 Charakteristika von Profildaten

Die Netzwerkeinstellungen für die Verbindung von Projektor und PC können gespeichert werden als Profil Daten. Sobald die Daten einmal gespeichert sind, müssen sie sie lediglich auswählen um eine Verbindung mit Netzwerk. Dies wird empfohlen, wenn dieselbe Netzwerk Verbindung häufig genutzt wird.

1.9.2 Profildaten speichern

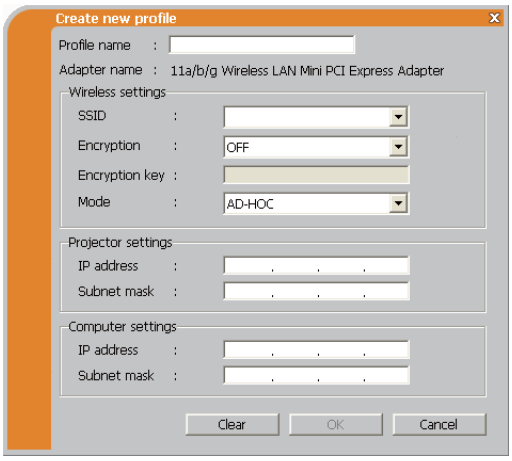
Profil Daten werden auf dem Bildschirm Manuelle Konfiguration eingegeben. (📖23) Sie können bis zu 10 Profil Daten für jeden Netzwerkadapter.



1) Wählen sie **[Profile]** und clicken **[New]**.

2) "Create new profile" (Neues Profil erstellen) erscheint. Wenn sie bereits 10 Profile eingerichtet haben, können sie kein weiters einrichten, bis sie ein gespeichertes löschen.

   Geben sie alle für die Netzwerk Verbindung aktiv. Wenn sie eingegebene Daten löschen möchten, klicken Sie **[Clear]**.



3) Klicken Sie **[OK]**, nachdem sie alle Daten eingegeben haben. Wenn sie nicht speichern möchten, clicken **[Cancel]**.

4) Das neue Profil wird in der Profil Liste angezeigt, sobald Sie klicken **[OK]**.

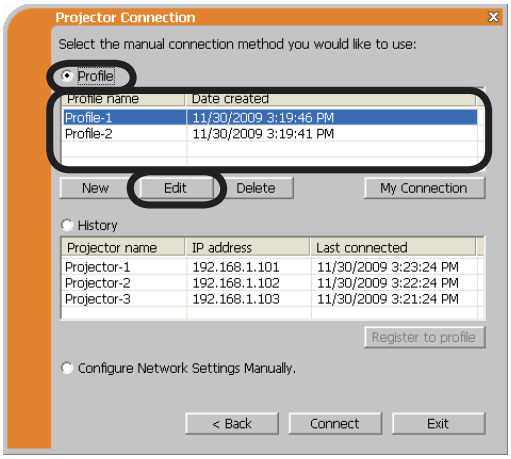
HINWEIS • Bevor sie ein neues Profil einrichten, sollten sie sicherstellen, dass sie mit den neuen Daten wirklich arbeiten können. Wählen sie dazu die Profilverbindung neu. (📖23)
• Wenn Sie einen Netzwerkadapter Ihres Computers ändern, achten Sie darauf, neue Profildaten für den Adapter zu erstellen.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.9 Profildaten (Fortsetzung)

1.9.3 Bearbeitung von Profildaten

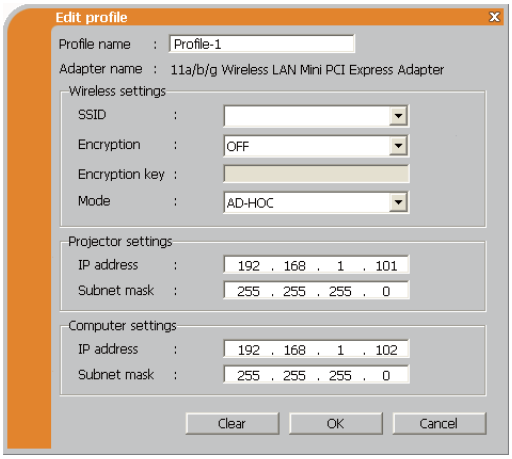
Gegebenenfalls können die Profildaten auf dem Bildschirm "Manuelle Konfiguration" bearbeitet werden. (📖23)



1) Wählen Sie **[Profile]**, und dann eines der aufgelisteten Profile.

2) Klicken Sie **[Edit]**.

3) "Edit profile" (Profil bearbeiten) wird angezeigt.


Edit profile
Profile name : Profile-1
Adapter name : 11a/b/g Wireless LAN Mini PCI Express Adapter
Wireless settings
SSID :
Encryption : OFF
Encryption key :
Mode : AD-HOC
Projector settings
IP address : 192 . 168 . 1 . 101
Subnet mask : 255 . 255 . 255 . 0
Computer settings
IP address : 192 . 168 . 1 . 102
Subnet mask : 255 . 255 . 255 . 0
Clear
OK
Cancel

4) Bearbeiten sie die notwendigen Daten. Wenn sie alle Daten aus dem Fenster löschen möchten, klicken Sie **[Clear]**.

5) Klicken Sie **[OK]**, nach Abschluß der Bearbeitung. Wenn sie nicht speichern möchten, klicken Sie **[Cancel]**.

6) Das bearbeitete Profil wird mit den neuen Daten in der Profil Liste angezeigt, wenn Sie klicken **[OK]**.

HINWEIS • Gehen Sie beim Bearbeiten von Profildaten deren korrekte Funktion sicher, indem sie sie unter Profilverbindung auswählen. (📖23)

© 3M 2010. All Rights Reserved.

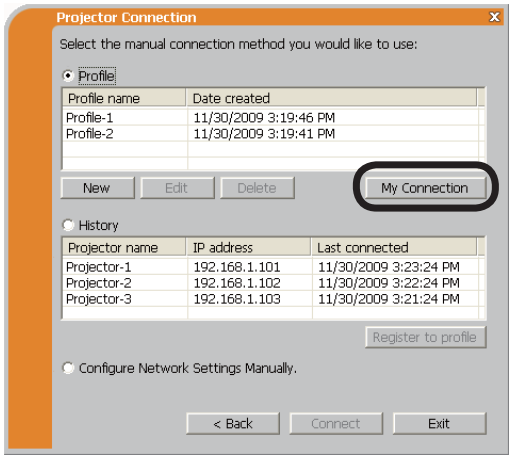
1.9 Profildaten (Fortsetzung)

1.9.4 Registrieren sie Meine Verbindung

Ein häufig benutztes Profil kann unter den Meine Verbindung-Profildaten gespeichert werden. Sobald die Daten einmal gespeichert sind, brauchen sie nur noch Meine Verbindung zur Verbindung mit dem Netzwerk aufzurufen. (*12*)

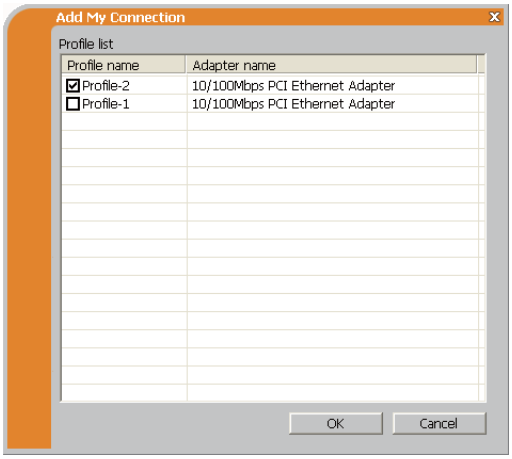
1) Klicken Sie **[My Connection]**.

2) Die "Add My Connection" (Meine Verbindung hinzufügen) Anzeige erscheint.
Das derzeit aktive Profil für "Add My Connection" (Meine Verbindung hinzufügen) wird mit einer Markierung angezeigt in der Liste.



3) Wählen Sie eines der in dem Fenster gelisteten Profile und bestätigen Sie es.
Alle vorher ausgewählten Daten werden deaktiviert.

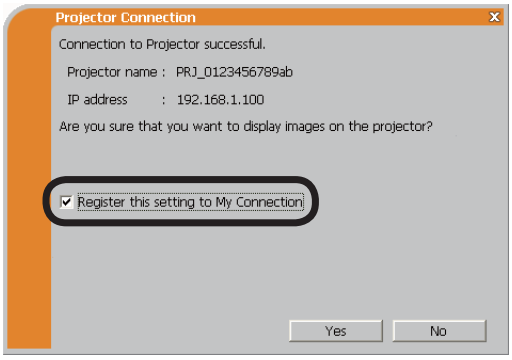
4) Klicken Sie **[OK]**, und das Fenster wird geschlossen.
Wenn sie kein neues Profil wählen möchten, klicken Sie **[Cancel]**.



HINWEIS • Wenn Sie Meine Verbindung nicht verwenden möchten, markieren sie keine der in dem Fenster gelisteten Profile und clicken **[OK]**.
• In der Liste erscheinen alle Profile, gleich welcher Netzwerkadapter ausgewählt ist. Sie können auch ein Profil für einen derzeit nicht aktiven Netzwerkadapter wie Meine Verbindung-Profildaten speichern.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

1.9 Profildaten (Fortsetzung)


Projector Connection
Connection to Projector successful.
Projector name : PRJ_0123456789ab
IP address : 192.168.1.100
Are you sure that you want to display images on the projector?
Register this setting to My Connection
Yes
No

In gleicher Weise können sie ein Profil in Meine Verbindung registrieren, wenn die Netzwerkbindung hergestellt ist. Wenn sie eingerichtet ist, wird "Connection to Projector successful" (Verbindung zum Projektor erfolgreich) enbildschirm erscheint. (📖*30*) Wenn sie die aktuellen Verbindungseinstellungen für Meine Verbindung verwenden möchten, markieren sie das Feld **[Register this setting to My Connection]**. (Diese Einstellungen in Meine Verbindung registrieren). Sofern das Überschreiben der aktuellen Daten für Meine Verbindung gewünscht wird, klicken Sie **[OK]**. Ein neues Profil wird angelegt und gespeichert als Meine Verbindung-Profil.

HINWEIS • Wenn bereits 10 Profile vorhanden sind, können sie das Feld nicht mehr bestätigen. Löschen sie eines der vorhandenen Profile.
• Der Profilname für die gespeicherten Daten wird von “LiveViewer” automatisch zugewiesen. Der Name wird rechts neben dem Eingabefeld angezeigt.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

2. Netzwerkpräsentation

2.1 Verwendung von “LiveViewer”

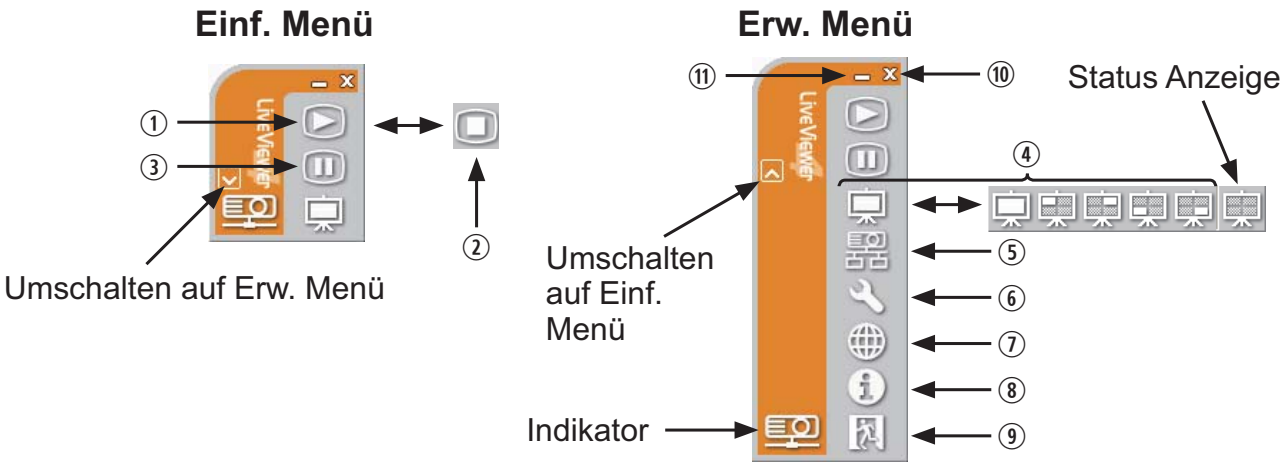
Sobald sie die Verbindung zwischen ihrem Projektor und dem PC hergestellt haben, wird das“LiveViewer” Hauptmenü auf ihrem PC angezeigt.
Im Hauptmenü können Sie Einstellungen konfigurieren und Funktionen aktivieren, um Ihre Bilder an den Projektor zu senden.

2.1.1 Hauptmenü und Bedientasten

1) Menü Typ

Es gibt zwei Typen des Hauptmenüs, Einf. Menü und Erw. Menü; zwischen ihnen kann auf dem Bildschirm gewechselt werden.

- Sobald “LiveViewer” gestartet ist, wird der zuletzt verwendete Typus angezeigt.
- Wenn keine Netzwerkverbindung eingerichtet ist, wird auf dem Bildschirm das erw. Menü angezeigt.



2) Bedienelemente

① **Bedienelement Start**
Die Übertragung auf den Projektor wird gestartet und die Bilder werden angezeigt.
Der Display-Modus ist zunächst der Einzel-PC-Modus. Danach wird der zuletzt verwendete Display-Modus benutzt.

② **Bedienelement Stop**
Die Übertragung der Bilder wird gestoppt.

HINWEIS • Die Bilder werden nicht auf dem Bildschirm angezeigt, wenn Start/Stop mehrfach gedrückt werden.
• In einer Multi-Display-Umgebung wird das erste Bild angezeigt.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

2.1 Verwendung von "LiveViewer" (Fortsetzung)

③ **Bedienelement Standbild**
Auf dem Bildschirm erscheint ein Standbild.
Das letzte Bild erscheint als Standbild.
Sie können die Bilder auf ihrem PC überarbeiten, ohne sie auf dem Bildschirm des Projektors anzuzeigen.

④ **Bedienelement Display-Modus** (📖*40*)
Hiermit welchseln sie zwischen Einzel-PC-Modus und Multi-PC-Modus.

⑤ **Bedienelement Verbindung**
Der Bildschirm mit der Auswahl des Verbindungsmodus erscheint.
S. Abschnitt **1.5**. (📖*14*)

⑥ **Bedienelement Opt.**
Der Optionenbildschirm erscheint.

⑦ **Web-Steuerschaltfläche**
Startet den Webbrowser auf Ihrem Computer und zeigt den Web-Steuerbildschirm an, über den der Projektor gesteuert werden kann und verschiedene Projektoreinstellungen geändert werden können. (📖*45*)

⑧ **Bedienelement Informat.**
Die Version von "LiveViewer" wird angezeigt.

⑨, ⑩ **Bedienelement Ende**
Die Verbindung mit dem Netzwerk wird unterbrochen und "LiveViewer" wird geschlossen.

⑪ **Bedienelement Ikon**
Das Hauptmenü wird geschlossen und das "LiveViewer" Icon erscheint in der Taskbar ihres PC. Das angezeigte Symbol ändert sich wie nachfolgend gezeigt, abhängig vom Status von "LiveViewer". Durch Doppelclik auf das Ikon wird das zuletzt verwendete Menü auf dem Bildschirm angezeigt.

Verbunden	Unterbrochen	Nicht verbunden	Halten

© 3M 2010. All Rights Reserved.

2.1 Verwendung von "LiveViewer" (Fortsetzung)

2.1.2 Anzeige des Status

1) Indikator
Der Indikator zeigt folgendes.

Indikator	Status	Hinweis
	Nicht verbunden	Die Netzwerkverbindung zum Projektor ist noch nicht eingerichtet.
	Hold	Die Netzwerkverbindung besteht, aber die Bildübertragung ist angehalten.
	Verbunden	Die Netzwerkverbindung besteht und Bilder werden von dem PC an den Projektor.
	Unterbrochen	Die Netzwerkverbindug zu dem Projektor ist unterbrochen.

2) Statusanzeige im Multi-PC-Modus Das Symbol erscheint am rechten Rand der Display-Modus-Schaltflächen.
Durch die folgenden Symbole wird angezeigt, welches Bildschirmviertel verwendet wird.

Status	Icon zur Anzeige des Status
Kein PC hat Bildschirmverbindung	
1 PC hat Bildschirmverbindung.	
2 PCs haben Bildschirmverbindung.	
3 PCs haben Bildschirmverbindung.	
4 PCs haben Bildschirmverbindung.	

HINWEIS • Die Statusanzeige wird alle 3 Sekunden überprüft.
• Wenn der Status vom Projektor nicht gemeldet wird, wird er nicht angezeigt.

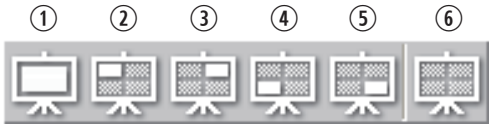
© 3M 2010. All Rights Reserved.

2.1 Verwendung von "LiveViewer" (Fortsetzung)

2.1.3 Umschalten des Display-Modus

"LiveViewer" verfügt über einen Einzel-PC-Modus und einen Multi-PC-Modus. Zwischen den Modi kann auf dem Hauptmenü umgeschaltet werden.

1) Klicken Sie auf das Hauptmenü .
   Die unten gezeigten Bedienelemente werden angezeigt.



⑥:Status Anzeige

2) Wählen Sie eine der Tasten ① zu ⑤, und klicken Sie sie an.
   ① Auf den Einzel-PC-Modus schalten: Ihr Bild wird auf dem Vollbildschirm angezeigt.
   ②-⑤ Auf den Multi-PC-Modus schalten: Ihr Bild wird in dem auf der Schalttaste angegebenen Viertelbildschirm angezeigt.

3) Der Projektorbildschirm wird in den oben gewahlten Modus geschaltet und die Ubertragung Ihres PC-Bildes wird Ihr Bild auf den Bildschirm ubertragen.

4) Das Symbol auf dem Hauptmenu wird durch das von Ihnen gewahlte Symbol ersetzt.

HINWEIS • Die Bildübertragung wird gestoppt, wenn sie auf die Schaltfläche Einzel-Modus klicken, wahrend der Projektor im Einzel-PC-Modus ist oder Sie klicken auf eine der Multi-Modus-Schaltflachen, die den Viertelbildschirm anzeigen, der gerade Ihre PC Bilder im Multi-PC-Modus anzeigt.
• Wenn der Modus Multi-PC gewahlt wurde, wird der Projektorbildschirm automatisch in vier Zonen unterteilt.
• Wenn der Wiedergabemodus auf dem PC eingestellt ist, dessen Bild aktuell auf dem Bildschirm im Einzel-PC-Modus ist, kann die Schaltfläche nicht auf anderen PCs angeklickt werden.
• Wenn Sie die Schaltfläche des Bildschirmviertels auswählen, das Bilder eines anderen Computers anzeigt, wird die Bildübertragung des entsprechenden Computers gestoppt.

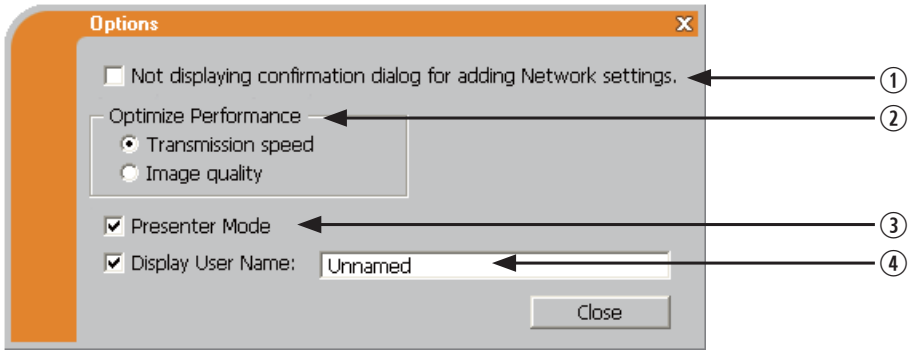
Des Display-Modus kann auch mittels des MULTI-PC-MODUS (Modus mehrere PCs) im Menü NETZWERK unter PRÄSENT. eingestellt werden. Die zuletzt vorgenommene Einstellung wird unabhängig von der Einstellungsmethode aktiviert. (Siehe 🕮***Menü NETZWERK im Benutzerhandbuch*** für die Funktionen auf dem Projektor.)

© 3M 2010. All Rights Reserved.

2.1 Verwendung von "LiveViewer" (Fortsetzung)

2.1.4 Menü Opt.

Klicken Sie die Optionstaste und das Optionsmenü erscheint.



① **"Not displaying confirmation dialog for adding Network settings"**
Mit dieser Einstellung können Sie wählen, ob der Bestätigungsdialog beim Hinzufügen einer Netzwerkkonfiguration (📖*19, 28*) bei der Verbindung Ihres Computers mit dem Projektor angezeigt werden soll. Sie ist standardmäßig deaktiviert.

② **Optimieren sie die Leistungen**
"LiveViewer" verarbeitet den PC Bildschirm als JPEG Datei und sendet JPEG "LiveViewer" stellt zwei verschiedene Kompressionsrateen von JPEG Daten zur Verfügung.

Übertragungsgeschwindigeit

Geschwindigkeit steht über Bildqualität.
Dadurch wird die JPEC Kompressionsrate höher.
Der Bildschirm wird im Projektor wird neu aufgebaut, weil die Zahl der übertragenen Daten geringer und deshalb die Bildqualität schlechter ist.

Bildqualität

Die Bildqualität ist wichtiger als die Geschwindigkeit.
Dadurch wird die JPEC Kompressionsrate geringer.
Der Bildschirm wird im Projektor wird langsamer neu aufgebaut, weil die übertragene Datenmenge größer ist, aber die Bildqualität ist besser.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

2.1 Verwendung von "LiveViewer" (Fortsetzung)

③ **Presenter-Modus**
Beim Einzel-PC Modus steht der Projektor exklusiv einem PC zur Verfügung und erlaubt keinen von irgendeinem anderen PC, falls der Presenter-Modus eingestellt ist auf "LiveViewer". So können sie bei einer Präsentation sicher sein, dass das Bild nicht ungewollt durch ein Bild von einem anderen PC ersetzt wird. Wenn sie ihn anschalten möchten, markieren sie das entsprechende Feld.

HINWEIS • Im Multi-PC-Modus kann der Presenter-Modus nicht eingestellt werden.
• Wenn sie vom Multi-PC-Modus zum Einzel-PC-Modus umschalten, steht der Presenter-Modus auf dem PC zur Verfügung.
• Der Presenter-Modus ist in den werkseitigen Vorgabeeinstellungen auf gültig eingestellt.
• Neben der Verwendung des Softwaremenüs auf dem Computer, auf dem der Presenter-Modus aktiviert ist, können Sie diese Funktion auch deaktivieren, indem Sie das OSD-Menü des Projektors PRESENTER-MODUS VERL der Option PRÄSENT. im Menü NETZWERK verwenden.

④ **Benutzername anzeigen**
Der Benutzername kann bis zu 20 alphanumerische Zeichen umfassen.
Der Benutzername kann auf dem Bildschirm angezeigt werden, so dass sie wissen, wessen Bild derzeit erscheint.
(Siehe 🕮***Menü NETZWERK im Benutzerhandbuch***) Wenn das Feld nicht markiert ist, wird die Information nicht an den Projektor geleitet.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

2.2 Start der Netzwerkpräsentation

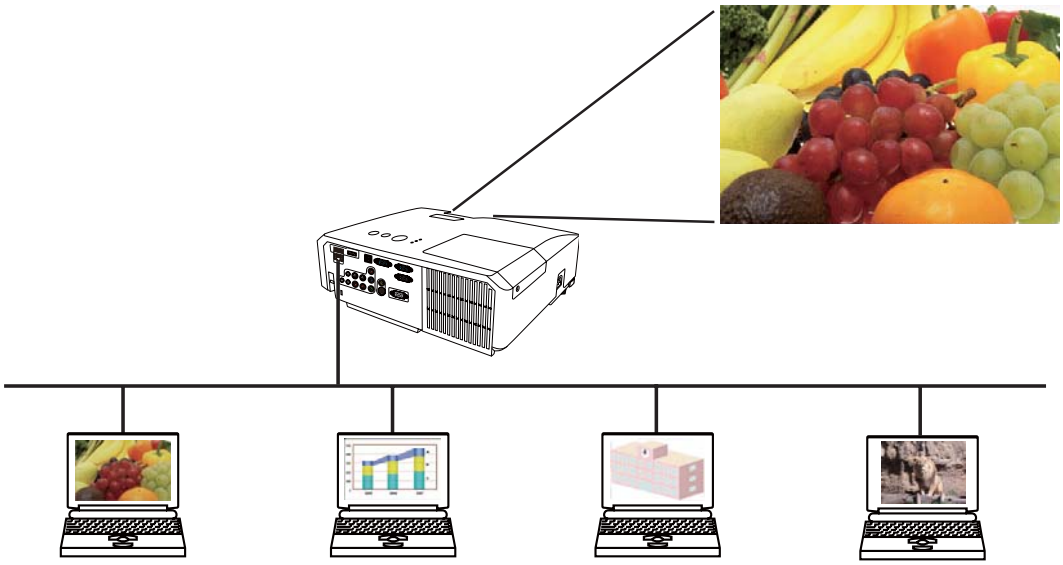
In diesem Kapitel wird die Netzwerkpräsentationsfunktion erläutert, mit der Sie über ein Netzwerk übertragene Computerbilder projizieren können.
Mithilfe von “LiveViewer” können Sie ohne Computerkabel Bilder von einem oder mehreren PCs projizieren, indem Sie den Projektor an ein vorhandenes Netzwerk anschließen.
Diese Netzwerkpräsentationsfunktion erleichtert die reibungslose Durchführung Ihrer Präsentationen und das Abhalten von Konferenzen.
Um die Netzwerkpräsentation zu starten, wählen Sie den LAN-Anschluss am Projektor als Eingangsquelle aus und klicken Sie im “LiveViewer” auf das Bedienelement Start.

2.2.1 Display Modus

Für die Netzwerkpräsentation stehen Ihnen zwei Display-Modi, Einzel-PC-Modus und Multi-PC-Modus zur Verfügung.

1) Einzel-PC Modus

Der Projektor zeigt die Bilder an, die von einem PC gesendet wurden.

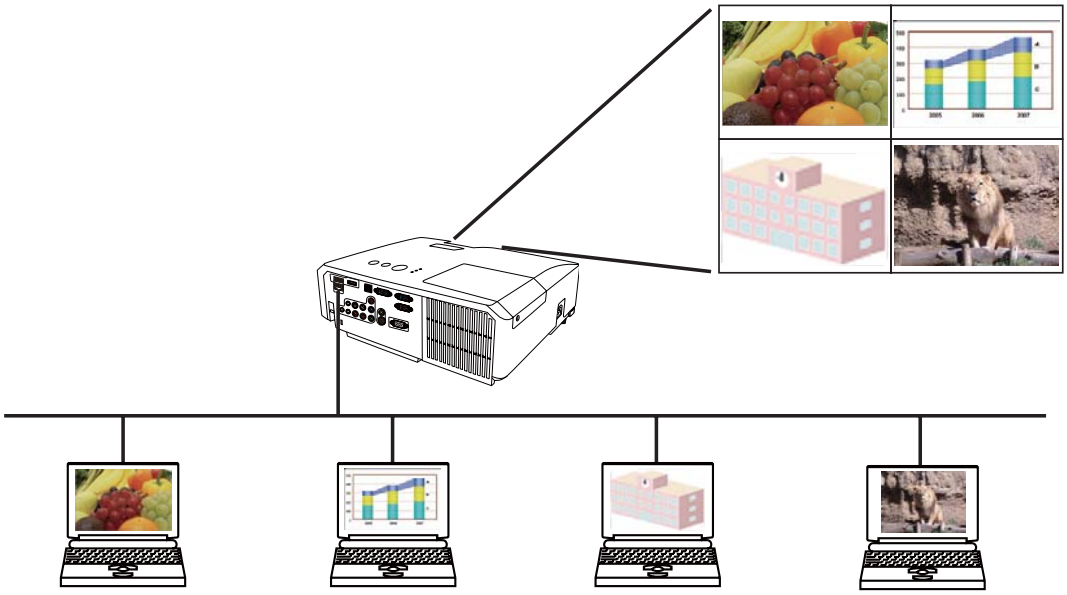


© 3M 2010. All Rights Reserved.

2.2 Start der Netzwerkpräsentation (Fortsetzung)

2) Multi PC Modus

Der Bildschirm des Projektors ist in 4 Teile gegliedert. Der Projektor zeigt in jeweils einem Teil die Bilder, die von einem PC stammen. Insgesamt kann der Projektor gleichzeitig die Bilder von 4 PCs zeigen.



2.2.2 Presenter-Modus

Beim Einzel-PC Modus steht der Projektor exklusiv einem PC zur Verfügung und erlaubt keinen von irgendeinem anderen PC, falls der Presenter-Modus eingestellt ist auf “LiveViewer”.
So können sie bei einer Präsentation sicher sein, dass das Bild nicht ungewollt durch ein Bild von einem anderen PC ersetzt wird.
Der Presenter-Modus wird in dem Menü "Optionen" im “LiveViewer” Hauptmenü eingestellt. (📖*41*)

2.2.3 Benutzername anzeigen

Der Benutzername kann in den “LiveViewer” eingegeben werden und wird auf dem Bildschirm angezeigt während das Menü an dem Projektor bedient wird. So können sie feststellen, wessen Bild momentan auf der Leinwand gezeigt wird. (📖*41*)

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3. Web-Steuerung

Sie können den Projektor über das Netzwerk von einem Browser auf dem PC aus einstellen und steuern, sofern beide mit dem selben Netzwerk verbunden sind.

HINWEIS • Internet Explorer 6.0 oder höher wird benötigt.
• Wenn JavaScript in ihrem Browser deaktiviert ist, müssen sie es aktivieren, um die Web Sites des Projektors richtig benutzen zu können. Sehen sie in der Hilfefunktion ihres Browses nach, um zu erfahren, wie JavaScript aktiviert wird.
• Es wird empfohlen, alle verfügbaren Updates des Browses zu installieren.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.1 Login

Um die Web-Steuerfunktion verwenden zu können, müssen Sie sich mit Ihrem Benutzernamen und Ihrem Passwort anmelden. (📖*47*)
Beachten sie das Folgende für die Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser.

Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf **192.168.1.10**:

1) Zeigen Sie das Anmeldefenster wie rechts abgebildet an.
Es gibt zwei Möglichkeiten zur Anzeige des Fensters.

Verbindung herstellen mit 192.168.1.10
Der Server "192.168.1.10" an "Web Server Authentication" erfordert einen Benutzernamen und ein Kennwort.
Warnung: Dieser Server fordert das Senden von Benutzernamen und Kennwort auf unsichere Art an (Basisauthentifizierung ohne eine sichere Verbindung).
Benutzername:
Kennwort:
Kennwort speichern
OK
Abbrechen

① Verwendung von “LiveViewer”
Stellen Sie mithilfe von “LiveViewer” eine Netzwerkverbindung zwischen Ihrem Computer und dem Projektor her. (📖*9*)
Klicken Sie dann auf die Web-Steuerschaltfläche im “LiveViewer”-Hauptmenü (📖*37*), um die Webbrowsersoftware zu starten.

② Verwenden der Webbrowsersoftware
Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer über eine Netzwerkverbindung an den Projektor angeschlossen ist und starten Sie dann den Webbrowser.
Geben Sie die IP-Adresse des Projektors wie im folgenden Beispiel gezeigt in das URL-Eingabefeld des Webbrowsers ein und drücken Sie dann die Taste Enter oder “ → ”.
Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf **192.168.1.10** :
Geben sie “**http://192.168.1.10/**” in das Adressenfeld des Browser und betätigen sie die Enter oder klicken Sie “ → ”.

2) Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf **[OK]**.

HINWEIS • Die auf dem Web-Steuerbildschirm verwendete Sprache ist mit der OSD-Sprache des Projektors identisch. Um sie zu ändern, müssen Sie die OSD-Sprache des Projektors ändern. (📖***Menü BILDSCHIRM im Benutzerhandbuch***)

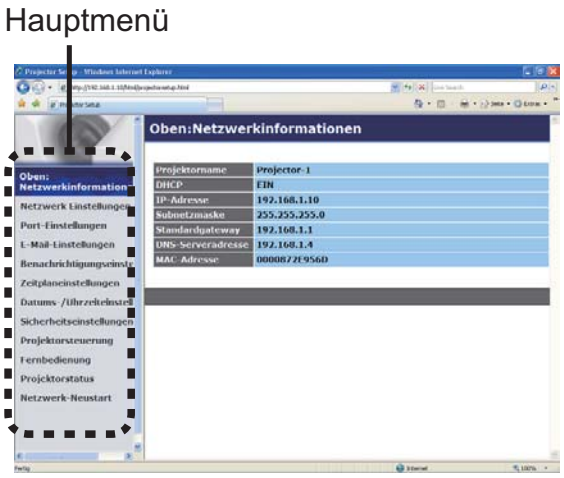
© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.1 Login (Fortsetzung)

Nachfolgend finden Sie die werkseitigen Voreinstellungen für Benutzernamen und Passwort.

Benutzername	Passwort
Administrator	<blank>

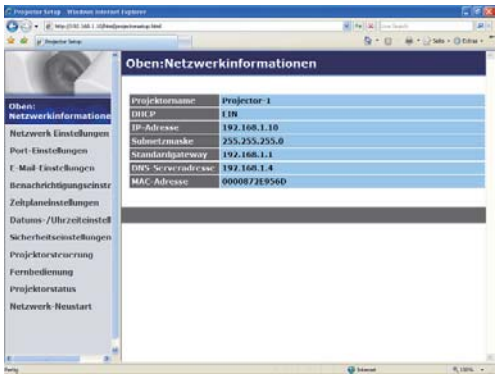
Bei erfolgreicher Anmeldung wird der folgende Bildschirm angezeigt.



3) Klicken Sie im Hauptmenü auf das gewünschte Bedien- oder Konfigurationselement.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.2 Netzwerkinformationen

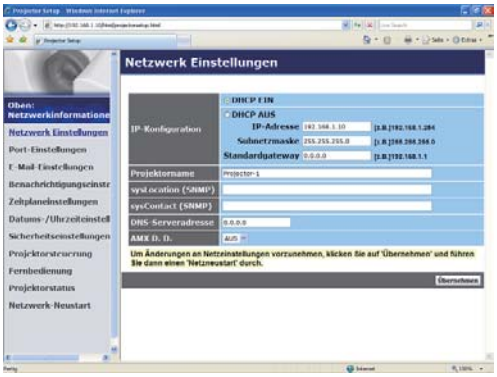


Zeit die aktuellen Netzwerk Konfigurations Einstellungen des Projektors an.

Abschnitt	Beschreibung
Projektorname	Zeigt die Einstellungen für den Projektor Namen.
DHCP	Zeigt die DHCP Konfigurations Einstellungen.
IP-Adresse	Zeigt die aktuelle IP Adresse.
Subnetzmaske	Zeigt die Subnetzmaske.
Standardgateway	Zeigt das voreingestellte gateway.
DNS-Serveradresse	Zeigt die DNS-Serveradresse an.
MAC-Adresse	Zeigt die ethernet MAC-Adresse.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.3 Netzwerk Einstellungen



Zeigt und konfiguriert Netzwerk Einstellungen.

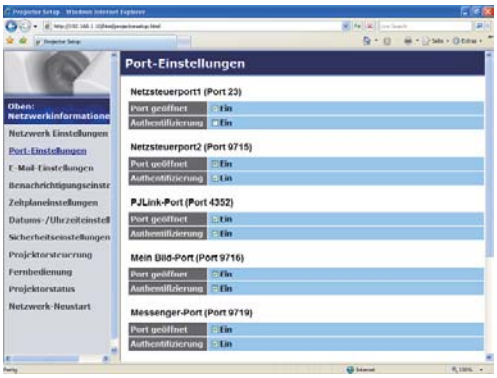
Abschnitt	Beschreibung
IP-Konfiguration	Konfiguriert Netzwerk Einstellungen.
DHCP EIN	Aktiviert DHCP.
DHCP EIN	Deaktiviert DHCP.
IP-Adresse	Configuriert die IP Adresse, sofern DHCP deaktiviert ist.
Subnetzmaske	Configuriert die Subnetzmaske, sofern DHCP deaktiviert ist.
Standardgateway	Configuriert den Standardgateway, sofern DHCP deaktiviert ist.
Projektorname	Konfiguriert den Namen des Projektors. Der Projektor Name darf bis zu 64 alphanumerische Zeichen. Nur Buchstaben, Zahlen und die folgenden Symbole dürfen benutzt werden. !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@ [\]^_`{|}~ und Leerzeichen. Der jeweilige Projektorname ist standardmäßig voreingestellt.
sysLocation (SNMP)	Konfiguriert den Referenzort, wenn SNMP verwendet wird. Die Länge der sysLocation darf bis zu 255 alphanumerische Zeichen. Nur die Zahlen‘0-9’und die Buchstaben‘a-z’,‘A-Z’(ohne Sonderzeichen) können verwendet werden.
sysContact (SNMP)	Konfiguriert den Referenzort, wenn SNMP verwendet wird. Die Länge der sysLocation darf bis zu 255 alphanumerische Zeichen. Nur die Zahlen‘0-9’und die Buchstaben‘a-z’,‘A-Z’(ohne Sonderzeichen) können verwendet werden.
DNS-Serveradresse	Konfiguriert die DNS-Serveradresse.
AMX D.D. (AMX Device Discovery)	Konfiguriert die Einstellung von AMX Device Discovery zur Erkennung des Projektors von den Steuerteilen von AMX, die an das gleiche Netzwerk angeschlossen sind. Einzelheiten über AMX Device Discovery finden Sie auf der folgenden Website. URL: http://www.amx.com

Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Die neuen Konfigurations Einstellungen werden mit dem Neustart der Netzwerk Verbindung aktiv. Nach dem Ändern der Konfigurations Einstellungen, müssen sie die Netzwerk Verbindung neu starten. Sie können die Netzwerk Verbindung neu starten, indem Sie klicken auf **[Netzwerk-Neustart]** im Hauptmenü.
• Wenn sie den Projektor in ein laufendes Netzwerk einbinden, wenden sie sich an den Netzwerk Administrator, bevor sie Server Adressen eingeben.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.4 Port-Einstellungen



Zeigt und konfiguriert die Einstellungen der Kommunikationsports.

Abschnitt		Beschreibung
Netzsteuerport1 (Port 23)		Konfiguriert command control port 1 (Port 23).
	Port geöffnet	Klicken Sie **[Ein]** um Port 23 zu verwenden.
	Authentifizierung	Klicken Sie **[Ein]** alls eine Authentifizierung verlangt wird für diesen Port.
Netzsteuerport2 (Port 9715)		Konfiguriert command control port 2 (Port 9715).
	Port geöffnet	Klicken Sie **[Ein]** um Port 9715 zu verwenden.
	Authentifizierung	Klicken Sie **[Ein]** alls eine Authentifizierung verlangt wird für diesen Port.
PJLink ™ -Port (Port 4352)		Konfiguriert den PJLink ™ -Port (Port 4352).
	Port geöffnet	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Ein]** zur Verwendung von Port 4352.
	Authentifizierung	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Ein]**, wenn Authentisierung für diesen Port erforderlich ist.
Mein Bild-Port (Port 9716)		Konfiguriert den Anschluss "Mein Bild" (Port 9716).
	Port geöffnet	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Ein]** zur Verwendung von Port 9716.
	Authentifizierung	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Ein]**, wenn Authentisierung für diesen Port erforderlich ist.
Messenger-Port (Port 9719)		Konfiguriert den Messenger-Anschluss (Port 9719).
	Port geöffnet	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Ein]** zur Verwendung von Port 9719.
	Authentifizierung	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Ein]**, wenn Authentisierung für diesen Port erforderlich ist.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.4 Port-Einstellungen (Fortsetzung)

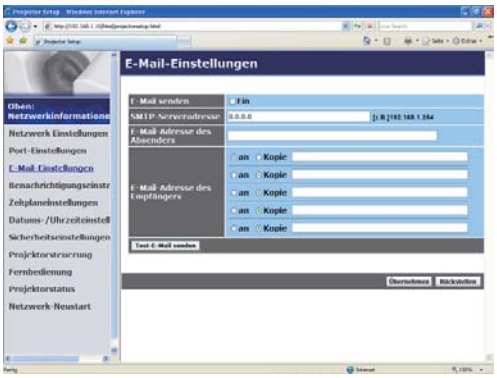
Abschnitt		Beschreibung
SNMP-Port		Konfiguriert den SMTP port.
	Port geöffnet	Klicken Sie **[Ein]** um Port 23 zu verwenden.
	Trap-Adresse	Konfiguriert das Ziel der SNMP Trap im IP Format. • Diese Adresse kann nicht nur als IP, sondern auch als Domain Name eingegeben werden, wenn der aktuelle DNS Server entsprechend in das **Netzwerk Einstellungen**. Die Maximallänge für den Host oder Domain Namen beträgt 255 Zeichen.
	Netzwerk Einstellungen	Lädt eine MIB-Datei vom Projektor herunter.
Netzbrückenport		Konfiguriert die Netzbrücken-Portnummer.
	Portnummer	Zum Eingeben der Portnummer. Mit Ausnahme von 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352 kann eine beliebige Zahl zwischen 1024 und 65535 eingerichtet werden. Die Voreinstellung ist 9717.

Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstellungen geändert werden, müssen Sie die Netzwerk-Verbindung neu starten. Sie können die Netzwerk-Verbindung durch Klicken von **[Netzwerk-Neustart]** im Hauptmenü neu starten.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.5 E-Mail-Einstellungen



Zeit und konfiguriert E-mail Adressen Einstellungen.

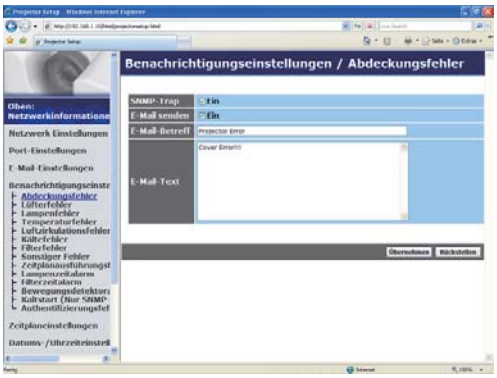
Abschnitt	Beschreibung
E-Mail senden	Klicken Sie **[Ein]** um die E-mail Funktion zu nutzen. Konfigurieren sie die Bedingungen für den E-Mail-Versand bei den **Benachrichtigungseinstellungen**.
SMTP-Serveradresse	Konfiguriert die Adresse des Mail Servers im IP Format. • Diese Adresse kann nicht nur als IP, sondern auch als Domain Name eingegeben werden, wenn der aktuelle DNS Server entsprechend in das **Netzwerk Einstellungen**. Die Maximallänge für den Host oder Domain Namen beträgt 255 Zeichen.
E-Mail-Adresse des Absenders	Konfiguriert die E-mail Adresse des Absenders. Die maximale Länge betrgt 255 alphanumerische Zeichen.
E-Mail-Adresse des Empfängers	Konfiguriert die E-mail Adressen von bis zu fünf Empfängern. Sie können auch **[an]** oder **[Kopie]** für jede Adresse. Die E-Mail-Adresse des Empfängers kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen enthalten.

Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Zur Überprüfung der Maileinstellungen auf korrekte Funktion verwenden Sie die **[Test-E-Mail senden]**. Aktivieren sie die E-Mail senden Einstellung bevor Sie klicken auf **[Test-E-Mail senden]**.
• Wenn sie den Projektor in ein laufendes Netzwerk einbinden, wenden sie sich an den Netzwerk Administrator, bevor sie Server Adressen eingeben.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.6 Benachrichtigungseinstellungen



Zeigt und konfiguriert Fehler und Alarm Einstellungen.

Abschnitt	Beschreibung
Abdeckungsfehler	Die Lampenabdeckung ist nicht richtig befestigt.
Lüfterfehler	Der Kühlventilator läuft nicht.
Lampenfehler	Die Lampe funktioniert nicht; es besteht die Möglichkeit, dass im Inneren eine Überhitzung vorliegt.
Temperaturfehler	Es besteht die Möglichkeit, dass im Inneren eine Überhitzung vorliegt.
Luftzirkulationsfehler	Die Temparatur im Inneren des Gerätes steigt.
Kältefehler	Es besteht die Möglichkeit, dass im Inneren eine zu niedrige Temperatur vorliegt.
Filterfehler	Die Lebensdauer des Filters ist erschöpft.
Filterfehler	Anderer Fehler. Wenden sie sich an ihren Fachhändler, wenn dieser Fehler angezeigt wird.
Zeitplanausführungsfehler	Fehler bei der Ausführung des Ablaufplanes. (📖***55***)
Lampenzeitalarm	Leuchtdauer der Lampe größer als eingestellte Alarmzeit.
Filterzeitalarm	Filterdauer größer als eingestellte Alarmzeit.
Bewegungsdetektoralarm	Bewegungsdetektor-Alarm. (📖***Menü OPT. im Benutzerhandbuch***)
Kaltstart	Wenn die Stromversorgung des Projektors hergestellt ist, funktioniert er wie folgt. • Wenn STANDBY MOD. auf NORMAL eingestellt ist, schaltet der Stromstatus des Projektors von Aus auf Standby um. • Wenn STANDBY MOD. auf STROMSPAREN eingestellt ist, schaltet der Stromstatus des Projektors von Standby auf An um (die Lampe wird schaltet sich ein). (📖***Menü SETUP im Benutzerhandbuch***)
Authentifizierungsfehler	Der SNMP Zugang erfolgt über eine falsche SNMP community.

Lesen sie 📖***"Fehlersuche" im Benutzerhandbuch*** um weitere Erläuterungen für Fehler außer Sonstiger Fehler und Zeitplanausführungsfehler.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.6 Benachrichtigungseinstellungen (Fortsetzung)

Die Alarm Meldungen werden unten gezeigt.

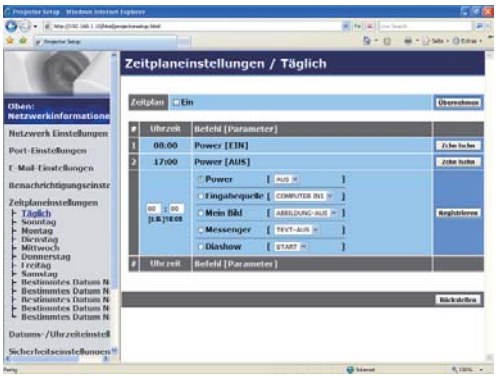
Abschnitt	Beschreibung
Alarmzeit	Konfiguriert den Zeitpunkt des Alarms. (Nur bei **Lampenzeitalarm** und **Filterzeitalarm**.)
SNMP-Trap	Klicken Sie **[Ein]** um den SNMP Trap Alarm zu aktivieren.
E-Mail senden	Klicken Sie **[Ein]** um den E-mail Alarm zu aktivieren. (Außer bei **Kaltstart** und **Authentifizierungsfehler**.)
E-Mail-Betreff	Konfiguriert das Subjekt-Feld eines zu versendenen E-mails. Die Länge des Subjekt-Feldes darf bis zu 100 alphanumerische Zeichen umfassen. (Außer bei **Kaltstart** und **Authentifizierungsfehler**.)
E-Mail-Text	Konfiguriert den Text eines zu versendenden E-mails. Die Textlänge kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen, wenn Sie jedoch einige der nachfolgend aufgeführten Sonderzeichen verwenden, kann sich die Textlänge verkürzen. Sonderzeichen " ' : & , % \ und Leerzeichen (Außer bei **Kaltstart** und **Authentifizierungsfehler**.)

Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Der Auslöser für die E-Mail zu dem **Filterfehler** hängt von FILTERMELDUNG Einstellung im SERVICE Bereich des OPT. Menü ab, wo bestimmt wird, in welchen Zeiträumen die Filter Nachricht auf dem Bildschirm erscheint. E-mail wird versendet, sobald die gemessene Zeit über 100, 200, 500, 1000, 2000 or 5000 Stunden übersteit. Die Zeitspanne wählen sie aus. Es wird keine Benachrichtungsmail verschickt, wenn FILTERMELDUNG ausgeschaltet ist. (📖***Menü OPT. im Bedienungsanleitung - Benutzerhandbuch***)
• Der **Lampenzeitalarm** wird bestimmt ab einem Schwellenwert des Betriebsstundenzähler der Lampe. Sobald die Lampe den Schwellenwert, den sie über den Web-Browser festlegen übersteigt, wird die E-mail versendet.
• Der **Filterzeitalarm** ist als Schwelle für E-Mail-Notifikation (Erinnerung) für die Filterzeit definiert. Wenn die Betriebsstunden des Filters diese Schwelle überschreiten, die auf der Webseite konfiguriert ist, wird eine E-Mail an Sie versandt.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.7 Zeitplaneinstellungen



Zeigt und konfiguriert die Ablaufeinstellungen.

Abschnitt	Beschreibung
Täglich	Konfiguriert die täglichen Abläufe.
Sonntag	Konfiguriert die Abläufe für Sonntag.
Montag	Konfiguriert die Abfläufe für Montag.
Dienstag	Konfiguriert die Abfläufe für Dienstag.
Mittwoch	Konfiguriert die Abfläufe für Mittwoch.
Donnerstag	Konfiguriert die Abfläufe für Donnerstag.
Freitag	Konfiguriert die Abfläufe für Freitag.
Samstag	Konfiguriert die Abfläufe für Samstag.
Bestimmtes Datum Nr.1	Konfiguriert die Abläufe am bestimmten Datum Nr. 1.
Bestimmtes Datum Nr.2	Konfiguriert die Abläufe am bestimmten Datum Nr. 2.
Bestimmtes Datum Nr.3	Konfiguriert die Abläufe am bestimmten Datum Nr. 3.
Bestimmtes Datum Nr.4	Konfiguriert die Abläufe am bestimmten Datum Nr. 4.
Bestimmtes Datum Nr.5	Konfiguriert die Abläufe am bestimmten Datum Nr. 5.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.7 Zeitplaneinstellungen (Fortsetzung)

Die Ablaufeinstellungen werden unten gezeigt.

Abschnitt	Beschreibung
Zeitplan	Klicken Sie **[Ein]** und aktiviern sie die Ablaufplanung.
Datum (Monat/Tag)	Stellt Monat und Tag ein. Dieser Gegenstand erscheint nur, wenn Bestimmtes Datum (Nr. 1-5) gewählt ist.

Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.

Die aktuellen Ablaufeinstellungen werden in der Ablaufliste gezeigt. Zum Hinzufügen weiterer Funktionen und Events klicken Sie auf die folgenden Gegenstände.

Abschnitt		Beschreibung
Uhrzeit		Konfiguriert die Zeiteinstellung für die Ausführung.
Befehl [Parameter]		Konfiguriert die auszuführenden Befehle.
	Power	Konfiguriert die Parameter für An- und Ausschalten.
	Eingabequelle	Konfiguriert die Parameter zum Schalten des Inputs.
	Mein Bild	Konfiguriert die Parameter für die Anzeige der "Mein Bild"-Daten. (📖*70*)
	Messenger	Konfiguriert die Parameter für die Anzeige der "Messenger"-Daten. (📖*72*)
	Diashow	Konfiguriert die Start-/Stopp-Parameter für die Diashow.

Klicken Sie **[Registrieren]** und fügen sie der Ablaufliste neue Befehle hinzu.

Klicken Sie **[Zchn lschn]** um Befehle aus der Ablaufliste zu löschen.

Klicken Sie **[Zchn lschn]**, um alle Befehle zu löschen und die Ablaufeinstellungen entsprechend der Ablaufliste wieder herzustellen.

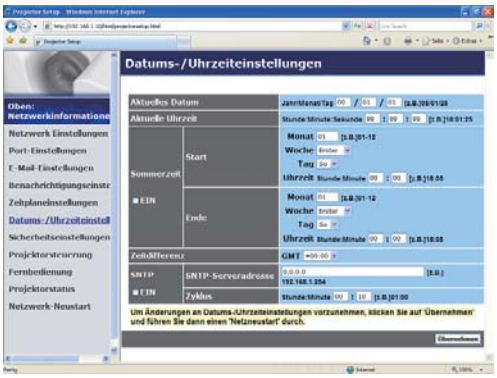
© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.7 Zeitplaneinstellungen (Fortsetzung)

HINWEIS • Wenn der Projektor an einen anderen Ort gebracht wird, muss vor der Konfiguration des Zeitplans das Datum und die Uhrzeit kontrolliert werden. Starke Erschütterungen können eventuell die Einstellungen für Datum und Zeit (📖*58*) verändern.
• Die Funktionen "**Mein Bild**" und "**Messenger**" werden nicht ordnungsgemäß starten und ein Fehler wird bei der Zeitplanausführung auftreten, wenn die Lampe nicht leuchtet, und/oder die Anzeigedaten werden nicht zum festgesetzten Zeitpunkt der Ausführung der Funktion im Projektor gespeichert.
• Die Funktionen "**Eingabequelle**" und "**Mein Bild**" werden nicht starten, wenn die Sicherheitsfunktion aktiviert ist und die Benutzung des Projektors einschränkt.
• Bestimmte Fehler des Projektors (wie Temperaturfehler oder Lampenfehler) hindern den Projektor an der ordnungsgemäßen Ausführung von Zeiteinstellungen für Funktionen/Abläufe.
• Wenn zum festgesetzten Ereignisausführungszeitpunkt kein USB-Speichermedium an den Projektor angeschlossen ist oder keine Bilddaten vorhanden sind, die angezeigt werden könnten, tritt ein Fehler bei der Zeitplanausführung des festgesetzten Diashow-Ereignisses auf.
• Beim Starten der Diashow wird die Eingangsquelle automatisch auf den **USB TYPE A** -Anschluss umgeschaltet.
• Im Stammverzeichnis des USB-Speichermediums gespeicherte Bilddateien werden automatisch in der geplanten Diashow angezeigt.
• Sehen Sie im Abschnitt 📖***"Fehlersuche" im Benutzerhandbuch*** nach, falls Zeiteinstellungen für Funktionen/Abläufe nicht ordnungsgemäß ausgeführt werden, wie Sie sie eingestellt haben.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.8 Datums-/Uhrzeiteinstellungen



Zeigt und konfiguriert die Einstellungen von Datum und Zeit.

Abschnitt			Beschreibung
Aktuelles Datum			Konfiguriert das aktuelle Datum im **Jahr/Monat/Tag** Format.
Aktuelles Datum			Konfiguriert die aktuelle Zeit im **Stunde:Minute:Sekunde** Format.
Sommerzeit			Klicken Sie **[EIN]** um die Daten für Sommer/Winter Zeit einzustellen und nehmen sie die folgenden Einstellungen vor.
	Start		Konfiguriert Datum und Zeit für den Beginn der Zeitumstellung.
		Monat	Stellt den Monat ein (1~12).
		Woche	Angabe der Woche, in dem die Zeitumstellung (Erster, 2, 3, 4, Letzter).
		Tag	Angabe des Tages, an dem die Zeitumstellung beginnt (So, Mo, Di, Mi, Do, Fr, Sa).
		Uhrzeit **Stunde**	Angabe der Stunde, zu der die Zeitumstellung beginnt (0 ~ 23).
		Uhrzeit **Minute**	Angabe der Minute, zu der die Zeitumstellung beginnt (0 ~ 59).
	Ende		Konfiguriert Datum und Zeit für das Ende der Zeitumstellung.
		Monat	Angabe des Monats, in dem die Zeitumstellung endet (1 ~ 12).
		Woche	Angabe der Woche, in dem die Zeitumstellung endet (Erster, 2, 3, 4, Letzter).
		Tag	Angabe des Tages, an dem die Zeitumstellung endet (So, Mo, Di, Mi, Do, Fr, Sa).
		Uhrzeit **Stunde**	Angabe der Stunde, zu der die Zeitumstellung endet (0 ~ 23).
		Uhrzeit **Minute**	Angabe der Minute, zu der die Zeitumstellung endet (0 ~ 59).

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.8 Datums-/Uhrzeiteinstellungen (Fortsetzung)

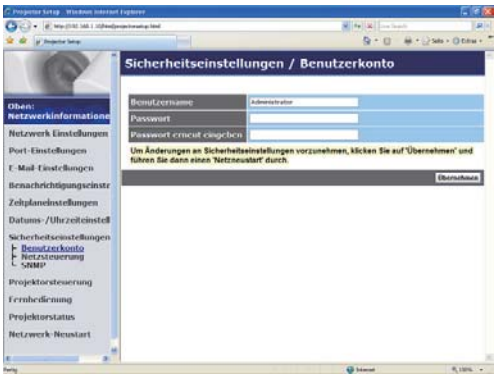
Abschnitt		Beschreibung
Zeitdifferenz		Angabe der Zeitdifferenz. Geben sie dieselbe Zeitzonendifferenz ein wie auf Ihrem PC. Wenn sie unsichert sind, wenden sie sich an ihren IT Spezialisten.
SNTP		Klicken Sie **[EIN]** um die Datum und Zeit Einstellung von dem SNTP Server zu beziehen; nehmen sie folgende Eingaben vor.
	SNTP-Serveradresse	Konfiguriert die SNTP Server Adresse im IP Format. • Diese Adresse kann nicht nur als IP, sondern auch als Domain Name eingegeben werden, wenn der aktuelle DNS Server entsprechend in das **Netzwerk Einstellungen**. Die Maximallänge für den Host oder Domain Namen beträgt bis zu 255 alphanumerische Zeichen.
	Zyklus	Bestimmt das Intervall, in dem die Datum und Zeit Information vom SNTP Server abgefragt wird (**Stunde:Minute**).

Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstellungen geändert werden, müssen Sie die Netzwerk-Verbindung neu starten. Sie können die Netzwerk-Verbindung durch Klicken von **[Netzwerk-Neustart]** im Hauptmenü neu starten.
• Wenn sie den Projektor in ein laufendes Netzwerk einbinden, fragen sie einen Netzwerk Administrator, bevor sie Server Adressen eingeben.
• Um die SNTP funktion zu aktivieren, muß die Zeitzonendifferenz eingegeben sein.
• Der Projektor wird die Datum und Zeit Angabe von dem Timeserver beziehen und bestehende Zeiteinstellungen überschreiben, wenn SNTP aktiviert ist.
• Die Zeitanzeige durch die eingebaute Uhr ist möglicherweise unpräzise. Die Verwendung von SNTP wird empfohlenum, stets die exakte Zeit zu haben.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.9 Sicherheitseinstellungen



Zeigt und konfiguriert Passwörter und andere Sicherheitseinstellungen.

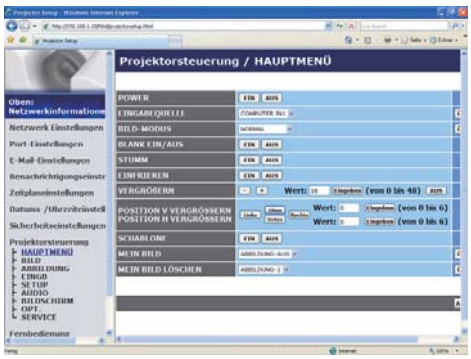
Abschnitt		Beschreibung
Benutzerkonto		Konfiguriert Benutzernamen und Passwort.
	Benutzername	Konfiguriert den Benutzernamen. Die Länge der text darf bis zu 255 alphanumerische Zeichen.
	Passwort	Konfiguriert das Passwort. Die Länge der text darf bis zu 255 alphanumerische Zeichen.
	Passwort erneut eingeben	Wiederholen sie die Eingabe des Passwortes zum Zweck der Überprüfung.
Netzsteuerung		Konfiguriert die Authentifizierung des Passwort für die.
	Authentifizierungs-passwort	Konfiguriert die Authentifizierung des Passwort. Die Länge des Textes darf bis zu 32 alphanumerische Zeichen.
	Authentifizierungs-passwort erneut eingeben	Wiederholen sie die Eingabe des Passwortes zum Zweck der Überprüfung.
SNMP		Konfiguriert den Community Namen bei Nutzung von SNMP.
	Community-Name	Konfiguriert den Community Namen. The length of the text can be up to 64 alphanumeric characters.

Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstellungen geändert werden, müssen Sie die Netzwerk-Verbindung neu starten. Sie können die Netzwerk-Verbindung durch Klicken von **[Netzwerk-Neustart]** im Hauptmenü neu starten.
• Nur die Zahlen‘0-9’und die Buchstaben ‘a-z’, ‘A-Z’ (ohne ä, ü, ö, ß) dürfen verwendet werden.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.10 Projektorsteuerung



Die in der nachfolgenden Tabelle aufgefuhrten Optionen konnen unter Zuhilfenahme des Projektorsteuerung menus ausgefuhrt werden. Wählen Sie mit der Maus einen Menüpunkt aus. Die meisten Einstellungen haben ein Submenü. Für weitere Einzelheiten, sehen Sie in der Tabelle nach.

HINWEIS • Falls der Benutzer den Wert manuell ändert, stimmt der Einstellungswert möglicherweise nicht mit dem tatsächlichen Wert überein. In diesem Fall muß das Bild neu aufgebaut werden; klicken Sie **[Aktualisieren]**.

Steuerung des Projektors.

Abschnitt		Beschreibung
HAUPTMENÜ		
	POWER	Schaltet das Gerät ein/aus.
	EINGABEQUELLE	Auswahl der Input Quelle.
	BILD-MODUS	Auswahl der Bild Modus Einstellung.
	EINFRIEREN	Schaltet Blank ein/aus.
	STUMM	Stummschaltung ein/aus.
	EINFRIEREN	Einfrieren-Status ein/aus.
	VERGRÖßERN	Einstellung der Vergrößerungsfunktion. Bei einigen Signalquellen, kann die Vergrößerung zu einem Bildstillstand führen, selbst wenn die Maximalvergrößerung noch nicht erreicht wurde.
	POSITION V VERGRÖSSERN	Stellt die Position eines Ausgangspunktes für vertikale Vergrößerung ein.
	POSITION H VERGRÖSSERN	Stellt die Position eines Ausgangspunktes für horizontale Vergrößerung ein.
	SCHABLONE	Schaltet die Schablone an/aus.
	MEIN BILD	Die Daten MEIN BILD auswählen.
	MEIN BILD LÖSCHEN	Die Daten MEIN BILD löschen.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.10 Projektorsteuerung (Fortsetzung)

Abschnitt		Beschreibung
BILD		
	HELLIGKEIT	Einstellung der Helligkeit.
	KONTRAST	Einstellung des Kontrastes.
	GAMMA	Einstellung des Gammawertes.
	FARB-TEMP.	Einstellung der Farbtem.
	FARBE	Einstellung der Farbe.
	F-TON	Einstellung des F-Tons.
	SCHÄRFE	Einstellung der Schärfe.
	AKTI. BLENDE	Wahlt die aktive Iriseinstellung.
	MY MEMORY SPEICHERN	Speichert die Einst-Speich. Daten.
	MY MEMORY WIEDER AUFRUFEN	Ruft die Daten aus Einst-Speich. auf.
ABBILDUNG		
	BILDFORMAT	Auswahl der Bildseiteneinstellung.
	OVER SCAN	Einstellung Over scan.
	V-POSIT	Einstellung der vertikalen Bildposition.
	H-POSIT	Einstellung der horizontalen Bildposition.
	H-PHASE	Einstellung der horizontalen Phase.
	H-GR.	Einstellung der horizontalen Größe.
	AUTO-ANPASSEN AUSFÜHREN	Nimmt die automatische Einstellung vor.
EINGB		
	PROGRESSIV	Einstellung der Progression.
	VIDEO NR	Auswahl der Rausch Reduzierungseinstellung.
	FARBNORM	Auswahl des Farbumfangs.
	COMPONENT	Zur Auswahl der **COMPONENT**-Anschluss-Einstellungen.
	S-VIDEO-FORMAT	Auswahl der S-Video Formateinstellung.
	C-VIDEO-FORMAT	Auswahl der Video Formateinstellung.
	HDMI-FORMAT	Auswahl der HDMI Formateinstellung.
	HDMI-BEREICH	Wählt die HDMI Bereichseinstellung.
	COMPUTER IN1	Zur Auswahl des **COMPUTER IN1**-Eingangssignaltyps.
	COMPUTER IN2	Zur Auswahl des **COMPUTER IN2**-Eingangssignaltyps.
	FRAME LOCK - COMPUTER IN1	Schaltet die FRAME LOCK-COMPUTER IN1-Funktion ein/aus.
	FRAME LOCK - COMPUTER IN2	Schaltet die FRAME LOCK-COMPUTER IN2-Funktion ein/aus.
	FRAME LOCK - HDMI	Schaltet die FRAME LOCK-HDMI-Funktion ein/aus.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.10 Projektorsteuerung (Fortsetzung)

Abschnitt		Beschreibung
SETUP		
	AUTO KEYSTONE AUSFÜHREN	Führt die automatische Trapezverzerrungskorrektur durch.
	KEYSTONE V	Einstellung der vertikale Trapezverzerrungskorrektur.
	AUTO-ÖKO-MODUS	Ein-/Ausschalten der Funktion "Auto-Öko-Modus".
	ÖKO-MODUS	Auswahl des Öko-Modus.
	SPIEGEL	Wählt den Spiegelungsstatus.
	STANDBY-MOD.	Wählt den Standby-Modus.
	MONITOR-AUSGANG - COMPUTER IN1	Weist **MONITOR OUT** zu, wenn der **COMPUTER IN1** - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - COMPUTER IN2	Weist **MONITOR OUT** zu, wenn der **COMPUTER IN2** - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - LAN	Weist **MONITOR OUT** zu, wenn der **LAN** - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - USB TYPE A	Weist **MONITOR OUT** zu, wenn der **USB TYPE A** - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - USB TYPE B	Weist **MONITOR OUT** zu, wenn der **USB TYPE B** - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - HDMI	Weist **MONITOR OUT** zu, wenn der **HDMI**-Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - COMPONENT	Weist **MONITOR OUT** zu, wenn der **COMPONENT** - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - S-VIDEO	Weist **MONITOR OUT** zu, wenn der **S-VIDEO** - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - VIDEO	Weist **MONITOR OUT** zu, wenn der **VIDEO** - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - STANDBY	Weist **MONITOR OUT** im Standby Betrieb zu.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.10 Projektorsteuerung (Fortsetzung)

Abschnitt		Bechreibung
AUDIO		
	LAUTST.	Einstellung der Lautstärke.
	LAUTSPRECHER	Eingebauter Lautsprecher ein/aus.
	AUDIOQUELLE - COMPUTER IN1	Zuweisung des AUDIOQUELLE-**COMPUTER IN1** Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - COMPUTER IN2	Zuweisung des AUDIOQUELLE-**COMPUTER IN2** Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - LAN	Zuweisung des AUDIOQUELLE-**LAN** Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - USB TYPE A	Zuweisung des AUDIOQUELLE-**USB TYPE A** Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - USB TYPE B	Zuweisung des AUDIOQUELLE-**USB TYPE B** Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - HDMI	Zuweisung des AUDIOQUELLE-**HDMI** Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - COMPONENT	Zuweisung des AUDIOQUELLE-**COMPONENT** Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - S-VIDEO	Zuweisung des AUDIOQUELLE-**S-VIDEO** Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - VIDEO	Zuweisung des AUDIOQUELLE-**VIDEO** Eingangsport.
	AUDIOQUELLEE - STANDBY	Weist AUDIOQUELLE im Standby Betrieb zu.
	HDMI AUDIO	Auswahl der HDMI Einstellung.
	MIK PEGEL	Auswahl des Mikrofonpegels.
	LAUTSTÄRKE	Anpassen der Mikrofonlautstärkeeinstellung.
BILDSCHIRM		
	SPRACHE	Wählt die Sprache für das OSD.
	MENÜ-POSITION V	Einstellung der vertikalen Menü Position.
	MENÜ-POSITION H	Einstellung der horizontalen Menü Position.
	BLANK	Auswahl des Blank Bildschirm.
	START	Auswahl der Start Anzeige.
	Mein Bild Sperre	Sperrungsfunktion MyScreen ein/aus.
	MELDUNG	Schaltet die Nachrichten Funktion ein/aus.
	SCHABLONE	Wählt die Schablone-Einstellung.
	G.U. - ANZEIGEN	Wählt die Einstellung Geschlossene Erfassung ANZEIGEN.
	G.U. - MODUS	Wählt die Einstellung Geschlossene Erfassung MODUS.
	G.U. - KANAL	Wählt die Einstellung Geschlossene Erfassung KANAL.

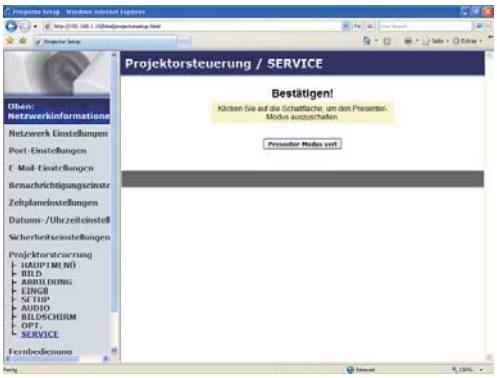
© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.10 Projektorsteuerung (Fortsetzung)

Abschnitt		Beschreibung
OPT.		
	AUTOM.SUCHE	Schaltet die automatische Suche nach Signal ein/aus.
	AUTO KEYSTONE	Schaltet die automatische Trapezverzerrungsfunktion ein/aus.
	DIREKTSTROM AN	Schaltet die direkte Einschaltfunktion an/aus.
	AUTOMATIK AUS	Einstellung des Timer zum Ausschalten des Projektors, wenn kein Signal empfangen wird.
	USB TYPE B	Auswahl der Einstellung USB TYPE B.
	MEINE TASTE-1	Weist **MY BUTTON-1** Funktion zu beiliegende Fernbedienung.
	MEINE TASTE-2	Weist **MY BUTTON-2** Funktion zu beiliegende Fernbedienung.
	MEINE QUELLE	Wählt die Einstellung von Meine Quelle.
	FERNB.FREQ. - NORMAL	Schaltet die Funktion für Fernbedienungssignale mit normaler Frequenz an/aus.
	FERNB.FREQ. - HOCH	Schaltet die Funktion für Fernbedienungssignale mit hoher Frequenz an/aus.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.10 Projektorsteuerung (Fortsetzung)

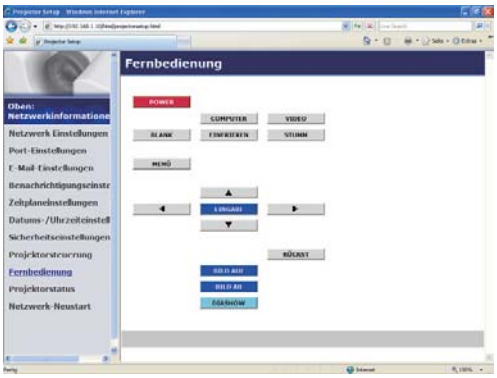


Die Funktionen aus der unteren Tabelle können über das **Projektorsteuerung-Menü** aufgerufen werden. Klicken Sie **[PRESENTER-MODUS VERL]**.

Abschnitt		Beschreibung
SERVICE		
	PRESENTER-MODUS VERL	Obligatorisches Verlassen des Presenter-Modus.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.11 Fernbedienung



Sie konnen Ihren Web-Browser zur Steuerung des Projektors benutzen.

• Versuchen Sie nicht, den Projektor mit Hilfe der Fernbedienung des Projektors und gleichzeitig uber Ihren Web-Browser zu steuern. Dies kann zu Betriebsstorungen im Projektor fuhren.

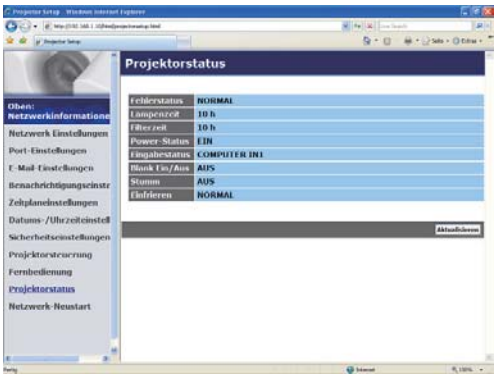
Die Funktionen auf der gebundelten Fernbedienung sind dem Web-Fernbedienungskontrollschirm zugewiesen.

Abschnitt	Beschreibung
POWER	Gleiche Bedienfunktion wie die **STANDBY/ON**-Taste.
COMPUTER	Gleiche Bedienfunktion wie die **COMPUTER**-Taste.
VIDEO	Gleiche Bedienfunktion wie die **VIDEO**-Taste.
BLANK	Gleiche Bedienfunktion wie die **BLANK**-Taste.
EINFRIEREN	Gleiche Bedienfunktion wie die **FREEZE**-Taste.
STUMM	Gleiche Bedienfunktion wie die **MUTE**-Taste.
MENÜ	Gleiche Bedienfunktion wie die **MENU**-Taste.
▲	Gleiche Bedienfunktion ist wie die ▲-Taste.
▼	Gleiche Bedienfunktion ist wie die ▼-Taste.
◄	Gleiche Bedienfunktion ist wie die ◄-Taste.
►	Gleiche Bedienfunktion ist wie die ►-Taste.
EINGABE	Gleiche Bedienfunktion wie die **ENTER**-Taste.
RÜCKST	Gleiche Bedienfunktion wie die **RESET**-Taste.
BILD AUF	Gleiche Bedienfunktion wie die **PAGE UP**-Taste.
BILD AB	Gleiche Bedienfunktion wie die **PAGE DOWN**-Taste.
DIASHOW	Startet die Diashow.

HINWEIS • Die Web-Fernbedienung unterstutzt keine Wiederholungsfunktion, die eine Aktion ausfuhrt, wahrend auf eine Schaltflache dauerhaft geklickt wird.
• Da die Wiederholungsfunktion nicht verfugbar ist, klicken Sie auf die Schaltflache so oft wie erforderlich.
• Selbst wenn Sie die Taste fur einige Zeit gedruckt halten, sendet die Fernbedienung fur das Web Ihr Anforderungskommando nur einmal. Lassen Sie die Taste los, und klicken dann nochmals.
• Wenn die Taste **[POWER]** gedrückt wird, erscheint ein Hinweisfenster zur Bestätigung der Operation. Möchten Sie die Stromzufuhr steuern, drücken Sie auf **[OK]**, Anderenfalls drücken Sie auf **[Abbrechen]**.
• **[BILD AB]** und **[BILD AUF]** auf der Web-Fernsteuerung können nicht für die Emulation der Maus auf dem Projektor verwendet werden.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.12 Projektorstatus

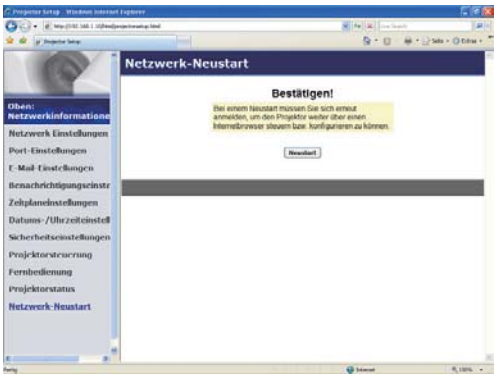


Zeigt und konfiguriert den aktuellen Projektor Status.

Abschnitt	Beschreibung
Fehlerstatus	Zeigt den aktuellen Fehlerstatus.
Lampenzeit	Zeigt die Benutzungsdauer der derzeit verwendeten Lampe.
Filterzeit	Zeigt die Benutzungsdauer des derzeit verwendeten Filters.
Power-Status	Zeit den aktuellen Powerstatus.
Eingabestatus	Zeigt die aktuelle Quelle des Eingangssignals.
Blank Ein/Aus	Zeigt den aktuellen Blank ein/aus Status.
Stumm	Zeigt den aktuellen Status der Stummschaltung ein/aus.
Einfrieren	Zeigt den aktuellen Einfrieren-Status.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

3.13 Netzwerk-Neustart



Starten die Netzwerkverbindung des Projektors neu.

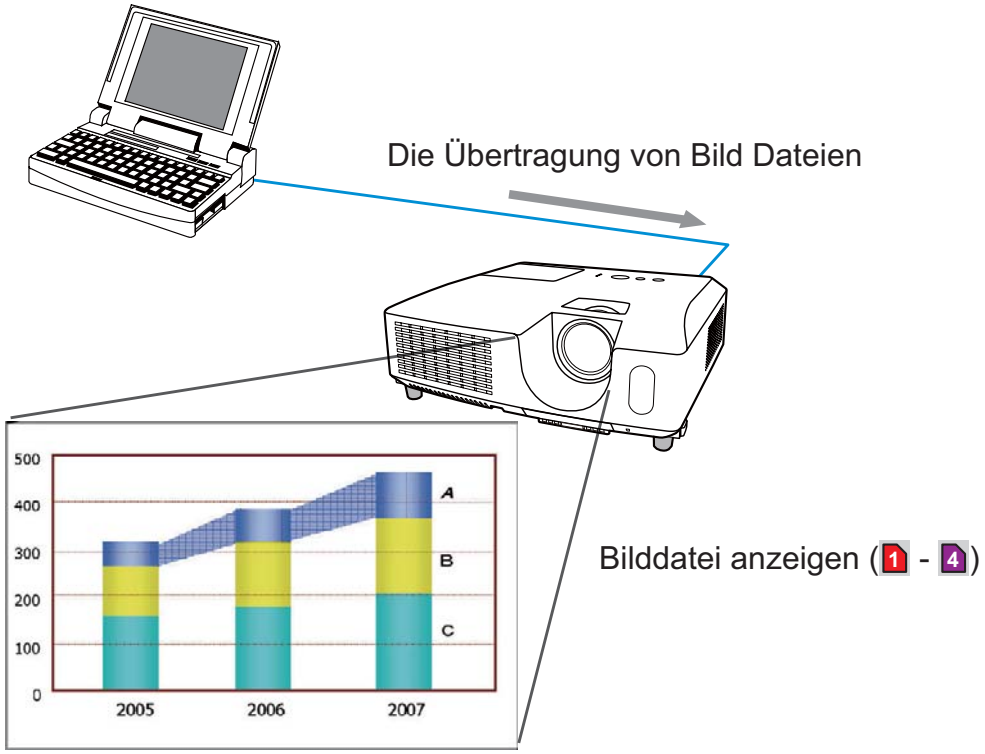
Abschnitt	Beschreibung
Neustart	Starten die Netzwerkverbindung des Projektors neu, um die neuen Konfigurationseinstellungen zu aktivieren.

HINWEIS • Ein Neustart erfordert eine erneute Anmeldung, damit eine weitere Steuerung oder Konfigurierung des Projektors uber den Web-Browser erfolgen kann. Warten Sie mindestens 30 Sekunden, nachdem Sie geklickt haben. **[Neustart]** Taste, bevor Sie sich wieder anmelden.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

4. Die Funktion “Mein Bild”

Der Projektor kann Standbilder anzeigen, die über das Netzwerk übermittelt werden.



Die MEIN BILD Übertragung verlangt eine besondere Anwendung auf ihrem PC. Um die MEIN BILD-Übertragung verwenden zu können, ist PJImg/Projector Image Tool erforderlich. Es kann von der 3M-Website heruntergeladen werden (http://www.3m.com/meetings). Lesen sie das Handbuch der Anwendung, um Anweisungen zu erhalten.

Um das ubertragene Bilder anzuzeigen, wahlen Sie die Option "MEIN BILD" aus dem NETZWERK Menu. Fur weitere Informationen sehen Sie bitte in der Beschreibung der MEIN BILD Option des NETZWERK Menus nach. (📖***Menü NETZWERK im Benutzerhandbuch***)

HINWEIS • Es ist moglich, bis zu maximal vier Bilddateien zuzuweisen.
• Durch Verwendung von **MY BUTTON** zur Registrierung von MEIN BILD kann das übertragene Bild angezeigt werden. (📖***Menü OPT. im Benutzerhandbuch***)
• Die Bilddatei kann auch unter Zuhilfenahme der Zeitplanfunktion vom Web-Browser angezeigt werden. Siehe Abschnitt **7.3 Ereignis Planung** (📖*81*) für nähere Einzelheiten.
• Wenn Sie während der Verwendung der USB-Displayfunktion MEIN BILD-Daten auf dem Bildschirm anzeigen, wird die USB-Display-Anwendung geschlossen. Um die Anwendung erneut zu starten, beenden Sie die MEIN BILD-Funktion, dann wird die Software im Projektor, “LiveViewerLiteUSB.exe”, erneut ausgeführt. (📖***USB-Display im Benutzerhandbuch***)

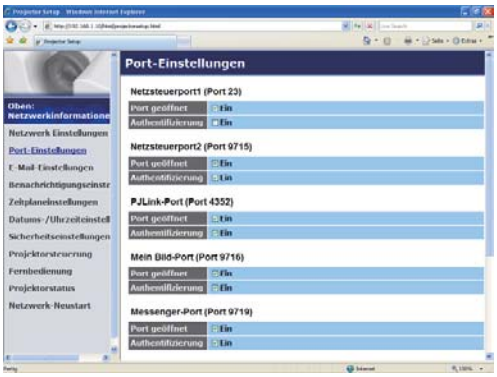
© 3M 2010. All Rights Reserved.

4. Die Funktion “Mein Bild” (Fortsetzung)

Konfigurieren Sie die folgenden Gegenstände über einen Webbrowser, wenn die Funktion MEIN BILD verwendet wird.

Beispiel: Wenn die IP-Adresse des Projektors auf **192.168.1.10 gestellt ist:**

1) Geben Sie **"http://192.168.1.10/"** im Adressfeld des Webbrowsers ein.
2) Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf **[OK]**.
3) Klicken Sie auf **[Port-Einstellungen]** im Hauptmenü.
4) Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Ein]** zum Öffnen von **Mein Bild-Port (Port 9716)**. Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Ein]** für die Einstellung **[Authentication]** wenn Authentisierung erforderlich ist; andernfalls geben Sie das Kontrollkästchen frei.
5) Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Übernehmen]** zum Speichern der Einstellungen.



Konfigurieren Sie die folgenden Gegenstände von einem Webbrowser, wenn MEIN BILD is verwendet wird.

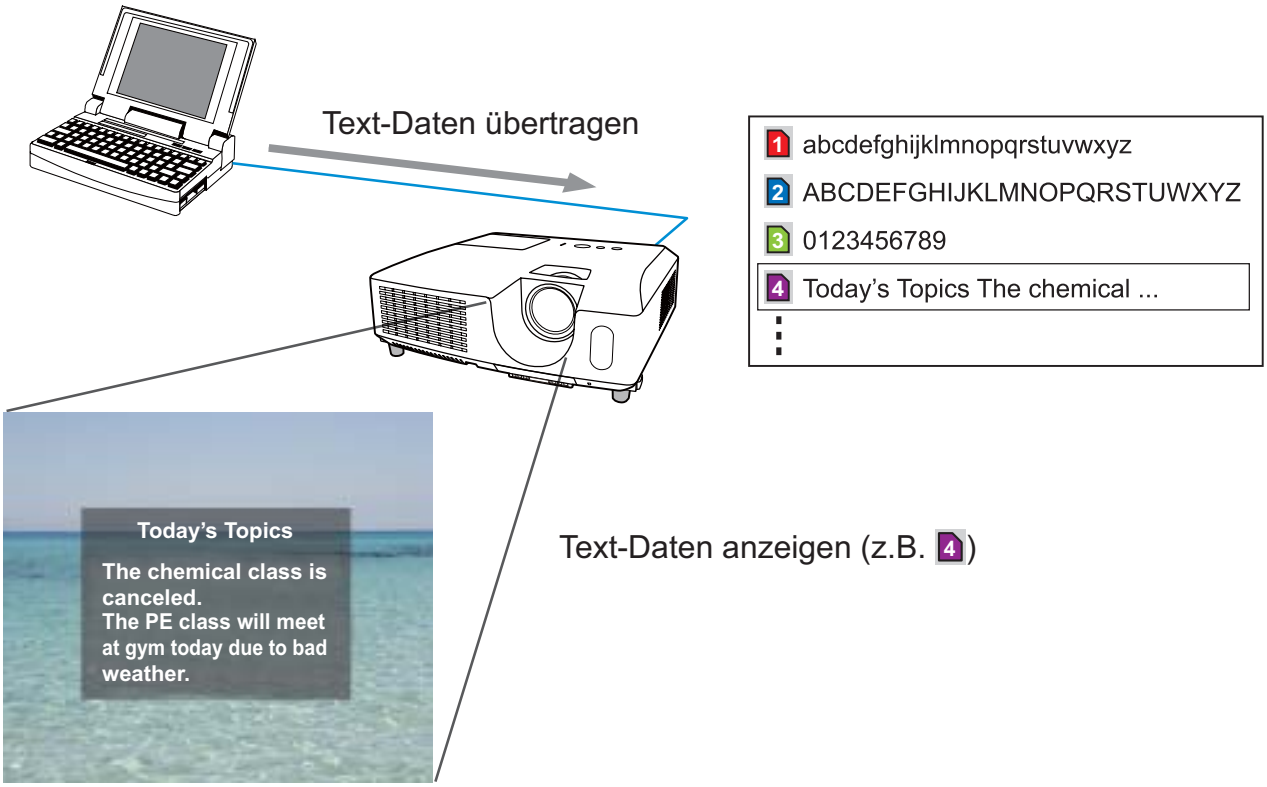
6) Klicken Sie auf **[Sicherheitseinstellungen]** im Hauptmenü.
7) Wählen Sie **[Netzsteuerung]** und geben Sie das gewünschte Passwort für Authentisierung ein.
8) Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Übernehmen]** zum Speichern der Einstellungen.

HINWEIS • Das Authentisierung-Passwort ist gleich für **Netzsteuerport1 (Port 23)**, **Netzsteuerport2 (Port 9715)**, **PJLink™-Port (Port 4352)**, **Mein Bild-Port (Port 9716)** und **Messenger-Port (Port 9719)**.
• Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstellungen geändert werden, müssen Sie die Netzwerk-Verbindung neu starten. Sie können die Netzwerk-Verbindung durch Klicken von **[Netzwerk-Neustart]** im Hauptmenü neu starten.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

5. Messenger-Funktion

Der Projektor kann die Textdaten auf dem Bildschirmanzeigen, die über das Netzwerk übertragen werden.
Die Textdaten können auf dem Bildschirm auf zwei Weisen angezeigt werden; entweder wird der vom Computer übertragene Text in Echtzeit gezeigt, oder es werden Textdaten unter den im Projektor gespeicherten ausgewählt und angezeigt.


Text-Daten übertragen
1 abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
2 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUWXYZ
3 0123456789
4 Today's Topics The chemical ...
Today's Topics
The chemical class is canceled.
The PE class will meet at gym today due to bad weather.
Text-Daten anzeigen (z.B. 4)

Die Messenger-Funktion erfordert eine exklusive Anwendung auf Ihrem Computer. Zum Bearbeiten, Übertragen und Anzeigen der Textdaten verwenden Sie diese Anwendung. You can download it from the 3M web site (http://www.3m.com/meetings). Einzelheiten zur Messenger-Funktion und Bedienung der Anwendung siehe Dokumentation der betreffenden Anwendung.

HINWEIS • Es ist möglich, bis zu maximal 12 Textdatensätze im Projektor zu speichern.
• Durch Verwendung von **MY BUTTON** zur Registrierung von MESSENGER kann die Anzeige des Messenger-Textes ein/aus geschaltet werden. (📖***Menü OPT. im Benutzerhandbuch***)
• Die Textdatei kann auch unter Benutzung der Zeitplanfunktion über den Web-Browser angezeigt werden. Details finden Sie unter Punkt **7.3 Ereignis Planung**. (📖*81*)

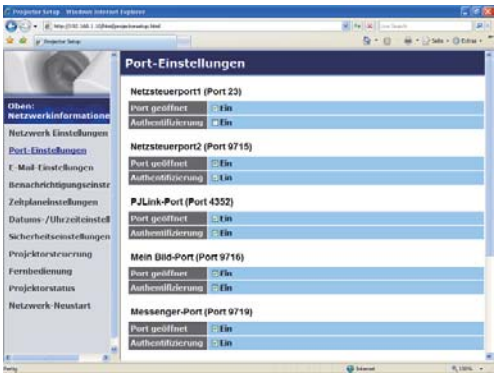
© 3M 2010. All Rights Reserved.

5. Messenger-Funktion (Fortsetzung)

Konfigurieren Sie die folgenden Gegenstände von einem Webbrowser, wenn die Messenger-Funktion verwendet wird.

Beispiel: Wenn die IP-Adresse des Projektors auf **192.168.1.10 gestellt ist:**

1) Geben Sie **"http://192.168.1.10/"** im Adressfeld des Webbrowsers ein.
2) Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf **[OK]**.
3) Klicken Sie auf **[Port-Einstellungen]** im Hauptmenü.
4) Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Ein]** zum Öffnen von **Messenger-Port (Port: 9719)**. Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Ein]** für die Einstellung **[Authentication]** wenn Authentisierung erforderlich ist; andernfalls geben Sie das Kontrollkästchen frei.
5) Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Übernehmen]** zum Speichern der Einstellungen.



Konfigurieren Sie die folgenden Gegenstände von einem Webbrowser, wenn MEIN BILD is verwendet wird.

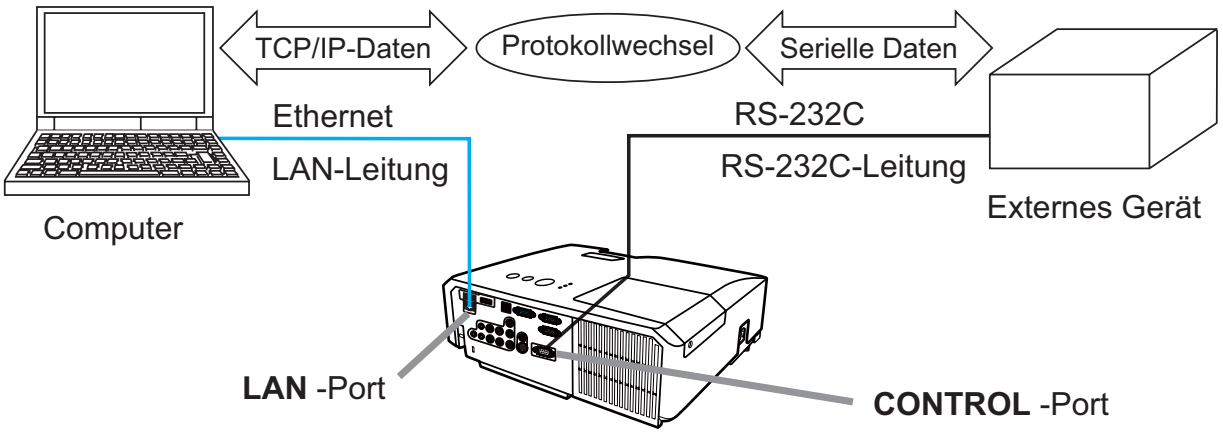
6) Klicken Sie auf **[Sicherheitseinstellungen]** im Hauptmenü.
7) Wählen Sie **[Netzsteuerung]** und geben Sie das gewünschte Passwort für Authentisierung ein.
8) Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Übernehmen]** zum Speichern der Einstellungen.

HINWEIS • Das Authentisierung-Passwort ist gleich für **Netzsteuerport1 (Port 23)**, **Netzsteuerport2 (Port 9715)**, **PJLink™-Port (Port 4352)**, **Mein Bild-Port (Port 9716)** und **Messenger-Port (Port 9719)**.
• Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstellungen geändert werden, müssen Sie die Netzwerk-Verbindung neu starten. Sie können die Netzwerk-Verbindung durch Klicken von **[Netzwerk-Neustart]** im Hauptmenü neu starten.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

6. Die Funktion “Netzbrücke”

Dieser Projektor ist mit der Funktion NETZBRÜCKE zur gemeinsamen Umsetzung über ein Netzwerkprotokoll und eine serielle Schnittstelle ausgestattet.
Mit der Funktion NETZBRÜCKE kann ein Computer, der mit diesem Projektor über Ethernet kommuniziert, ein am Projektor angeschlossenes externes Gerät über RS-232C-Kommunikation als Netzwerk-Terminal steuern.



6.1 Anschließen von Geräten

1) Verbinden Sie für Ethernet-Kommunikation den **LAN**-Port des Projektors über eine LAN-Leitung mit dem LAN-Port des Computers.
2) Verbinden Sie für RS-232C-Kommunikation den **CONTROL**-Port des Projektors über eine RS-232C-Leitung mit dem RS-232C-Port des Geräts.

HINWEIS • Vor dem Anschließen lesen Sie bitte die Bedienungsanleitungen der Geräte, um einen vorschriftsmäßigen Anschluss sicherzustellen. Kontrollieren Sie für den RS-232C-Anschluss die Spezifikation des jeweiligen Ports und verwenden Sie eine geeignete Leitung.
(📖 ***"Connection to the ports" im Benutzerhandbuch (Technical)***)

© 3M 2010. All Rights Reserved.

6.2 Kommunikations-Setup

Zum Konfigurieren der Kommunikationseinrichtung mit NETZBRÜCKE für den Projektor verwenden Sie die Optionen im Menü KOMMUNIKATION. Öffnen Sie das Menü des Projektors und wählen Sie das Menü OPT. - SERVICE - KOMMUNIKATION. (🕮***Menü OPT. - SERVICE – KOMMUNIKATION im Benutzerhandbuch***)

1) Wählen Sie über das Menü KOMMUNIKATIONSTYP die NETZBRÜCKE für den **CONTROL**-Port.
2) Wählen Sie über das Menü SERIELLE EINSTELLUNGEN die korrekte Baudrate und Parität für den **CONTROL**-Port in Übereinstimmung mit der Spezifikation des RS-232C-Ports des angeschlossenen Geräts.

Parameter	Einstellung
BAUDRATE	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps
PARITÄT	KEINE/UNGERADE/GERADE
Datenlänge	8 Bits (fest)
Startbit	1 Bit (fest)
Stopbit	1 Bit (fest)

3) Wählen Sie über das Menü ÜBERTRAGUNGSMETHODE die für den **CONTROL**-Port geeignete Methode.

HINWEIS • AUS ist bei KOMMUNIKATIONSTYP als Voreinstellung vorgegeben.
• Richten Sie die Kommunikationsparameter über das Menü KOMMUNIKATION ein. Beachten Sie dabei, dass ein ungeeignetes Setup Kommunikationsstörungen zur Folge haben kann.
• Wenn KOMMUNIKATIONSTYP auf NETZBRÜCKE gesetzt ist, akzeptiert der **CONTROL**-Port keine RS-232C-Befehle.

6.3 Kommunikationsport

Mit der Funktion NETZBRÜCKE senden Sie die Daten vom Computer über den in den „Port-Einstellungen“ eines Browsers konfigurierten **Netzbrückenport** an den Projektor. (🕮***50***)

HINWEIS • Mit Ausnahme von 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352 kann eine beliebige Zahl zwischen 1024 und 65535 als **Netzbrückenport**-Nummer für eingerichtet werden. Die Voreinstellung ist 9717.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

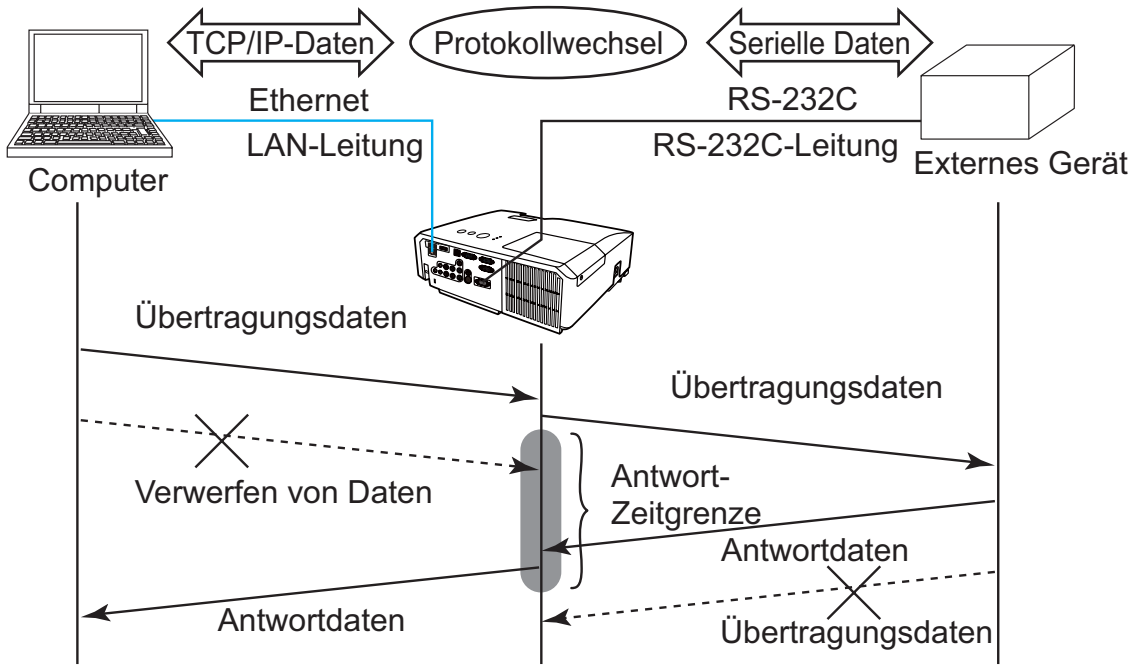
6.4 Übertragungsmethode

Die Übertragungsmethode kann über Menüs nur dann gewählt werden, wenn NETZBRÜCKE bei KOMMUNIKATIONSTYP gewählt ist.
(📖***Menü OPT. - SERVICE – KOMMUNIKATION im Benutzerhandbuch***)
HALB-DUPLEX ↔ VOLL-DUPLEX

6.4.1 HALB-DUPLEX

Diese Methode erlaubt es dem Projektor eine Kommunikation in beiden Richtungen, wobei jedoch jeweils Daten nur in einer Richtung übertragen, d. h. gesendet oder empfangen werden können.
Bei dieser Methode kann der Projektor keine Daten vom Computer empfangen, während auf eine Antwort von einem externen Gerät wartet. Nachdem der Projektor die Antwort vom externen Gerät erhalten hat oder die Zeitgrenze für die Antwort überschritten wurde, ist er wieder bereit für den Empfang der Daten vom Computer.
Diese wiederum bedeutet, dass der Projektor die Sende- und Empfangsvorgänge zur Synchronisierung der Kommunikation steuert.

Um die HALB-DUPLEX-Methode zu verwenden, legen Sie die ANTWORTGRENZZEIT in Übereinstimmung mit den folgenden Anweisungen fest.



Richten Sie im Menü ANTWORTGRENZZEIT die Wartezeit für Antwortdaten von einem externen Gerät ein. (📖***Menü OPT. - SERVICE – KOMMUNIKATION im Benutzerhandbuch***)
AUS ↔ 1s ↔ 2s ↔ 3s (↔ AUS)

© 3M 2010. All Rights Reserved.

6.4 Übertragungsmethode (Fortsetzung)

HINWEIS • Mit der Methode HALB-DUPLEX kann der Projektor maximal 254 Byte an Daten auf einmal senden.
• Wenn eine Überwachung der Antwortdaten von einem externen Gerät nicht erforderlich und die ANTWORTGRENZZEIT auf AUS eingestellt ist, kann der Projektor die Daten vom Computer ohne Unterbrechung empfangen und an ein externes Gerät weiterleiten.
AUS ist die Voreinstellung.

6.4.2 VOLL-DUPLEX

Diese Methode erlaubt es dem Projektor, Daten in beiden Richtungen gleichzeitig zu senden und zu empfangen, ohne Antwortdaten von einem externen Gerät zu überwachen. Bei dieser Methode ist die Datenübermittlung von Computer und externem Gerät nicht synchronisiert. Sollte eine Synchronisierung erforderlich sein, muss der Computer entsprechend eingestellt werden.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

7. Weitere Funktionen

7.1 E-mail Alarm

Der Projektor kann automatisch eine E-mail Warnung an spezifische E-Mail versenden, wenn der Projektor bestimmte Umstände für Wartung oder einen Fehler bemerkt.

HINWEIS • Es können bis zu 5 E-mail Adressen angegeben werden.
• Der Projektor wird keine E-mail versenden können, wenn der plötzlich keinen Strom mehr erhält.

Mail Einstellungen (📖52)

Um den E-mail Alarm des Projektors zu verwenden, nehmen sie bitte folgende Einstellungen durch den Browser vor.

Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf **192.168.1.10:**
1) Geben sie **"http://192.168.1.10/"** in das Adressenfeld des Browsers ein.
2) Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf **[OK]**.
3) Klicken Sie **[E-Mail-Einstellungen]** und geben alle Daten ein. Lesen sie Abschnitt **3.5 E-Mail-Einstellungen** (📖52) für weitere Informationen.
4) Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Klicken Sie **[Test-E-Mail senden]** Schaltfläche unter **[E-Mail-Einstellungen]** um sicherzustellen, dass die Maileinstellungen korrekt sind. Die folgende E-Mail wird an die angegebenen Adressen verschickt.

Betreffzeile	:Test Mail	<Projektorname>
Text	:Send Test Mail	
	Date	<Testdatum>
	Time	<Testzeit>
	IP Address	<Projektor IP Adresse>
	MAC Address	<ProjektorMAC address>

© 3M 2010. All Rights Reserved.

7.1 E-mail Alarm (Fortsetzung)

5) Klicken Sie **[Benachrichtigungseinstellungen]** im Hauptmenü um die E-mail Alarm Einstellungen vorzunehmen.
6) Wählen sie und konfigurieren sie alle Alarm Einstellungen. Lesen sie den Abschnitt **3.6 Benachrichtigungseinstellungen** (📖*53*) wenn sie weitere Informationen benötigen.
7) Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.

Fehlfunkions/Warn-E-mails haben folgende Struktur:

Betreffzeile	: <Mail title>	<Projektorname>
Text	: <Mail text>	
	Date	<Ausfall/Warndatum>
	Time	<Ausfall/Warnzeit>
	IP Address	<Projektor IP Adresse>
	MAC Address	<Projektor MAC Adresse>

© 3M 2010. All Rights Reserved.

7.2 Projektor Steuerung über SNMP

Das SNMP (Simple Network Management Protocol) ermöglicht es, die Projektor Information zu lenken, was als Fehler oder Warnung gilt; dies geschieht über einen Computer im Netzwerk. Die SNMP Steuer Software muß auf dem Computer installiert sein, um die Funktion nutzen zu können.

HINWEIS • Es wird empfohlen, die SNMP Funktionen von einem Netzwerk Administrator ausführen zulassen.
• SNMP Steuer Software muss auf dem Computer installiert sein, um den Projektor über SNMP zu überwachen.

SNMP Einstellungen (📖50)

Nehmen sie die folgenden Einstellungen mit einem Browser vor, um SNMP nutzen zu können.

Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf **192.168.1.10:**
1) Geben sie **"http://192.168.1.10/"** in das Adressenfeld des Browsers ein.
2) Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf **[OK]**.
3) Klicken Sie **[Port-Einstellungen]** im Hauptmenü.
4) Klicken Sie auf **[MIB-Datei herunterladen]**, um eine MIB-Datei herunterzuladen.

HINWEIS • Um die heruntergeladene MIB-Datei verwenden zu können, müssen Sie sie über Ihren SNMP-Manager definieren.

5) Klicken Sie **[Ein]** und öffnen sie den **SNMP-Port**. Geben sie die IP address an die SNMP senden sollen, wenn eine Fehlfunktion/Warnung eintritt.

HINWEIS • Ein Netzwerk-Neustart ist erforderlich, nachdem die **SNMP-Port**-Konfigurationseinstellungen geändert wurden. Klicken Sie auf **[Netzwerk-Neustart]** und konfigurieren Sie die folgenden Gegenstände.

6) Klicken Sie **[Sicherheitseinstellungen]** im Hauptmenü.
7) Klicken Sie **[SNMP]** und tragen sie den Community Name in den Bildschirm ein.

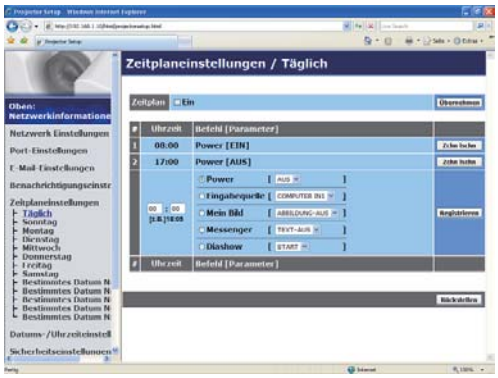
HINWEIS • Ein Netzwerk-Neustart ist erforderlich, nachdem der **Community-Name** geändert wurde. Klicken Sie auf **[Netzwerk-Neustart]** und konfigurieren Sie die folgenden Gegenstände.

8) Nehmen sie die Einstellungen für die Übermittlung von Fehlfunktionen/Warnungen vor. Klicken Sie **[Benachrichtigungseinstellungen]** im Hauptmenü und wählen sie Failure/Warning, um die Einstellungen vorzunehmen.
9) Klicken Sie **[Ein]** um die SNMP Funktion für Fehlfunktionen/Warnungen zu aktivieren Leeren sie die **[Ein]** Box, wo die SNMP Funktion nicht benötigt wird.
10) Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

7.3 Ereignis Planung

Die Planungsfunktion ermöglicht es, Ereignisse einzustellen unter Einschluß von Power on / Power off. Der Projektor steuert sich hierbei selbst.



HINWEIS • Sie können die Steuerung folgender Ereignisse planen: Power, Eingabequelle, Mein Bild, Messenger, Diashow. (📖56)
• Die Power on / off Schaltung hat die niedrigste Priorität unter allen Ereignissen, die zum selben Zeitpunkt definiert wurden.
• Es gibt 3 Typen vom Zeitplan, 1) Täglich 2) wöchentlich 3) Bestimmtes datum. (📖55)
• Die Prioritätenfolge lautet: 1) Bestimmtes datum 2) wöchentlich 3) Täglich.
• Bis zu 5 definierte Daten können für geplante Ereignisse eingegeben werden. Die Priorität liegt bei den Ereignissen mit der niedrigeren Nummer (falls mehr als eines geplant ist) und zum selben Datum und Zeitpunkt (z.B. ‘Bestimmtes Datum Nr. 1’ wird vor ‘Bestimmtes Datum Nr. 2’ ausgeführt usw.)
• Stellen sich sicher, dass Datum und Zeit eingestellt sind, bevor sie geplante Ereignisse aktivieren. (📖58)

© 3M 2010. All Rights Reserved.

7.3 Ereignis Planung (Fortsetzung)

Ablaufeinstellungen (📖55)

Die Ablaufplan Einstellungen können von einem Browser auf vorgenommen werden.

Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf **192.168.1.10**:
1) Geben sie **"http://192.168.1.10/"** in das Adressenfeld des Browsers ein.
2) Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf **[OK]**.
3) Klicken Sie **[Zeitplaneinstellungen]** im Hauptmenü und nehmen sie die erforderlichen Einträge Beispiel: Wenn sie ein Kommande jeden Sonntag ausgeführt haben möchten, wählen sie **[Sonntag]**.
4) Klicken Sie **[Ein]** um den Ablauf zu aktivieren.
5) Geben sie das Datum (month/day) ein, falls es sich um ein bestimmtes Datum handelt.
6) Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.
7) Nachdem sie Zeit, Kommanods und Parameter bestimmt bestimmt haben, Klicken Sie **[Registrieren]** um ein neues Ereignis hinzuzufügen.
8) Klicken Sie **[Zchn Ischn]** wenn sie ein Ereignis löschen wollen.

Es gibt 3 Typen der Planung.
1) Täglich: Ausführung einer bestimmten Operation täglich zu einer bestimmten Zeit.
2) Sonntag ~ Samstag: Ausführung einer bestimmten Operation zu einer bestimmten Zeit an einem bestimmten Wochentag.
3) Bestimmtes Datum: Ausführung einer bestimmten Operation zu einem bestimmten Datum und bestimmter Zeit.

HINWEIS • Im Standby Modus, wird der **POWER** Anzeiger für ca 3 Sekunden grün aufleuchte, sofern mindestens 1"Power Ein" Ereignis gespeichert wurde.
• Bei Benutzung der Zeitplanfunktion muss die Netzleitung an den Projektor und an die Steckdose angeschlossen sein. Die Zeitplanfunktion funktioniert nicht, wenn der Trennschalter in einem Raum ausgelöst wurde. Die Stromanzeige leuchtet orange oder grün, wenn der Projektor mit Wechselstrom versorgt ist.

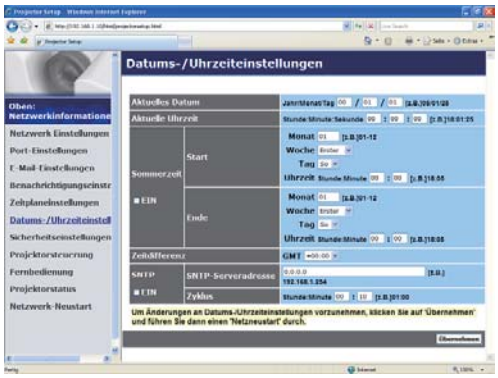
© 3M 2010. All Rights Reserved.

7.3 Ereignis Planung (Fortsetzung)

Datum und Zeit Einstellung (📖*58*)

Die Datum und Zeit Einstellung kann über den Browser vorgenommen werden.

Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf **192.168.1.10:**
1) Geben sie **"http://192.168.1.10/"** in das Adressenfeld des Browsers ein.
2) Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf **[OK]**.
3) Klicken Sie **[Datums-/Uhrzeiteinstellungen]** im Hauptmenü und nehmen die entsprechenden Einträge vor. Nähere Informationen siehe Abschnitt **3.8 Datums-/Uhrzeiteinstellungen**. (📖*58*)
4) Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.



HINWEIS • Wenn die Batterie der eingebauten Uhr erschöpft ist, kann der Projektor die Zeitangaben auch dann nicht korrekt ausführen, wenn Datum und Zeit richtig eingeben wurden. Ersetzen sie die Batterie unter Beachtung folgender Anweisungen.
(📖 ***Austausch der internen Uhr batterie in der Produktgarantie und Sicherheitshinweise***)
• Die Zeitanzeige durch die eingebaute Uhr ist möglicherweise unpräzise. Die Verwendung von SNTP wird empfohlen, um stets die exakte Zeit zu haben.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

7.4 Bedienung über das Netzwerk

Sie können den Projektor konfigurieren und über das Netzwerk steuern mit RS-232C Kommandos.

Kommunikations Port

Die folgenden beiden Ports dienen der Steuerung.

TCP #23 (**Netzsteuerport1 (Port 23)**)
TCP #9715 (**Netzsteuerport2 (Port 9715)**)

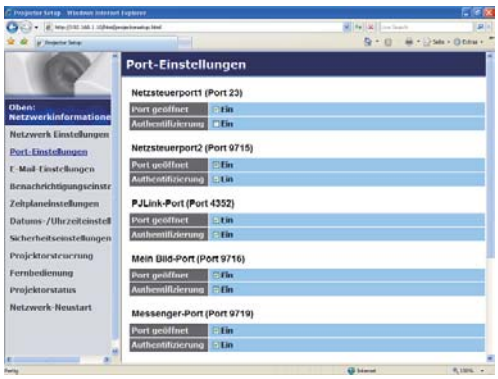
HINWEIS • Befehlssteuerung steht nur über den oben festgelegten Port zur Verfügung.

Command Control Einstellungen (📖50)

Nehmen sie die folgenden Einstellungen über den Browser vor, wenn Command Control verwendet werden soll.

Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf **192.168.1.10:**

1) Geben sie **"http://192.168.1.10/"** in das Adressenfeld des Browsers ein.
2) Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf **[OK]**.
3) Klicken Sie **[Port-Einstellungen]** im Hauptmenü.



4) Klicken Sie **[Ein]** um **Netzsteuerport1 (Port 23)** zu verwenden. Clicken **[Ein]** für die **[Authentifizierung]** Autentifizierung verlangt ist, sonst löschen sie den Inhalt der Box. Autentifizierung verlangt ist, sonst löschen sie den Inhalt der Box.
5) Klicken Sie **[Ein]** Auswahlfeld an, um den **Netzsteuerport2 (Port 9715)** zu öffnen und TCP #9715 zu verwenden. Klicken Sie das Auswahlfeld **[Ein]** für **[Authentifizierung]** an, falls eine Authentisierung erforderlich ist. Ansonsten lassen Sie das Feld deaktiviert.
6) Klicken Sie **[Übernehmen]** Schaltfläche an, um die Einstellungen zu speichern.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

7.4 Bedienung über das Netzwerk (Fortsetzung)

Wenn die Autentifizierung aktiviert ist, werden folgende Einstellungen verlangt. (📖60)

7) Klicken Sie **[Sicherheitseinstellungen]** im Hauptmenü.
8) Klicken Sie **[Netzsteuerung]** und geben Sie das gewünschte Authentisierungs-Passwort ein.

   * Beachten sie den HINWEIS.

9) Klicken Sie **[Übernehmen]** Schaltfläche an, um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Das Authentisierung-Passwort ist gleich für **Netzsteuerport1 (Port 23)**, **Netzsteuerportw (Port 9715)**, **PJLink™-Port (Port 4352)**, **Mein Bild-Port (Port 9716)** und **Messenger-Port (Port 9719)**.
• Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstellungen geändert werden, müssen Sie die Netzwerk-Verbindung neu starten. Sie können die Netzwerk-Verbindung durch Klicken von **[Netzwerk-Neustart]** im Hauptmenü neu starten.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

7.4 Bedienung über das Netzwerk (Fortsetzung)

Kommando Format

Die Kommandoformate variieren bei den verschiedenen Kommunikationsanschlussen.

- TCP #23
  Sie konnen die RS-232C Kommandos ohne Anderungen verwenden. Das Format Antwortdaten ist dasselbe wie die RS-232C Kommandos. (📖 ***"RS-232C Communication" im Benutzerhandbuch (Technical)***) Jedoch wird die folgende Antwort zuruckgesendet, falls die Authentisierung bei ausgeschalteter Authentisierung versagt.

  <Antwort im Falle von Authentisierungsfehlern>

Antwort	Fehler Code	
0x1F	0x04	0x00

- TCP #9715

  Sendedaten-Format

  Die folgende Formatierung wird der Uberschrift (0x02), Datenlange (0x0D), Prufsumme (1 Byte) und Verbindungs-Kennung (1 Byte) der RS-232C Befehle zugefugt.

Header	Datenlänge	RS-232C-Befehl	Prüfsumme	Verbindungs-ID
0x02	0x0D	13 Bytes	1 Byte	1 Byte

Header → 0x02, fest
Datenlänge → RS-232C Byte-Lange der Kommandos (0x0D, fest)
RS-232C-Befehl → RS-232C Befehle, die mit 0xBE 0xEF (13 Bytes) starten
Prüfsumme → Dies ist der Wert, um Null auf der Hinzufugung der unteren 8 bits von der Uberschrift zur Prufsumme zu bilden.
Verbindungs-ID → Zufallswert von 0 bis 255 (Dieser Wert ist an die Antwortdaten angehangt)

© 3M 2010. All Rights Reserved.

7.4 Bedienung über das Netzwerk (Fortsetzung)

Format der Antwort Daten

Die Verbindungs ID (entspricht der Verbindungs ID beim Sende Daten Format) wird den RS-232C Kommando Antwort Daten hinzugefügt.

<ACK-Antwort>

Antwort	Verbindungs-ID
0x06	1 Byte

<NAK-Antwort>

Antwort	Verbindungs-ID
0x15	1 Byte

<Fehlerantwort>

Antwort	Fehler Code	Verbindungs-ID
0x1C	2 Bytes	1 Byte

<Datenantwort>

Antwort	Daten	Verbindungs-ID
0x1D	2 Bytes	1 Byte

<Projektor belegt Antwort>

Antwort	Statuscode	Verbindungs-ID
0x1F	2 Bytes	1 Byte

<Authentisierungsfehler Antwort>

Antwort	Fehlercode für Authentisierung		Verbindungs-ID
0x1F	0x04	0x00	1 Byte

© 3M 2010. All Rights Reserved.

7.4 Bedienung über das Netzwerk (Fortsetzung)

Automatischer Abbruch der Verbindung

Die TCP Verbindung wird automatisch unterbrochen, nachdem innerhalb von 30 Sekunden nach Aufbau der Verbindung keine Kommunikation stattfindet.

Authentisierung

Der Projektor akzeptiert keine Kommandos ohne eine erfolgreiche Autentifizierung, sofern diese aktiviert ist. Der Projektor verwende eine provozierte Repliken Autentifizierung mit einem MD5 (Message Digest 5) Algorithmus. Innerhalb eines LAN antwortet der Projektor mit einem 8 bytes Zufallswert, sofern die Autenfizierung aktiviert ist. Er verbindet diese erhaltenen 8 Bytes und das Autentifzierungs Passwort und verknüpft diese Daten mit dem MD5 Algorithmus und stellt dies an den Anfang der zu übermittelnden Kommandos.

Das Folgende ist ein Beispiel für den Fall eines Autentifizierungs Passwort, verknüpft mit "password" und dem 8 Bytes Zufalleswert "a572f60c".

1) Wählen sie den Projektor.
2) Sie erhalten den 8 Bytes Zufallswert "a572f60c" vom Projektor.
3) Verbinden sie den 8 Bytes Zufallswert "a572f60c" und das Autentifizierungs Passwort "password" und sie erhalten "a572f60cpassword".
4) Verarbeiten sie diese Verbindung "a572f60cpassword" mit dem MD5 Algorithmus.
   Und sie erhalten "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
5) Stellen sie "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" an den Anfang der Kommandos und versenden sie die Daten.
   Versenden sie "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" +Kommando.
6) Wenn die gesendeten Daten korrekt sind, wird das Kommando ausgeführt und Antwort Daten werden zurückgesendet. Andernfalls erhalten sie die Meldung, dass die Autentifizierung mißlungen ist.

HINWEIS • Ab der Übertragung des zweiten und aller weiteren Kommandos, kann auf innerhalb der selben Verbindung auf die Autentifzierungs Daten verzichtet werden.

© 3M 2010. All Rights Reserved.

8. Fehlersuche

Probleme		Vermutliche Ursache	Zu prüfen	Siehe Seite(n)
Kein Bild		Der Projektor ist nicht eingeschaltet.	Ist die Lampe des Projektors an?	*17
		Die Eingabequelle für den Projektor ist nicht auf LAN gestellt.	Ist der Projektor auf LAN gestellt?	*18, *19
Verbindung mit dem Netzwerk	Der Projektor, mit dem Sie sich verbinden möchten, kann nirgends in der Liste verfügbarer Projektoren gefunden werden.	Die Netzwerk Einstellungen des PCs bzw. des Projektors sind nicht ordnungsgemäß konfiguriert.	Überprüfen Sie die Netzwerkkonfigurationen des PCs und des Projektors. Wenn Sie die Einstellungen des Projektors geändert haben, schalten Sie die Netzversorgung des Projektors aus und wieder ein. Wenn Sie den Projektor nur auf Standby stellen und dann wieder einschalten, werden die neuen Einstellungen eventuell nicht übernommen.	8
		Auf Ihrem PC ist eine andere Firewall-Software als Windows® Firewall installiert.	Führen Sie unter Bezugnahme auf die Bedienungsanleitung der Firewall-Software einen der folgenden Vorgänge aus: - Entfernen Sie “LiveViewer” von der Liste der gesperrten Elemente - Deaktivieren Sie die Firewall während der Benutzung von “LiveViewer”	–
	Kommunikation nicht möglich.	Die Netzwerk Einstellungen des PCs bzw. des Projektors sind nicht ordnungsgemäß konfiguriert.	Überprüfen Sie die Netzwerkkonfigurationen des PCs und des Projektors.	8
		Die Eingabequelle für den Projektor ist nicht auf LAN gestellt.	Überprüfen Sie die Eingangsanschlusseinstellung des Projektors.	*18, *19
		Ein Zugriffspunkt wird verwendet und Ihr PC ist über ein drahtloses LAN mit dem Zugriffspunkt verbunden.	Verwenden Sie u.U. im Lieferumfang Ihres PCs oder Ihrer drahtlosen Netzkarte enthaltene Netzwerkutilities, um eine drahtlose Netzwerkverbindung herzustellen. Detaillierte Informationen entnehmen Sie der Bedienungsanleitung des PCs bzw. der Karte.	–

(weiter auf der nächsten Seite)

*Benutzerhandbuch

© 3M 2010. All Rights Reserved.

8. Fehlersuche (Fortsetzung)

Probleme		Vermutliche Ursache	Zu prüfen	Siehe Seite(n)
Netzwerkpräsentation	Das projizierte Bild ist langsamer als das Bild am PC.	Der Projektor kann dynamische Bilder wie PowerPoint®-Animationen nicht in voller Geschwindigkeit übertragen.	Durch Umschalten der Priorität auf "Transmission Speed" im options Menü kann die Geschwindigkeit verbessert werden.	41
		Die zur Bildübertragung verwendete Kompressionsrate ist zu niedrig.	Durch Umschalten der Priorität auf "Transmission Speed" im options Menü kann die Geschwindigkeit verbessert werden.	41
	Kein Bild	Verwenden Sie Fotogalerie Diashow in Windows Vista®.	“LiveViewer” kann nicht PC-Bildschirmdaten senden, während Windows Vista® Fotogalerie Diashow verwendet wird. Bitte beenden Sie Fotogalerie Diashow vor dem Verwenden von “LiveViewer”.	–
	Die Filme können nicht korrekt angezeigt werden.	Bei manchen Kombination der Videokarte des PC und der Anwendungssoftware kann es sein, dass das echte Bild, insbesondere bei Filmen, die mit dem Media Player abgespielt werden, nicht mit “LiveViewer” auf den Projektor übertragen werden kann.	Wenn Ihre Anwendung eine Einstellungsfunktion für die Video-Beschleunigungsstufe hat, versuchen Sie bitte, diese einzustellen. Details dazu finden Sie im Handbuch Ihrer Anwendung.	–
	Die Netzwerkverbindung zwischen dem PC und dem Projektor wird getrennt, wenn die Bildschirmauflösung des PCs während der Netzwerkpräsentation geändert wird.	Die Netzwerkverbindung des PC-Projektors kann getrennt werden, wenn während des Abspielens eines Films die Anzeige-Auflösung des PCs geändert wird.	Bitte stellen Sie die Verbindung mit dem Knopf "Bedienelement Verbindung" nach dem Ändern der Anzeige-Auflösung des PCs wieder her, oder ändern Sie die Anzeige-Auflösung, bevor Sie eine Verbindung zum “LiveViewer” herstellen.	37
	Bilder enthalten einen hohen Rauschanteil.	Die zur Bildübertragung verwendete Kompressionsrate ist zu hoch.	Versuchen Sie, die Priorität im “LiveViewer” Option-Menü auf Image Quality einzustellen. Die Geschwindigkeit kann abnehmen.	41
	Weder Transparenz noch Transluzenz hat eine Einwirkung auf (Glas)	Verwendung von “LiveViewer” im Modus Windows® Aero®.	“LiveViewer” unterstützt nicht diese Merkmale von Windows Vista® Aero®.	–

(weiter auf der nächsten Seite)

© 3M 2010. All Rights Reserved.

8. Fehlersuche (Fortsetzung)

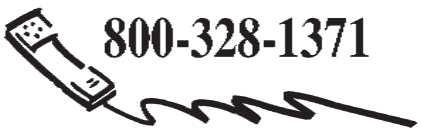
Probleme	Vermutliche Ursache	Zu prüfen	Siehe Seite(n)
Sonstige - Die Informationen vom Projektor an den PC sind inkorrekt oder unvollständig. - Der Projektor antwortet nicht. - Dargestelltes Bild ist eingefroren.	Kommunikation zwischen Projektor und PC funktioniert nur eingeschränkt. NETZWERK-Funktionalität des Projektors ist eingeschränkt.	Versuchen Sie "NEUSTART" im Menü SERVICE unter dem NETZWERK Menü.	*66

* Benutzerhandbuch

© 3M 2010. All Rights Reserved.

Wichtiger Hinweis
Alle Angaben, technischen Informationen und Empfehlungen über 3M-Produkte basieren auf Information, die sorgfältig zusammengestellt wurde und als zuverlässig angesehen wird, aber es kann keine Gewähr für Genauigkeit oder Vollständigkeit gegeben werden. Vor der Verwendung dieses Produkts müssen Sie es beurteilen und sicherstellen, dass es für Ihren vorgesehenen Einsatzzweck geeignet ist. Alle Risiken und Haftpflicht im Zusammenhang mit dem Betrieb werden vom Anwender getragen. Jegliche Feststellungen in Bezug auf das Produkt, die nicht in der aktuellen Veröffentlichung von 3M enthalten sind, oder jegliche widersprechende Feststellungen in Ihrem Kaufauftrage sind geltungslos, wenn keine ausdrückliche schriftliche Zustimmung von einem autorisierten 3M-Vertreter vorliegt.

Garantie
3M garantiert, dass das 3M Produkt, wenn es entsprechend seinem Verwendungszweck verwendet wird (www.3M.com/meetings), während der Gewährleistungszeit, wie in der 3M Gebrauchsanweisung zum Zeitpunkt des Kaufes beschrieben, funktioniert.
MIT AUSNAHME DER AUSDRÜCKLICHEN IN DEN 3M BETRIEBSANLEITUNGEN ERWÄHNTEN GEWÄHRLEISTUNGEN SCHLIESST 3M ALLE ANDEREN GARANTIEN AUS. DIES BETRIFFT AUSDRÜCKLICHE UND STILLSCHWEIGENDE GARANTIEN, EINSCHLIESSLICH JEDOCH NICHT BESCHRÄNKT AUF DIE KONKLUDENTE GEWÄHRLEISTUNG DER MARKTGÄNGIGKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN VERWENDUNGSZWECK UND DER NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN.



http://www.3m.com/meetings
e-mail: meetings@mmm.com

3M Austin Center
Building A147-5N-01
6801 River Place Blvd.
Austin, TX 78726-9000

3M Canada
P.O. Box 5757
London, Ontario
N6A 4T1

3M Mexico, S.A. de C.V.
Apartado Postal 14-139
Mexico, D.F. 07000
Mexico

3M Europe
Boulevard de l'Oise
95006 Cerge Pontoise Cedex
France

Lithografie in China
© 3M 2010. Alle Rechte vorbehalten.
78-6971-1551-3 Rev. A